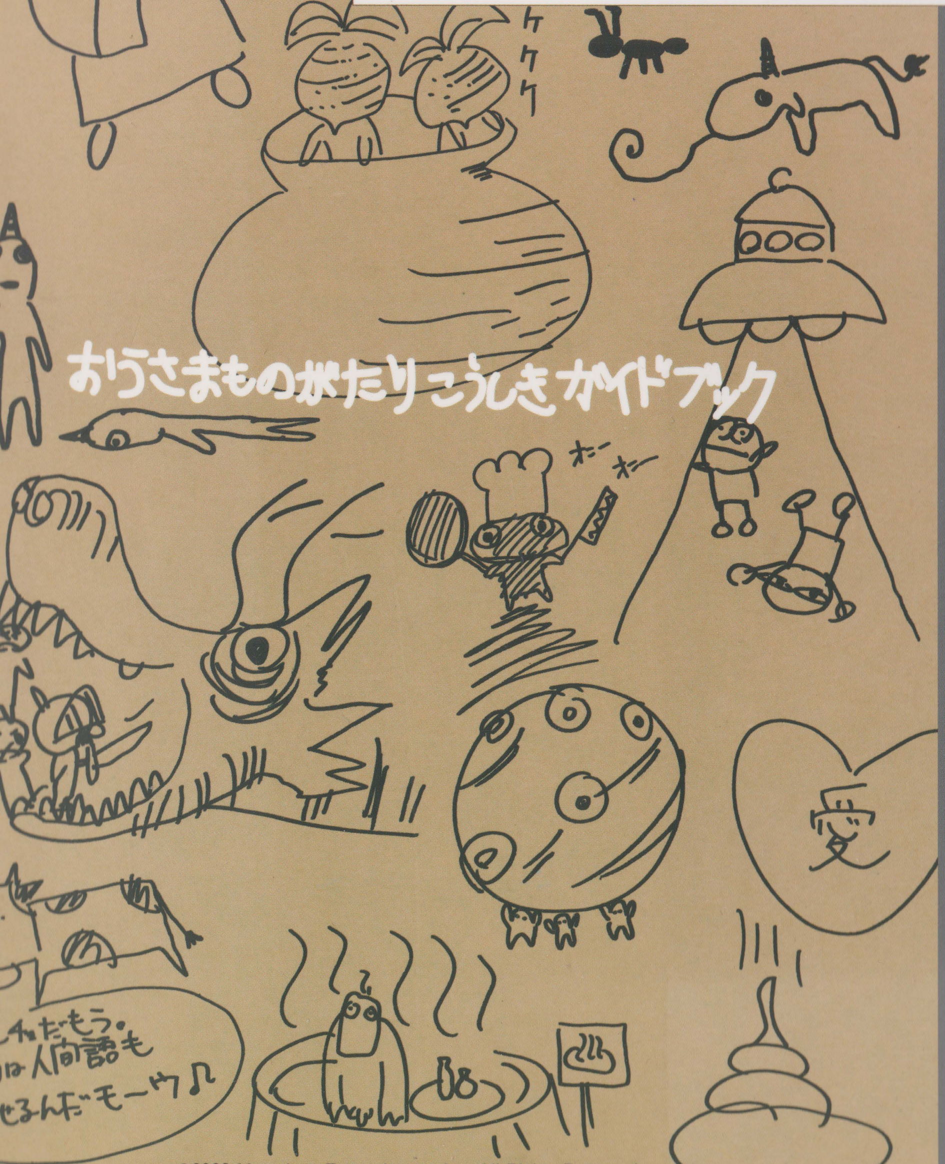
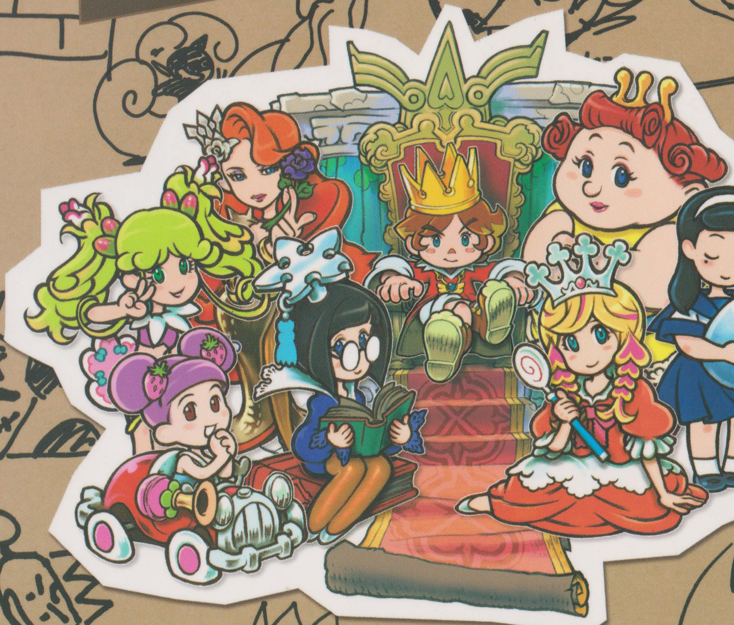
ISBN978-4-04-726115-0
C0076 ¥1900E
9784047261150
1920076019005
発行:エンターブレイン
定価 本体1900円 + 税

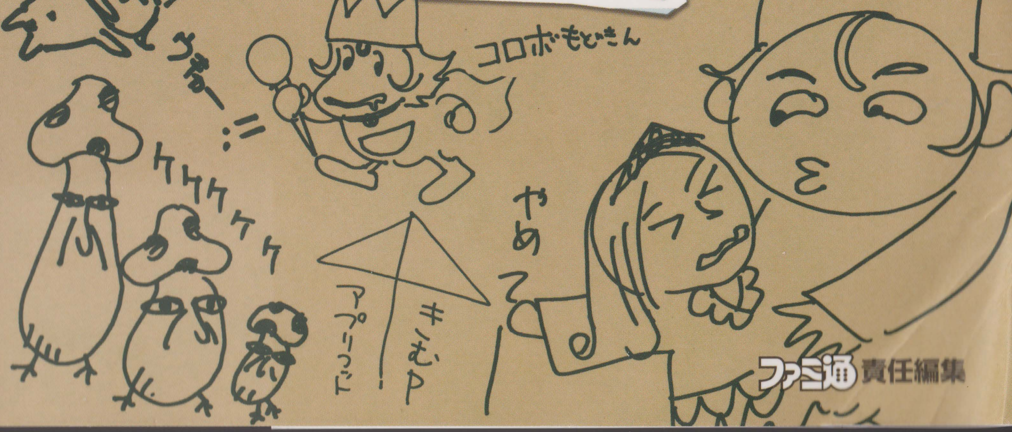


ファミ通 王様 物語 公式ガイドブック

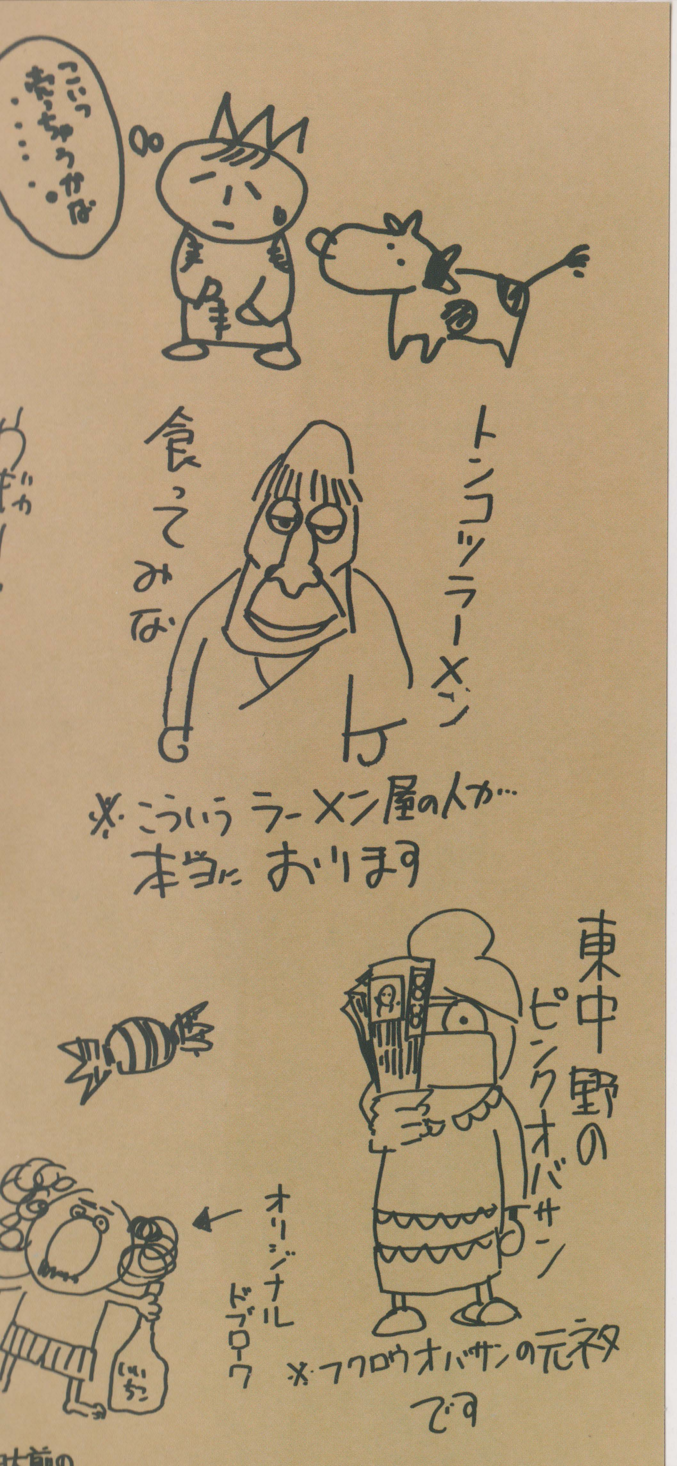
enterbrain

おうさまものがたり
王様物語
公式ガイドブック





ファミ通責任編集



カバーの落書きをした人

木村祥朗

ファミ通責任編集のゲーム攻略本

アイドルマスター SP パーフェクトサン／ワンダリングスター／ミッシングムーン プロデューサーズガイド	1995円
アヴァロンコード 公式コンプリートガイド	2205円
アマガミ オフィシャルコンプリートガイド	1995円
おいでよ どうぶつの森 かんぺきガイドブック	1050円
ガンダムバトルユニバース コンプリートガイド	1785円
ガンダム無双2 パーフェクトガイド	1890円
機動戦士ガンダム ガンダムVS.ガンダム コンプリートガイド	1575円
機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威V ファイナルコンプリートガイド	1680円
機動戦士ガンダム 戦場の絆ポータブル コンプリートガイド	1890円
機動戦士ガンダム00 ガンダムマイスターズ コンプリートガイド	1890円
喧嘩番長3 ～全国制覇～ 公式ガイドブック	1680円
サカつくDS タッチandダイレクト パーフェクトガイド	1680円
侍道3 公式ガイドブック 極めの書	1680円
シムシティ DS2 カンペキサポートガイド	1260円
シャイニング・フォース フェザー コンプリートガイド	1890円
白騎士物語 ー古の鼓動ー 公式ガイドブック	1890円
スーパーロボット大戦K パーフェクトバイブル	1680円
スーパーロボット大戦Z パーフェクトバイブル	1890円
スターオーシャン4 ーTHE LAST HOPEー ファイナルガイド	2310円
セイクリッド ブレイズ 公式コンプリートガイド	2310円
世界樹の迷宮II 諸王の聖杯 公式マスターズガイド	1680円
セブンスドラゴン コンプリートガイド	1890円
戦場のヴァルキュリア コンプリートガイド	1680円
ダービースタリオンDS 完全攻略ガイド＋ ～ダビスタ鉄人秘伝の書～	1785円
大乱闘スマッシュブラザーズX ファイティングマスターズガイド	1554円
テイルズ オブ ヴェスペリア パーフェクトガイド	2100円
テイルズ オブ シンフォニア ーラタトスクの騎士ー パーフェクトガイド	2100円
テイルズ オブ デスティニー 2 オフィシャルガイドブック 新装版	1365円
テイルズ オブ ハーツ パーフェクトガイド	2205円
デビル メイ クライ 4 公式ガイドブック	1680円
デビルサマナー 葛葉ライドウ対アバドン王 超公式完全本	1890円
New スーパーマリオブラザーズ パーフェクトガイド	1050円
バイオハザード 解体真書 Wii対応版	1785円
バイオハザード0 解体真書 Wii対応版	1365円
ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル エコーズ・オブ・タイム パーフェクトガイド	1680円
ファイナルファンタジーVII 解体真書 ザ・コンプリート 改訂版	1313円
ファンタシースター ZERO コンプリートガイド	1680円
ファンタシースターポータブル パーフェクトバイブル	1890円
プリンス・オブ・ペルシャ 公式ガイドブック	1785円
ペルソナ4 公式設定画集	1785円
ペルソナ4 公式パーフェクトガイド	1785円
ポケットモンスター プラチナ 公式完全ガイドブック	1260円
マクロスエースフロンティア コンプリートガイド	1890円
街へいこうよ どうぶつの森 かんぺきガイドブック	998円
マリオ&ルイージRPG3!!! ぱぁふぇくとガイドブック	998円
マリオカートWii カンペキ爆走ガイドブック	1050円
女神異聞録デビルサバイバー 公式パーフェクトガイド	1890円
モンスターハンター 2(ドス) 公式ガイドブック	2415円
モンスターハンターポータブル 2nd G 公式ガイドブック	2205円
428 ～封鎖された渋谷で～ オフィシャルガイドブック	2205円
龍が如く 見参! 完全攻略極ノ書	1785円
龍が如く3 完全攻略極ノ書	1785円
流星のロックマン3 ブラックエース・レッドジョーカー 公式コンプリートガイド	1365円
ルーンファクトリー フロンティア ファイナルパーフェクトガイド	2100円
ルーンファクトリー 2 ファイナルパーフェクトガイド	1575円

※記載いたしました価格は本体価格に消費税 5%が含まれております。


王様物語
公式ガイドブック

王様物語
公式ガイドブック



キングスワールド

World Map



これから旅に出る人のために、まずは世界地図を用意しました。ゲーム中に名称が変わる場所は、古い地名を()内に書いてあります。





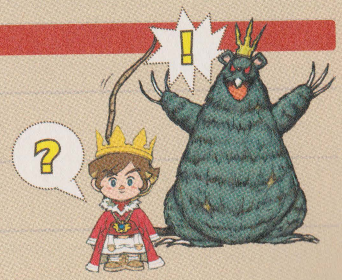
1. 王様のお城
2. 王様の城下町
3. 荒れはてたカブ畑
4. 王様の森（オオカブの森）
5. あちらの浜辺
6. 草原の村（ゲロゲロの森）
7. 農村（橋向こうの野原）
8. 元オニーのアジト（オニーのアジト）
9. まっくら谷（オニーキングの谷）
10. グルメタウン（フクロウの森）
11. 石の町（ゆれ岩の森）
12. 兵士の町（ズタズタの森）
13. ロイヤルシティー（キノコの森）
14. セレブの町（赤カブの森）
15. 鉱山の町（小さな空き地）
16. マジカルランド（ひかげの森）
17. ひまわりの草原
18. スイカ畑
19. ほねほねトンネル前
20. ほねほねトンネル
21. 森のカフェテリア（たべごろの国）
22. 大王桜の自然公園（よいどれの国）
23. しかばねの荒野
24. タマゴン文明跡（悩める国）
25. 国営電波塔（テレビの国）
26. ソバマンジャロ（背伸びの国）
27. できかけ島記念公園（できかけ島）

王国の歩き方

キングスワールドでの旅を、より楽しいものにするために、世界の中心となるアルポコ王国を基点としたスタンダードな行程をご提案いたします。これで、王国の発展と他国との交流を迷わず行なえます。

●モデルコース［所要時間30時間］

通常の速度で歩いた場合の、基本的な時間です。ご休憩および、寄り道をしたり、集めものに熱中する時間は含まれておりません。



この本の使い方

私は、このまえキングスワールドを旅行してきたばかりの女の子。将来はマーベラスツーリストで旅行雑誌を作りたいと思っている私が、キングスワールドで見て、聞いて、体験してきたことを、このノートにまとめておくわ。これからキングスワールドへ行く人の参考になるといいな。

まずは王国の様子を知らなきゃ



観光地として最高だったキングスワールド。特に産業が盛んで、自然も豊かなアルポコ王国を中心に、観光スポットや歴史、温泉地などを紹介しているの。

※切り抜きに使った資料：アルポコの300年史（KW歴史と王様社発行）、プリンセス白書ーお姫様の光と影ー（姫の友社発行）

王国では何がゲットできるのかしら



旅の途中、フィールドのあちこちに隠してある宝物を取り逃さないよう、バッチリメモしておいたのよ。お金に換金できたアイテムは、換金レシートもいっしょに貼っておいたから、いくらになるかの参考にしてね。

どうすれば王様になれるの？



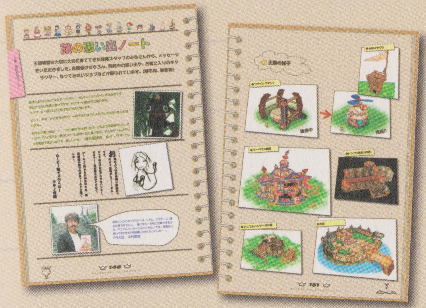
王様として王国を統治するためのさまざまな情報が、基本的なことから応用まで書きとめてあるの。はじめてでも安心の1日ガイドも付いてるし、これなら何をしていいか迷う心配もないわね。

どんな人たちと出会うのか楽しみ



アルポコ王国の国民たちだけではなく、ほかの国の王様やお姫様、王様を取り巻くすべての人を残さず紹介しているわ。さらに、王様と戦うヘンナノも全種類チェック済よ。これで誰と会ってもあわてずにすむわね。

どんな人たちが作ったのかしら



『王様物語』の世界の創造主たちに書いてもらった開発中の思い出。それぞれ自作の似顔絵付きで、作った人の顔が見える安心のコーナーよ。オニーがすごい人気だっていうことがわかるの。

ちょっとしたテクニックはないの？



敵である不思議な王様の倒し方や、おもしろいものウォッチング、忘れがちな便利ボタン操作など、王国を知りつくしたとっておきの情報を教えちゃうわ。さらに『王様物語』が好きになること間違いなしよ！

目次

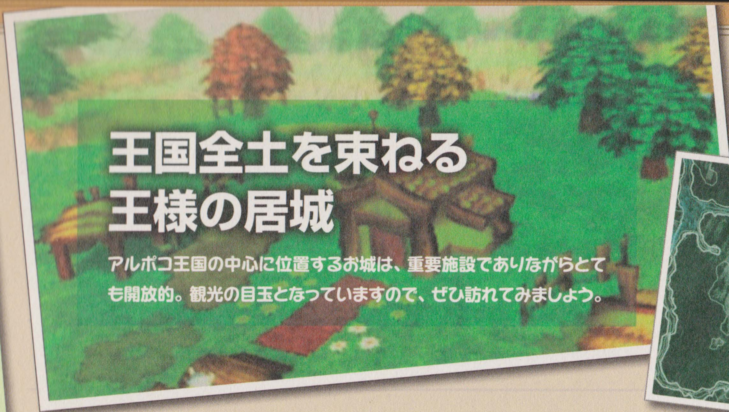
王様物語　公式ガイドブック



おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

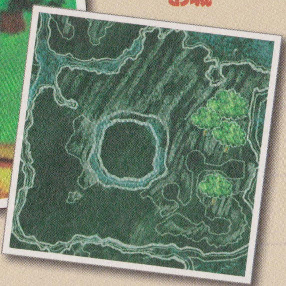
1章
プラン別見どころ案内

ここでは、『王様物語』の世界を冒険するためのヒントや進むべきルートを、旅行プランに見立てて掲載しています。



王国全土を束ねる王様の居城

アルポコ王国の中心に位置するお城は、重要施設でありながらとても開放的。観光の目玉となっていますので、ぜひ訪れてみましょう。



アルポコ王国のお城

楽しむ 王国の人々

お城には王様をはじめとする、アルポコ王国統治に関係している人々が大勢、昼夜を問わず出入りしています。とくに下の関係図で紹介する方々は、いずれもアルポコ王国の重要人物です。お城の見学中、彼らにお会いしたならば、必ずご挨拶しておきましょう。もちろんここに記していない方々に対しても同様です。つねに常識的な言動を忘れず、節度を持って観光を楽しむよう心がけましょう。



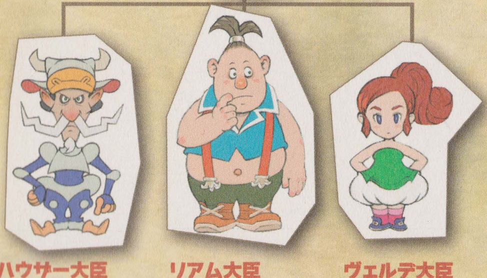
お城の門は常時開かれています。治安の良さの証といえるでしょう。

重要人物関係図



●王様

わずか一代でアルポコ王国を最強国家に育て上げた方。小さなお身体に何者にも負けない勇気と、広い心を持つと評判です。



ハウザー大臣

王様の片腕として活動をサポート。忠義に篤い牛騎士様です。

リアム大臣

自称“なんでも大臣”。豊富な知識で王様の活躍を支えておられます。

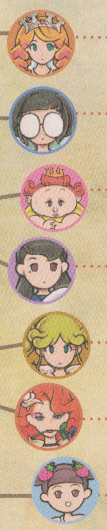
ヴェルデ大臣

“きろく大臣”として、王国の状態や王様の活動を記録されています。

●アルポコ王国国民

●お姫様方

王様によって各国の暴君から救い出された7人の姫君。いずれも美女ぞろいで、うらやましい限りです。



- アプリコット姫
- ブーケ姫
- スプモーニ姫
- シズカ姫
- ココモパイン姫
- フェルネ姫
- マーテルデイジー姫

施設 玉座の広間

お城の正門から中に入り階段を上がると、そこは玉座の広間。正面の玉座についた王様が執務をとられたり、人々に謁見されるお城の中心的な場所です。ただし王様は大変お忙しく、日中は遠征や各地の視察をされているため、広間にいらっしゃることはまずありません。王様に拝謁したければ早朝の見学コースを予約するか、謁見希望を出しておくといいでしょう。なお広間にはハウザー大臣の愛牛、パンチョがよく寝ています。少々気難しいので、起きているときに会ったらあいさつを忘れずに。





執務中の王様。大臣方の協力のもと、今日も執務についておられます。



眠っているパンチョ。最近では私設ファンクラブもできたとか。

施設 王様の寝室

玉座裏の階段を登った先、お城で一番高い場所に王様の寝室があります。お休み中でなければ見学は可能ですが、調度品に触ることは禁止されていますのでご注意を。なお壁の絵は王様のマイブームで変化する、と密かな評判です。



枕元の目覚まし時計にも注目。忙しい王様にとって必需品のようです。

芸術 お城に飾られた絵

寝室に限らず、お城の中にはじつに多くの絵が飾られています。これらの絵は膨大なコレクションの中から、王様自らが選んでいると言われてます。すべての絵を見て回れば、王様のご趣味や気分を推し量ることも可能でしょう。



どのお姫様が本命なのか? ご本人方でなくても気になるところです。

心霊スポット 夜な夜な動くヨロイの亡霊!?



“――だから動いてたんだってば。深夜の広間で、剣の稽古の相手をさせられたんだぜ? 何で広間にって……こんな往来で言えるかバカ! ……俺、もう裏の仕事は降りるわ。あのヨロイ、きっと生前は立派な騎士さまだったんだぜ。剣を交えた俺にゃよくわかるよ。”



“昼間は玉座の後ろで固まってるみたいだけどな。”

施設 お城の宝物庫

各地で王様が得た財宝は、すべて王国の共有財産として管理されています。ただしそれが収められているとされる宝物庫はあくまで飾りらしく、見学も可能です。気分だけでもお金持ち気分を味わいたいときに最適でしょう。なお本当の置き場所については一切明らかにされていません。



宝箱や調度品に触れると、部屋が金貨の輝きで満たされお金持ち気分。

芸術 王国のお花係

お城の1階には王国フラワー組合代表から派遣された、フランソワ花太郎氏が常駐されています。フランソワ氏は王国のお花係りとして、国内のお花を王様の命令どおりに変える役目を担っている方。アルポコ王国がどこもお花でいっぱいなことを、氏とフラワー組合に感謝しましょう。



フランソワ氏はお城の1階ホールで、王様の命令を待ち続けています。

歴史探訪 お城開発の変遷

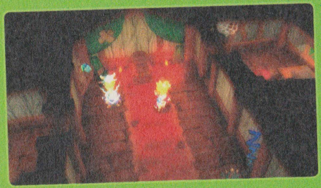
アルポコ王国のお城は、王国の隆盛に伴う形でこれまでに二度増築されてきた。ここで以前のお城の姿を振り返ることにより、現在の素晴らしいお城を作り上げた王様たちの活躍ぶりを実感しよう。

●建国直後のお城

最初期のお城は、どう言いつくろっても民家の域を越えない程度の粗末なものだった。ただそれだけに王様と大臣方の距離は今よりずっと近く、家族的な雰囲気の中で統治がなされていたと推察できる。そうした関係を育んでいたことが、現在の繁栄に繋がったのだろう。

●王国中期のお城

オニーキング成敗を契機にお城は改築され、中期の姿へと変化する。民家風の初期の建物とは違い、城としての体裁は整っていたが、現在に比べると行き届かない点は多かった。お城が現在の姿になったのは、当時のよいどれの国とたべごろの国を支配下においてからである。



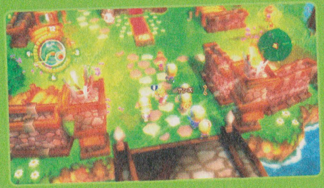
広間を含め全体的に安普請。部屋数もわずか。



玉座の広間にもある程度人が集まれるスペースが。



城外に壁はなく、堀で区切りがつけられた程度。



壁が作られ、外敵に対する防衛力が強化された。

楽しむ ピンポンに挑戦!

お城の1階にはさまざまな部屋が並んでいます。なかでもピンポン台が置かれた娯楽室は、城を訪れた者が必ず一度は足を運ぶという、とても人気の高い部屋。台が空いてさえいれば、誰でも自由に遊ぶことが許されています。さらに運がよければ、王様がピンポンで汗を流している場面にめぐり合えるかもしれません。王様のお相手をなさる方の中には、プロ級の腕前を持つ方もいらっしゃいますので、見ごたえのある試合を観戦することができるかも?



対戦相手の腕前は毎回変わるようです。今回は王国代表レベルの様子。



勝利すると王様でもごほうびがもらえるとあって、とても楽しそう。

施設 暗い地下牢

華やかなお城の中にも、影の部分は存在します。普段から薄暗いお城の地下は、罪を犯した者が収監される牢獄になっているのです。当然のことながら関係者以外は立ち入り禁止なので、見学される際には十分な注意が必要です。



使われないほうが平和な場所なのです。

スナップショット お城の人々の暮らし

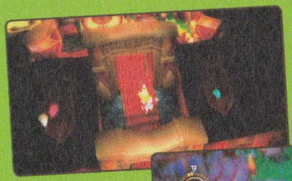
大臣やお姫様方は、普段はお城の中で仕事をしたりお話をしていらっしゃいます。そんな彼らも時には城を出て、城下町に現われることもあるのです。いつもとは違った一面が見られるので話しかけてみましょう。



老いて元気なハウザー大臣。見習いたいものです。

スナップショット お城に棲みつくネズミたち

きらびやかなお城にも城下の家々と同様、ネズミたちが棲みついています。しかもこのネズミは、どうやらお城ができたばかりのころから居座っているらしく、今では不本意ながら同居人のような状態に陥っていると言います。お城の見学中にネズミを見かけても、気にせず無視しておくのが一番。ネズミが苦手な方は、夜の見学コースを避けたほうがいいでしょう。ちなみにネズミは放置しても、追い払っても数が4匹から変わることはないそうで、王国七不思議のひとつとしてささやかれています。



天井裏を走るネズミたち。彼らの巣の場所は不明です。



広場に出てくることも。かなり乱暴者のようです。

施設　お立ち台

お城のバルコニーは通称お立ち台と呼ばれています。これは昔、王様が出撃する国民を呼ぶ際に使った台の役割を、現在はバルコニーが担っているからです。早朝にお城へ行けば、国民を呼ぶ王様の姿を見ることができますよ。



視察に同行させる国民を呼ぶ王様。今日も忙しい一日になりそうです。

施設　ドドンジャンプ砲

お城の横にはドドンジャンプ砲と呼ばれる、牛柄をした巨大な大砲が設置されています。これに入ると任意の場所へ一気に飛べるため、移動手段として使われています。お城の大砲を使うには王様の許可が必要なのでご注意を。


王国各地に設置されている大砲は、一般市民にも開放されています。

施設　牛小屋

お城を取り囲む外壁には、牛小屋が設置されています。ここを管理するのは元牛騎士のハウザー大臣で、つねに数頭の牛が出撃可能な状態になっています。ちなみに大臣の愛牛パンチョがこの小屋に来ることはほとんどありません。


牛小屋の奥には通用門がありますが、関係者以外の通行は禁止です。

カガヤケ★ほうせき

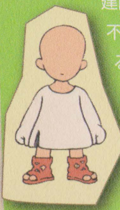


誰が置いたのかしらね?

「王様に頼んだキングストーンと言われる宝石のうち、トパースをこのまえ見つけたわ。よりによってお城の壁と、堀のあいだに置いておくなんて……。何を考えているのか、ずいぶんイジワルよね、王様☆」


「壁も堀も越えられないし、どうやって取るの?」

スナップショット　自由になりたい大人の楽園



建国当時からお城には、"のんき岩"と呼ばれる不思議な岩が置かれています。この岩に触れると、大人はみんな自分の仕事を忘れてのんき者になってしまうのです。誰が何の目的でこの岩を置いたのか定かではないですが、今のところ岩に自分から触れようとする国民は現われていないそうです。



日々のストレスから解放される効果はありそうです。

スナップショット　お姫様の館に突撃潜入取材!

お城の敷地内にはもうひとつ、大きめの建物が存在します。この建物は"お姫様の館"と呼ばれており、その名のごとく7人のお姫様方が暮らしておられます。本来この建物には王様しか入ることが許されませんが、女性記者限定という条件で本誌取材を許可していただきました。右に紹介するのはお姫様方の普段の生活を写した貴重な写真です。ここからお姫様方の暮らしぶりを推察してはいかがでしょうか。なお、お姫様方は時折お外へお散歩に出てこられるので、運次第でお会いできる可能性はあります。


皆様ひとつずつ個室をお持ちになられています。

テーブルを囲んで王様について議論中のお姫様方。

芸術　王国を彩る音楽



お城の前庭にいらっしゃるM氏は、王国に音楽を届ける芸術家。つねに地域に合った音楽を流して、国民の心に潤いを与えてくれます。彼のレパートリーは非常に多いですが、リクエストは受けつけていないのでお気をつけを。



王国を瞬間移動するM氏。音楽へのこだわりはひと一倍のようです。

施設　展望台と望遠鏡

外壁の塔は見張り台などに使われていますが、そのうち1カ所は展望台になっており、望遠鏡が設置されています。この望遠鏡を使うと、王国のかなり広い地域を見ることができるため、観光の役に立つでしょう。なお防衛上の問題で、一般市民や観光客がこの望遠鏡をのぞける時間は限られています。スケジュールに注意して利用しましょう。

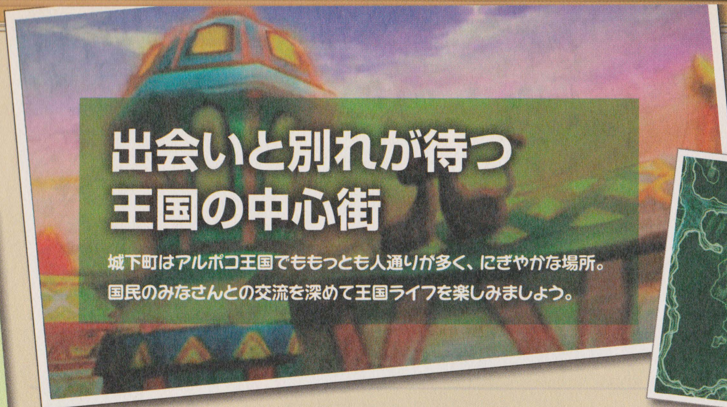

おもにかつての敵国だった、王国の周辺地域の様子を確認できます。

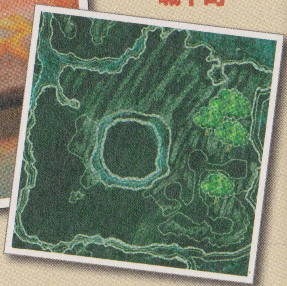
スナップショット　王国に流れるアナウンス

王国を観光していると、時折女性の声でアナウンスが流れることがあります。これは王様の行動を国民に知らせるもので、お城から王国全土に向けて発信されています。王国の情勢を知りたい方はしっかりと耳を傾けてください。ちなみに以前は国民のひとりがアナウンスを担当していましたが、現在はココモパイン姫がアナウンスしてくださっています。この機会に姫の美声を聞きましょう。



交戦状態に入った王様を皆さんで応援しましょう。





アルボコ王国の城下町

出会いと別れが待つ 王国の中心街

城下町はアルボコ王国でももっとも人通りが多く、にぎやかな場所。国民のみなさんとの交流を深めて王国ライフを楽しみましょう。

1章 プラン別・見所案内

楽しむ 記念日とお祭り

城下町は通称"ごいけん広場"と呼ばれる広場を中心にして、お城の南側に広がっています。このごいけん広場は普段から大勢の国民たちが行き来する、とてもにぎやかな場所。人々の話が聞きたいときは訪れてみましょう。さらにごいけん広場は、王国に何かの記念日のようなめでたい出来事があったときに、お祭りの会場として使われます。広場中央に組まれたやぐらのまわりを、人々が楽しげに踊る様子は必見です。タイミング良くお祭りにめぐり合うことができたら、ぜひ踊りの輪に入ってみるといいでしょう。



参加者はみな記念日のテーマに合わせたコスプレをして踊ります。

勤める 王国づくりに参加!

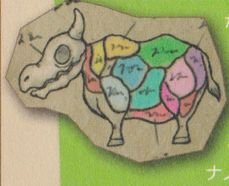
王国各地にある橋や階段、エレベーターなどの建築物は、大勢の大工さんの手によって作られています。王国への移住して、そうした建築物を手がけてみたいのならば、城下町にある大工の小屋を訪ねてみてはいかがでしょうか。ふつうの大工であれば、誰でもすぐ仕事につくことができます。自分の手で王国を造り出す喜びを味わってみるのもいいでしょう。





上位の大工さんに比べれば腕は多少落ちますが、十分建築は可能です。

歴史探訪 悪霊を成敗した王様の偉業



建国当初、城下町は現在の半分程度の広さしかなかった。このとき王様は部下とともに、荒れはてたカブ畑横の墓場に居座るギューコツを撃破。これにより城下町拡大が可能となった。なおこの戦いは、王様が初めて大型ヘンナノを倒した、記念の戦闘でもある。



巧みな指示でギューコツの突進から部下を守る王様。

楽しむ 教会で結婚式を



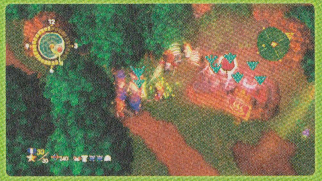
城下町にあるトンコツ教会には、毎日熱心な信者がお祈りのため訪れています。時には愛しあう者たちの結婚式が行なわれることもありますので、ぜひ足を運んでみましょう。



結婚と同時に、天から子供も授かります。新たな国民の誕生！

温泉スポット MAP▶P104
1日の疲れを癒す人気スポット

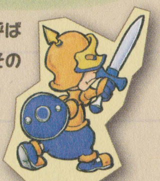
城下町から少し森に入ったところに、大きな温泉が湧いています。場所がらすべての国民に大人気で、夕方には一日の汗を流しにくる人で混雑するほど。ぜひ一度入浴してみましょう。【泉質:単純温泉】



ゆっくり温まって明日への鋭気を養いましょう。

勤める 王国を守ろう

王国の周囲は、どこもヘンナノと呼ばれる者たちがうろつく危険な地域。そのため彼らと戦い国民を守る兵士さんの役目は重要です。意欲のある方は参加してはいかがでしょう。





普段はお城や国境の警備もされている、頼れる方々なのです。

芸術 身近な場所に芸術が

アルボコ王国ではとある理由から大量の絵画が、さまざまな場所に落ちていたり、地中に埋もれていたりします。そのままだと貴重な作品が失われてしまうかもしれませんので、できるだけ回収しましょう。もちろん城下町にも絵画が隠れていますので、見落とすことがないように。



木に引っかかっている絵画。木登りの得意な者の出番です。



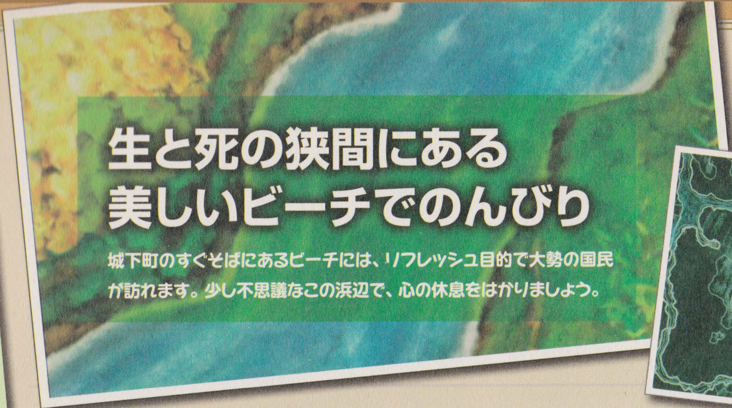
埋もれた絵画は夜になると輝き、穴から光がもれることも。

スナップショット 困ったらごいけんBOXへ!

"ごいけんBOX"とは、王様が国民の声を広く集めるために設置した投書箱の一種。ごいけん広場の名前の由来ともなっています。ごいけんBOXに投函された意見や要望は、ハウザー大臣を通じて王様の手に渡り、王様が必要と判断なさった案件は国政に活かされたり、時には王様ご自身が解決のため力を尽くしてくださるのです。何か困りごとが起きたならば、遠慮せずに利用してみましょう。



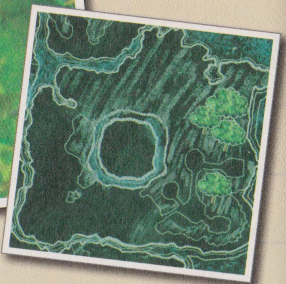
どれが優先されるかは王様次第。気長に待ちましょう。



あちらの浜辺

生と死の狭間にある美しいビーチでのんびり

城下町のすぐそばにあるビーチには、リフレッシュ目的で大勢の国民が訪れます。少し不思議なこの浜辺で、心の休息をはかりましょう。



楽しむ ストレス解消に人気!

あちらの浜辺とは、城下町の東側に広がるビーチ一帯を指しており、端はできかけ島記念公園の近くに届くほどの長さがあります。城下町からすぐに行くことができるため、気軽なレジャースポットとして多くの国民に親しまれているのが特徴。遠浅の浜が続いていますので、泳ぎが好きな方はぜひ足を運んでみましょう。なおこの浜辺にいると、時折海に向かって何かを叫んでいる国民の姿を見かけることがあります。大声を出すことで溜まったストレスを解消している彼らにならい、海に叫んでみるのもまた一興です。



普段は出せない大声も、海に向かえば誰にも迷惑はかかりません。

稼ぐ 漂着物とお宝

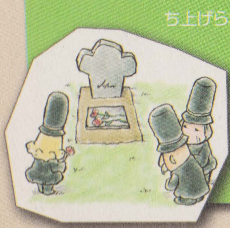
浜辺に面している海の沖合いには強い海流があり、そのせいかガラクタや流木などの漂着物が、毎日かなりの数打ち上げられています。こうした漂着物の中には、壊すとさまざまな物品が出てくるものも。売ればそこそこのお金になるので、懐が寂しい者たちに重宝されています。ただし最近、一部の心ない者が漂着物を独占しようとして、浜辺を占拠する事件が発生しました。幸い事なきを得ましたが、これを踏まえた決まりが作られ、以降漂着物を独占する者は罰せられる恐れがあります。注意してください。



王様も建国当初はこの浜辺に足しげく通い、資金を調達したそうです。

スナップショット 還って来る人、来ない人

戦闘などで力尽きた国民は、翌日なぜかこの浜辺に打ち上げられます。しかしすべてがそうではなく、残念ながら二度と還ってこない者もわずかにいるのです。浜辺はまさに彼岸と此岸の境界に存在する、命の尊さを感じさせる場所なのです。





なぜ彼らが戻れるのかは、明らかになっていません。

ぶっこわす ゴミの山とビーチ

浜辺の一部には、処分できないやっかいなゴミがうず高く積もっている場所があります。そのため長いあいだ浜辺北部との通行が阻害されてきましたが、最近王国に引っ越してきた工作人間さんの活躍により、ゴミの山の一部が撤去されました。現在このような環境破壊が二度と起きぬよう、ゴミの持ち帰りが徹底されているためご協力ください。



今も多くのゴミが残っていますが、けして便乗なさらないように。

楽しむ ビーチパラソルで昼寝を

浜辺にはビーチパラソルが設置されており、訪れた者が自由に利用できます。すいている時を狙って昼寝を楽しんではいかがでしょうか。ちなみにこのビーチパラソルは、所有者であるM氏のご厚意で開放されています。

建てる 新名所ツインブリッジ

浜辺の北東、できかけ島記念公園との間には、非常に大きな橋がふたつ掛かっています。最近ではここがツインブリッジと呼ばれ、新たな観光名所として注目されつつあります。見事なその姿を、ぜひ一度見ておきましょう。



流行に敏感な若者たちは、すでにデートスポットとして使っています。

ココロノ★ハナウタ

別れの曲は切ないのナ

「王様知ってる? 歌はココロの現われなのナ。だから楽しい歌もあれば、悲しい歌もあるのナ。あちらの浜辺にいたオジさんが歌ってた"アンタ死んじまっただ"は、ホントは別れの歌なのナ。でもそれをあえて陽気な調子で歌うことで、悲しい気分を吹き飛ばす元気が出てくるのナ。ちょっと切ないけれど、それもまた歌の持っているパワーなのナ。」



「知り合いが還ってこなかったのかもしれないナ。」

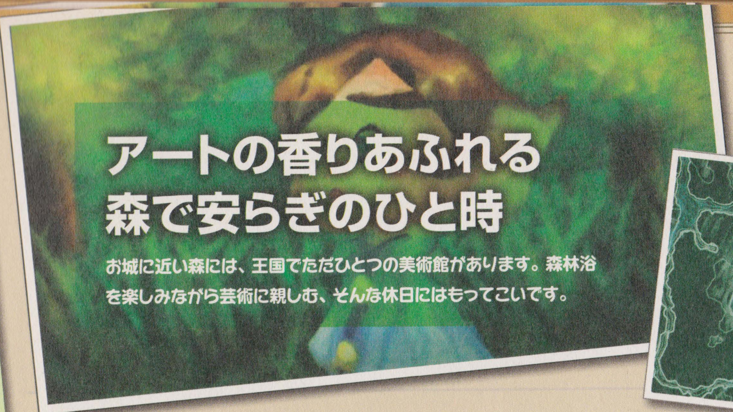
ステキ★スポット

広々ビーチはサイコー!

「まぁ王様! とてもステキなスポットを見つけていただいてありがとうございます☆確かにあちらの浜辺も、国民の皆さんに人気なステキな場所ですけれど、どうしても人が多くて落ち着いた気分になれません……。その点、あちらのビーチは誰もいないので、とっても静か! ゴミや流木なども見当たらないから、どこまでも白い砂浜が広がっていますわ～☆こんな素晴らしい場所でぜひ王様とふたりきり……はっ! 私ったら何を! わ、忘れてください王様～☆」



「何だか砂や海の色まで違って見えるようですわ☆」



アートの香りあふれる森で安らぎのひと時

お城に近い森には、王国でただひとつの美術館があります。森林浴を楽しみながら芸術に親しむ、そんな休日にはもってこいです。



ぶっこわす 森の中をスッキリと

城下町のすぐ東にある小さな森は、建国初期から王国の領土でありながら、あまり開発が進んでこなかった場所です。これはひとえに森ならではの障害、つまり大木の切り株が多数残っていたからにほかなりません。国民をキコリにつかせられるようになったら、まっ先に切り株を破壊させましょう。障害が消えてスッキリとなった森は、人々の憩いの場所としてこれからも役に立ってくれるはずです。



切り株はキコリに任せましょう。最低ふたりいると仕事が早いです。

芸術 森の美術館

王国を訪れた旅の画商、ジャー・ジンジャー氏は森を気に入ったのか、美術館を開いています。ただし氏の持ってきた絵は事故で紛失し、ほとんど残っていないといいます。もし各地で絵を見つけたならば、ジンジャー氏に届けてあげましょう。





絵は全部で100枚。たくさん見つければお礼をくれるかもしれません。

スナップショット 深い森に眠る不思議なオブジェクト

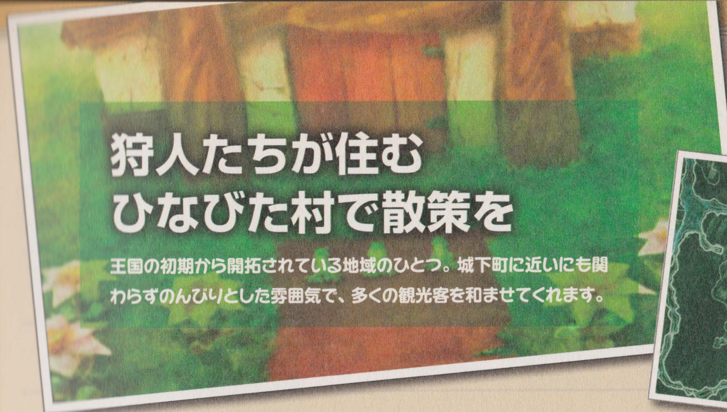
人里近くにありながら、長らく閉ざされていたアルポコ王国の森には、目的や用途が不明なオブジェクトがあります。ひとつはヒトを模した人形です。一見カカシのようですが、周囲に畑など何もない状態でポツンと人形だけが立っている状態は、じつに不思議な気分にさせられます。もうひとつは小石で組まれた奇妙なサークルです。大きければ祭儀場や闘技場にも似た作りをしていますが、実際には小動物程度しか入ることができません。現在森の形成経緯と合わせて、調査が進められています。



どこか神聖な雰囲気も見えかくれするような？

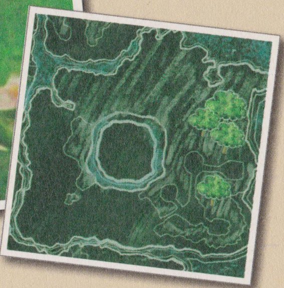


箱庭のようなサークルの用途は何なのでしょう？



狩人たちが住むひなびた村で散策を

王国の初期から開拓されている地域のひとつ。城下町に近いにも関わらずのんびりとした雰囲気で、多くの観光客を和ませてくれます。



勤める 一発必中の狩人



草原の村は別名"狩人の村"とも言われています。それは兵士さんたちと並ぶ重要な戦闘職である、アニマルハンターの村があるためです。弓矢を使った遠距離攻撃が可能なアニマルハンターは、多くのヘンナノとの戦いにおいて欠かせない存在。熟練ハンターを目指す人々で今日も村はにぎわっています。



遠くの敵を倒したり、飛び道具を落としたりと活躍の場は多いのです。

ココロノ★ハナウタ



月夜は歌を呼ぶのナ

「ケモノの中には月に向かって吠えるモノがいるって、王様知ってるのナ？ 月の光はケモノを興奮させるのかもしれないけど、人間だってケモノの一種なのナ。だから月が明るいと、気が高ぶって自然にハナウタが出てきてしまうのかもしれないのナ。ましてやそれが、ケモノと関係が深い草原の村なら、なおさらかもしれないのナ……。ホントにハナウタって不思議、そして素晴らしいものなのナ～☆」



「王様も一緒に叫んでみるのナ？ アオーン、ってナ☆」

歴史探訪 昼なお暗いゲロゲロの森



近くを流れる川のためか、かつてこの地には湿地帯のような森があった。ヌシのイーボンヌは湿気を好むカエル型のヘンナノで、長らく森に居座り続けていたが、王様により撃破される。なおこのときの戦いで、アルポコ王国親衛隊は初めての死者を出すことになった。



捕食された者は1発で死亡。あなどれない強敵であった。

のどかだが活気は満点 王国を支える農業地帯

畑作と畜産が盛んに行なわれている農村は、王国の台所を一手に引き受ける重要な場所。動物と触れ合えるため観光客にも人気です。



楽しむ 家畜たちとのふれあい

農村には多数の畑と牧場が拓かれており、畑で余った作物が家畜の飼料となり、逆に牧場から出た家畜の排泄物が畑の肥料になるという、循環型の農業が確立されています。そのためか牛や羊などの家畜たちが放し飼いにされており、誰でも自由に触れ合えるようになっています。子供がいるならば情操教育のため、訪れてみるといいでしょう。ただ最近、銀色をした茶碗状の空飛ぶ物体に家畜がさらわれる不可解な事件が多発しています。運が悪いと家畜があまりいない場合もありますので注意が必要です。



のびのびと放し飼いにされている家畜たちは、みな健康そのものです。

楽しむ 星空に想いを馳せて

農村の北には天文学者ガリガリレイ博士が所長を務める、ガリガリ天文台があります。ここには王国でもっとも巨大な大口径天体望遠鏡が設置されており、週に一度だけ博士の厚意により一般に公開されていました。ところが先ごろ博士は、世界の命運についての大発見をしたと発表。残念ながら望遠鏡の公開は現在中止されています。





研究ノートには、およそ信じがたい研究結果が記されていますが?

歴史探訪 荒涼としたオニーたちの住処



この地域は以前"橋向こうの野原"と呼ばれ、ヘンナノの中でももっとも数が多いオニーたちが暮らしていた。住んでいたオニーたちは弱い種類のものだったが、結局王様とオニー一族とはこの場所で初めて激突。以降連綿と続く両者の長い戦いの発端となる。



まだ弱かった王様たちにしてみれば十分強敵であった。

勧める 働き者たち集まれ!

農村にはほかの地域に比べ、多様な種類の職業につける施設が存在します。しかも農夫、キコリ、商人といずれも戦闘向きではないものの、王国発展には欠かせない職業ばかり。アルポコ王国をもっと大きくしていきたいという意欲のある方は、ぜひこれらの職業についてみましょう。





農村北部には商店街も。めずらしい品物を扱っているかもしれません。

楽しむ 花のアクセサリー

農村に隣接する商店街には、フローラル花店というお花屋さんも軒を連ねています。このフローラル花店では、訪れた人に花付きの帽子をプレゼント、というサービスをしてくれます。お花が欲しい方はぜひ訪問してみましょう。きっと毎日の生活が華やいだものになるはずです。



殺伐としがちな遠征に一輪の花を。いつもと違う冒険が楽しめるかも。

ココロノ★ハナウタ



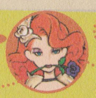
春はステキな季節なのナ!

「動物たちと植物たち、両方の活気に満ちあふれた農村にいると、ワタシも元気いっぱいになるのナ! でも元気あり余り過ぎると、みんなからおバカさんって呼ばれちゃうこともあるのナ。とくに春はみんな元気になる季節だから、イロイロあり余っちゃってるヒトも多いみたいなのナ? "春のおばかさん"はそんなヒトを歌ったハナウタみたいナ。やっぱり浮かれ過ぎは良くないのナ~あ、でも普段から浮かれていれば、春になっても平気じゃないのナ?」



「普段マジメなヒトほどおバカさんて言われるのナ。」

カガヤケ★ほうせき

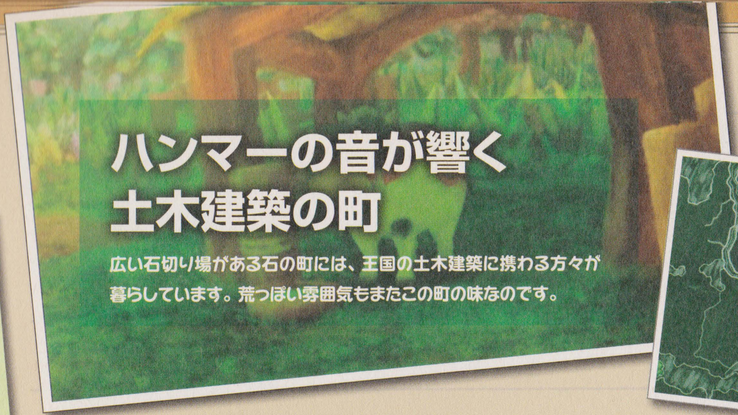


王様って人気者なのね

「ヒゲもじゃのところにいたとき、よく出入りの商人たちからアクセサリーを買っていたのだけれど、正直好きになれない人種だと思ったわ。出したお金の額によって態度をコロコロと変える姿を見ていると、どうしても、ね。だけどこの国の商人たちは、彼らとは違うみたい。だって貴重なキングストーンを、王様に気前よくプレゼントしてしまうんですもの。たまたま性格がよかったのか……いいえ、誰かさんが頑張る姿をいつも見ているから、かな。」



「ものすごい額をふっかけてもいいはずなのにねえ。」



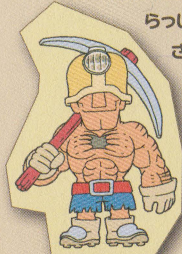


石の町

ハンマーの音が響く
土木建築の町

広い石切り場がある石の町には、王国の土木建築に携わる方々が暮らしています。荒っぽい雰囲気もまたこの町の味なのです。

勤める 岩石の専門家



石の町にある広大な石切り場で毎日働いていらっしゃるのが、岩石の扱いに長けた鉱夫さんたちです。あまり戦闘には向かない彼らですが、相手が岩石であれば話は別。どれほど巨大な岩でも簡単に粉砕するそのパワーは、王様の冒険にも多大な貢献をしてきました。パワフルな彼らの姿にあこがれたならば、ぜひ就職してみましょう。



岩を背負ったヘンナノならば、必殺の一撃を見舞うことができます。

勤める 建築士の目標



大工さんたちは王国作りのため日夜働いていますが、彼らの建築技術をさらに磨き上げた上位職業、メガ大工にはこの町でつけます。建築速度はふつうの大工を上回り、石作りの建築も可能とする彼らは、王様の遠征にはなくてはならない方々。王国を築く一員になりたければいつでも扉をたたくといいでしょう。



ふつうの大工では一昼夜かかる建築物も、彼らなら数時間で済みます。

歴史探訪 全身ヨロイのゆれ岩のヌシ



この地がゆれ岩の森と呼ばれていた時代、堅固なヨロイに身を固めたナイトクロックが、侵入者をこばみ続けていた。強力な突進攻撃を仕掛けてくるナイトクロックはかなりの強敵であったが、突進後のスキを粘り強く攻めた王様たちはこれを撃破、森を開放した。



傷つくたび速度が増すナイトクロックは強敵のひとり。





グルメタウン

食にこだわる
アナタにオススメ!

数多くの飲食店が立ち並ぶ、王国屈指の歓楽街グルメタウン。一度この町に入ったら、お腹がいっぱいになるまで出られないかも!?

勤める チキン料理はオマカセ



飲食店で働くコックさんは、おいしい料理を作るのがお仕事。ヘンナノとの戦闘に巻き込まれたとしても、たいした活躍はできません。ですが、相手がニワトリの姿ならば話は別。料理人の血の成せる技か、たとえヘンナノでも一瞬でチキンソテーにしてしまいます。その見事な腕前にあこがれる人々が、今日も弟子にしてもらおうと店に詰め掛けています。



ニワトリ相手ならばつわもの兵士をもしのぐ腕前。まさに職人芸です。

カガヤケ★ほうせき



さすがはグルメの町ね

「王国を訪れる観光客のほとんどが、このグルメタウンを訪れるというからたいしたものよね。まぁ、旅の醍醐味は珍しい景色とその土地ならではのお料理だから、わからなくはないけれど。それにしてもお代の代わりにもらったキングストーンを、ポンとほこらにお供えするなんて……。でも考えてみれば、お金に執着より料理に執着するほうが、コックらしいと言えるかもね。ねぇ王様? 今度アタシをお店に連れていってくださらない? どんな料理を出すのか楽しみだわ♪」



「ちゃんともうかっているならばいいのだけれど。」

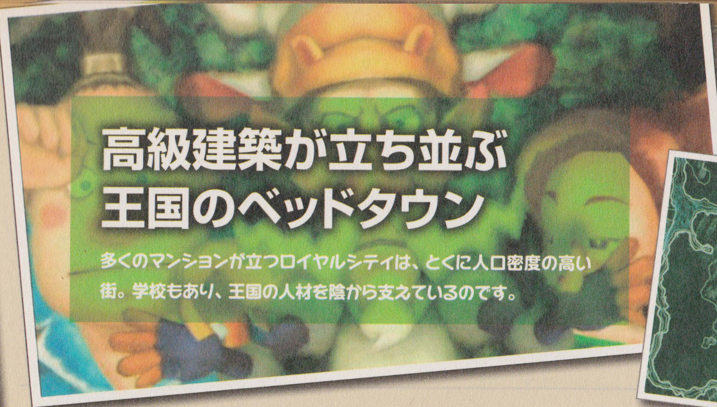
歴史探訪 暗い森に潜む魔女



グルメタウンがまだ森だったころ、ひとりの女性が森の奥に住んでいた。フクロウを自在に操る彼女は、いつしかフクロウおばさんと魔女扱いされ、森もまたフクロウの森と呼ばれるようになったのである。王様たちの活躍で魔女は倒されたが、彼女の正体は今も謎に包まれている。



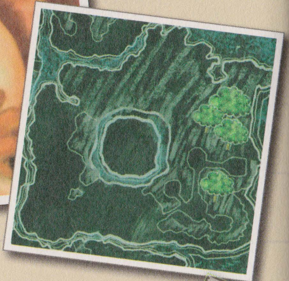
フクロウの化身なのか人が変身したのか、謎は深まる。



高級建築が立ち並ぶ王国のベッドタウン

ロイヤルシティー

多くのマンションが立つロイヤルシティは、とくに人口密度の高い街。学校もあり、王国の人材を陰から支えているのです。



楽しむ 高級マンションの暮らし

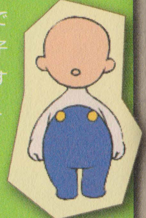
ロイヤルシティーには大小合わせて6つの高級マンションが建っています。そのため王国のほかの町に比べると、明らかに異質な雰囲気が漂っているのが特徴。高層建築が並ぶ様子は、慣れないと非常に圧迫感を覚えてしまうため、この街を苦手とする国民は多いようです。しかしそのおかげで、これらのマンションだけで42名もの国民が住むことができます。土地の有効活用に苦慮する他国の大臣たちが、視察に訪れることもあるほど。なお慣れれば上階からの眺めが気持ちいいと、住民からの評判は上々です。



建物の屋根が見えないほどの高さ。まるで大木が立っているようです。

スナップショット 学校で一人前になる子供たち

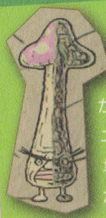
王国唯一の教育機関、ロイヤル記念学校では、子供たちが日々勉学に励んでいます。学校を卒業したばかりの子供は、ただののんきな大人になりますが、ほかの職業に就くことを考えれば、未来は無限に広がっていると言えるでしょう。なお先日、王様の多大なる寄付により天才ドクターが誕生したとの報告が入ったそうです。





子供から大人への成長は学校でしかできません。

歴史探訪 キノコ軍団との攻防



キノコの森と呼ばれていたころ、この地はその名のとおり多数のキノコが生えていたが、そのうちの大半はヘンナノであるキノサンが擬態したものであり、ひと際巨大なキノアニィが一帯を支配していたのである。王様は地中を自在に移動するキノアニィに苦戦しながらもこれを撃破。森を見事領土に加えた。



すぐ地中に逃げるキノアニィとは持久戦になった。

スナップショット 王室御用達「ロイヤル花屋」

ここロイヤルシティーは高級花を扱う"ロイヤル花屋"創業の地です。この花屋はほどなく王国フラワー組合を設立、その代表であるフランソワ花太郎氏は、王国のお花係となりました。これにより王国のいたるところに花が満ちあふれ、華やかな雰囲気になったと評判です。フランソワ氏はお城に常駐していらっしゃいますので、リクエストがあればそちらをお尋ねください。



提案に賛同した王様も花の美しさに満足されています。

稼ぐ 国税の取り立て

王国を観光していると、時折建物に出入りする王様親衛隊の方々を見かけることがあります。じつは彼らは国税の徴収を任されており、あまりジロジロと見ないことがエチケットとなっています。注意しましょう。ちなみに税率は建物の建造費や住民数などを元に計算されています。そのため高層マンションからの徴収額は多めですが、国民ひとり当たりの負担はほぼ一律になるよう調整されています。また集められた税金はそのまま国庫に蓄えられ、おもに施設の建築など王国プランを実行する際に使われます。



税率は低く、用途もはっきりしているため不満は出ないようです。

ココロノ★ハナウタ 高層マンションに響くのナ



「夜の町にこだまするハナウタって、何とも言えずロマンチックな雰囲気があるのナ。とくにこの町だとマンションの壁と壁で音が反響し合って、深～いエコーがかかった感じがするのナ！ 王様が聞いてきた"チボボのラプソディ"が、ちょっと物足りないっていうのはたぶんそのためナ。そうだ王様！ せっかくだから今からロイヤルシティーに行きましょうなのナ！ そこならきっといい響きになるはずなのナ～。……えへへ、王様と深夜のデート約束、なのナ！」



「幻の名曲、やっぱりいい環境で聞きたいのナ。」

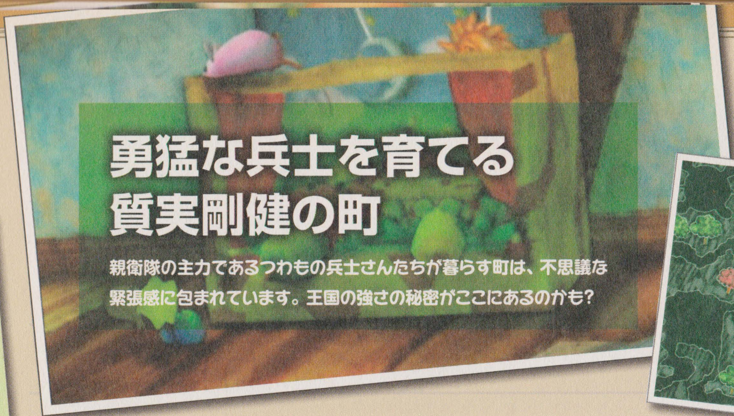
レコード★トップ こくみんいっぱいだぉ～



「おうたま、ちゃんとこくみんふやしてる？ あたちのレコードブックには、こくみんのかずもきろくされるんだから。たりないならロイヤルシティーにマンション、た～くさんつくっちゃえばいいのよぉ！ それでもくひょうまでのはんぶんくらいは、うまっちゃうんだから。あ～でもでも、たたかわせてばっかりじゃめー、なのよ。おうたまとこくみんは、いつもなかよしでないとねっ！」



「ひゃくにんくらいあつまればばっちりなのよ☆」



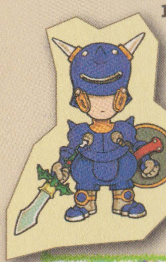
勇猛な兵士を育てる質実剛健の町

親衛隊の主力であるつわもの兵士さんたちが暮らす町は、不思議な緊張感に包まれています。王国の強さの秘密がここにあるのかも？

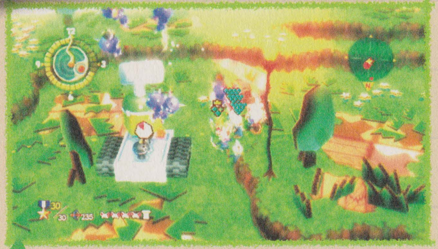
兵士の町



勤める　頼れる王国の守り手



兵士の町にはつわもの兵士さんたちの宿舎があります。攻守に優れた彼らの力は、王様が率いる親衛隊の戦闘力を一気に引き上げるほどの効果があり、手ごわいヘンナノの討伐を何度も成功させてきました。つわもの兵士になるには相応の実力と多額のお金が必要ですが、それでもなお彼らにあこがれる者は後を絶たず、屈指の人気職業となっています。



必殺技で攻め、盾で防御。彼らがいるだけで戦いが大きく変わります。

レコード★トップ　ヘンナノたおし、じゅんびだぉ!

「こわ～いヘンナノがでてきたら、いつもどうしてるのおうたま？ まちゃか、にげてばっかじゃないよね？ たおしたヘンナノのかずも、ちゃんとレコードにのこるんだから、たおさないとだめだぉ☆って、べつにおうたまがたたかうわけじゃないし、つよ～いへいしさんたちにまかせておけばいいのよぅ。おうたまはあたちのだいじなひとなんだもん、ヘンナノにちかづいたら、めーよ☆500たいくらいたおせば、たぶんバッチリだから、がんばっておうたま!」

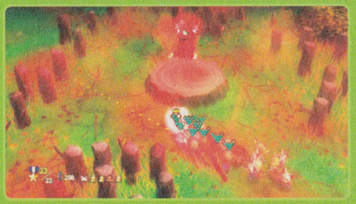


「よわいヘンナノばっかしたおしててもいいけど、ね。」

歴史探訪　森を荒らす異形の神



かつて周辺一帯の森には、仮面を被った異形の神が君臨していた。その神、オーガガーオは包丁を振り回しすべてを切り刻んだため、いつしかそこはズタズタの森と呼ばれるようになったのである。その後王様の采配によって倒れたオーガガーオは、単なる凶暴なヘンナノであることが判明した。



攻撃と退却の絶妙なタイミングが勝敗を決定づけた。

スナップショット　迫力のマーブルドラゴン見物

兵士の町には、大王桜の自然公園に接している高台に登る階段があり、以前はそこから自然公園をうろつくマーブルドラゴンを見ることができました。王様たちがマーブルドラゴンを征伐したあとでも、そこは見晴らしの良い花見ポイントとして親しまれています。ウワサでは最近その場所に別のヘンナノが棲みついたのでは、という評判が立ち人気が再燃しつつあります。



安全な場所でドラゴンを見られる、と人気でした。

楽しむ　兵士たちの練習風景

つわもの兵士さんたちが暮らす宿舎の近くには、彼ら専用の練習場が併設されています。王様の親衛隊として出撃している者や、国境の警護にあたっている者以外は、時間が許す限りここで修練に励むのが日課となっているのです。激しい練習風景の様子は兵士さんたちのファンならずとも見ごたえがあるため、ツアープランによってはここが観光ルートに入っているほど。興味のある方はそうしたツアーに申し込んでみましょう。彼らは決して遊びで練習しているわけではないので、節度を持った行動を忘れないように。



木人形を使ったり、模擬戦をしたり。激しい手合わせが見られます。

ココロノ★ハナウタ　つわもののハナにもウタなのナ

「いつも武器を振ってるイメージが強いけど、兵士さんたちって結構歌が好きだったりするのナ。いい歌は聞いても歌っても元気が出るし、一時とはいえ戦いの厳しさを忘れられるからかもしれないナ。ワタシは戦いってスキじゃないけど、歌の力でみんなが無事に帰ってこられるなら、それもいいかナ？ って思えるのナ。兵士の町に流れているハナウタも、きっと彼らが戦いながら歌っているものなのかもナ。」



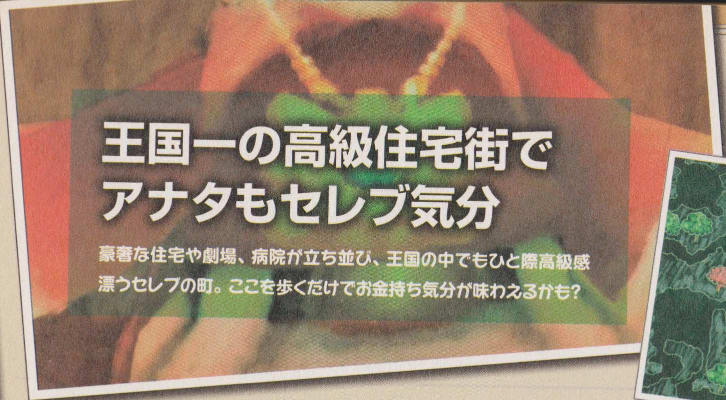
「コノ歌を聞けば笑って余分なチカラが抜けるかもナ。」

カガヤケ★ほうせき　酔っぱらいは気前いいわね

「さすが兵士が多い、荒っぽい町だけあるわね。ほかの町では見かけない、酒飲みばかりが集まる住宅地があるとは知らなかったわ。それに酔っ払っているせいか気前もいいし。いくら王様にとはいえ、キングストーンをあっさり渡してくれるとは、ね。……王様、おいしいお酒を差し入れしてくれないかしら？ きっとそれが彼らにとって、一番のプレゼントだと思うから。」



「王様は飲んじゃダメよ？ オトナになってから、ね。」



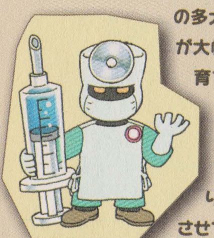
王国一の高級住宅街でアナタもセレブ気分

豪奢な住宅や劇場、病院が立ち並び、王国の中でもひと際高級感漂うセレブの町。ここを歩くだけでお金持ち気分が味わえるかも?

セレブの町



勤める 天才ドクター出現



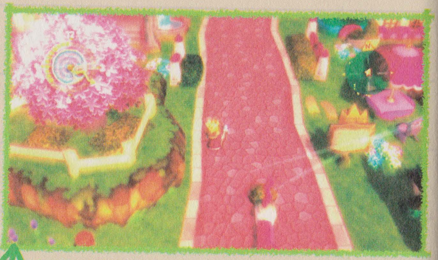
大勢の子供たちが通うロイヤル記念学校は、王様からの多大な寄付のおかげもあり学習環境が大幅に向上。ついにひとりの天才を育て上げるに至りました。その生徒は現在ドクターとなりセレブの町に建設された大病院に勤めています。とくに麻酔の技術に長けており、その腕前はヘンナノですらマヒさせてしまうほどと言われています。



天才と呼ばれる彼の姿を見たければ、仕事を休む夕方がチャンス。

楽しむ 人気の花見スポット

セレブの町はアルポコ王国の他の地域に比べ、とくに桜の樹が多く生えています。本数や規模では大王桜の自然公園にはかないませんが、こちらは国民が暮らす町の中にあるため交通の便や安全度ははるかに上。そのため花見の季節ともなると、大勢の国民が花見をするためこの町に集まってきます。観光などでタイミングよく花見時期にめぐり合えたら、ぜひ美しい桜を楽しんで行くといいでしょう。なお桜によっては住宅の敷地内に生えており、公道との境界がわかりにくい場所もありますのでご注意ください。



シーズン本番ともなると、この広い道が花見客でごった返します。

歴史探訪 恐怖のカブ化攻撃



ここは以前赤カブの森と呼ばれ、凶悪ヘンナノのカブリーずが居座り怖れられていた。それはカブリーずが人間をカブに変えて食べてしまう、とウワサされていたからである。果たしてウワサは真実だったが、それを見越した王様はカブ化を避けるため少数精鋭の親衛隊を編成しこれを撃破。王様の戦略がこの地に光をもたらした。



ヒットアンドアウェイに徹した指示が決定打となる。

楽しむ 住宅地でゴージャス気分

セレブの町の住宅は、他の地域のものとは異なりどれも大きく、そして豪華です。とくに目的がなくてもこの町を歩いているだけで、セレブの気分をひととき味わうことができるでしょう。アルポコ王国の隆盛が生み出した文化の形を感じたいという方には、オススメの見学コースです。



椅子やテーブルは一般開放されています。遠慮なく利用しましょう。

カガヤケ★ほうせき セレブのたしなみかしら?

「そういえば王様。セレブの町でキングストーンを献上された、というのは本当ですの? ……ふぅん、庶民とはいえあの町に住む者たちは、さすがにちょっと違いますのね。宝石にも造詣が深いのであれば、ワタシとも何かと話が合うのかもしれませんわ。」



「気前のよさもセレブならでは、なのかしら。」

ココロノ★ハナウタ ちょっと皮肉なウタなのナ

「これはまた、めずらしいハナウタを仕入れたのナ王様。"眠れぬ夜のメヌエット"……ひと言で言うと、結婚できなかった花嫁さんの恨み節なのナ。セレブの町ってなんとなくみんな幸せ! ってイメージがあるケド、そんなところからこのハナウタが聞こえてきたなんて、ちょっと意味深なのナ～。じつはお金持ちって、周りが思っているほど幸せではなかったりするものなのかもナ☆」



「結婚アコガれちゃうけど、結構コワイこともあるナ。」

スナップショット ゴージャス劇場で極上の映画鑑賞を

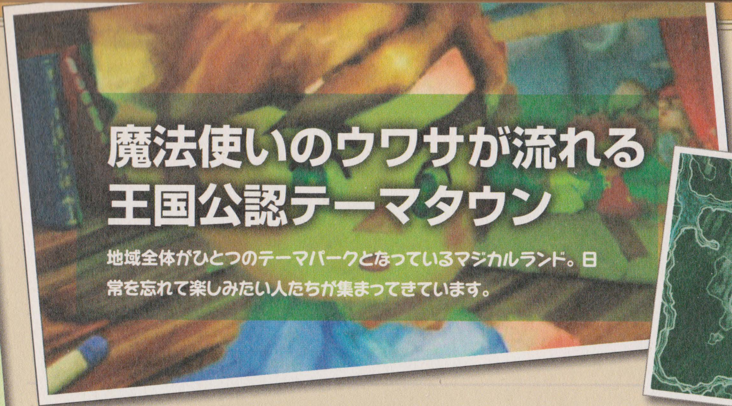
セレブの町には王国唯一の大劇場、ゴージャス劇場があります。ここは演劇、オペラ、ミュージカル、映画などの鑑賞が可能な多目的劇場で、演目は古今東西の名作から劇場支配人が厳正な目で選びます。芸術に心からひたりたいときは、ぜひこの劇場を訪れてみましょう。ちなみに現在は2本の映画が公開されており、日中は"愛と情熱のラクダ"、19時以降は"Swimming pool"を切り替え上映しています。とくに"Swimming pool"は全編を通じての幻想的な雰囲気が高評価を受けている人気作品です。



"愛と情熱のラクダ"は、気持ちよく寝られると評判。



夢のような世界を3人の人物が旅する"Swimming pool"。



魔法使いのウワサが流れる王国公認テーマタウン

地域全体がひとつのテーマパークとなっているマジカルランド。日常を忘れて楽しみたい人たちが集まってきています。



楽しむ 魔法使いのコスプレ

マジカルランドは国民の慰労や観光客のため、王室によって作られました。ここは王国の他の地区とは異なり、国民が住む住宅や職業に就くための施設はありません。代わりに地域そのものが娯楽目的のために作られた、いわば国営テーマパークなのです。おとぎ話などで語られる“魔法”をコンセプトに飾り立てられたこの地区に足を踏み入れれば、気分はもう魔法使い。仮装用の衣装も貸し出されているので、誰でも気軽に魔法使いのコスプレを楽しめます。アルポコ王国を訪れたら忘れずに足を運びましょう。



大人もここでは魔法使い気分! 恥ずかしがらず楽しみましょう。

心霊スポット

深夜の町にホンモノ出現!?

“——1週間ほどまえ、深夜にマジカルランドを通りかかったら、突然ヘンナノに襲われたのです。私は死も覚悟しましたが……そこであの方が現われたのです。最初はコスプレをしている人かと思いましたが、杖から出た不思議な光が当たるとヘンナノは石になりました。まさかあの方が本物のにじいろの魔法使い様なのでしょうか!?”





窓口では帽子を貸し出してはいないはずですが？

歴史探訪 暗黒の森に白い巨体が……



アルポコ王国の北にあったひかげの森は、暗闇に閉ざされ人を寄せ付けない、禁忌の土地だった。その森に足を踏み入れた王様は、闇の中で白く輝くキノコ型巨大ヘンナノ、キノジィと遭遇する。押しつぶし攻撃に苦戦しつつも、キノジィを撃破した王様により、森に光があふれることとなった。



大きな体をさらに巨大化し、その傘で押しつぶしにきた。

建てる ソバマンジャロへの橋

マジカルランドの北には、川を隔てて霊峰ソバマンジャロのすそ野が広がっています。そのためこの川に橋をかけることにより、すぐソバマンジャロへ行くことが可能となります。できるだけ早めに橋を建設しておくといいでしょう。



ドドンジャンプ砲での移動が苦手な登山愛好家からも感謝の声が。

スナップショット

ランド周辺はアイテムの宝庫

開園以来マジカルランドとその周辺では、じつに多くの装備アイテムが発見されてきました。これは単なる偶然なのか、それともテーマパークという場所がもたらした、魔法の力のせいなのかは不明ですが、いずれにせよ王様の遠征に役立ったのは確かです。今後もまだ新たなアイテムが発見される可能性があるということで、引き続き調査は継続されています。



一見おもちゃのようですが強い力が宿っています。



町から少し離れたところでもこんなアイテムが。

スナップショット

書き割りの町を楽しもう

マジカルランドにある建物は、王国プランによって作られていますが、じつはすべて書き割り。実際に中に入ることはできない、あくまでも雰囲気作りのために用意されたものなのです。こうした工夫は地面に組まれたモザイク画や、ハロウィンお化けのオブジェ、発光キノコなどにも見受けられます。ひとときの日常を忘れて魔法世界に身をゆだねましょう。



書き割りの建物は一段高い場所に置かれています。



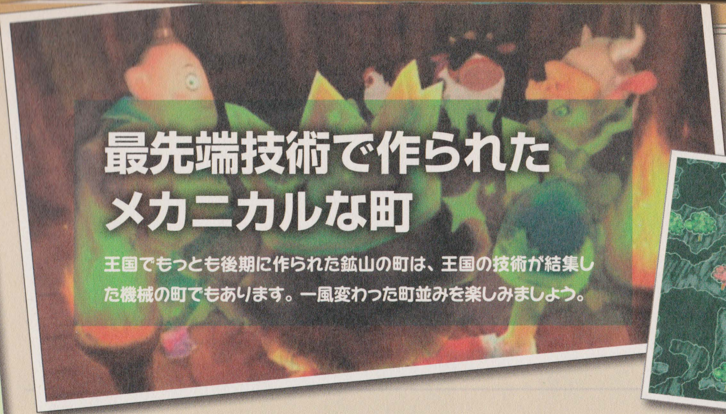
魔法使いの帽子をイメージした見事なモザイク画。

楽しむ 貴重な公衆トイレ

このマジカルランドには他の地域にはない、公衆トイレが置かれています。本物の建物が一切ない、マジカルタウンならではの施設と言えるでしょう。あまりに珍しいため、トイレだけを利用しに訪れる国民もいるほどの人気です。

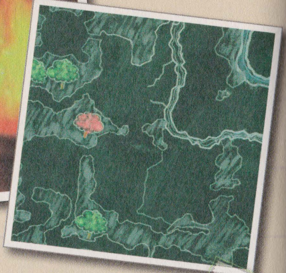


トイレは男女別になっています。マナーを守りキレイに使いましょう。



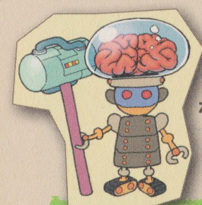
最先端技術で作られたメカニカルな町

王国でもっとも後期に作られた鉱山の町は、王国の技術が結集した機械の町でもあります。一風変わった町並みを楽しみましょう。



勤める　建築に身体を捧げた大工

王国の建築に携わる大工さんの中には、より高度な建築技術を実行できるよう、自分の身体を機械化した方々がいらっしゃいます。彼らギガ大工さんは、鉱山の町の小屋で究極の建築技術を追い求めているのです。金属加工からエレベーター建造にいたるまで、およそ彼らに作れない建築物は存在しません。ただし転職したければ相当の覚悟が必要であることは断っておきましょう。





彼らにとっては建築技術がすべて。外見や声の変化はこの次なのです。

スナップショット

不思議なウラ道

鉱山の町の西にある門は、森のカフェテリアにあるアマくぎピンボールに繋がっています。ただしこの2カ所を結ぶ道は、なぜか通ろうとするたびに奇妙なつむじ風が発生し、一瞬で反対側まで運ばれてしまうのです。ラクに移動できるのはありがたい話ですが、途中で一切の寄り道ができない点を疑問視する声も多く、ヘンナノのしわざという意見や、空飛ぶ銀のお茶碗が何かをしているとの声もあります。真相が明らかになるにはまだ少し時間がかかるでしょう。



距離があるのにほぼ瞬時に移動できる点が謎です。

歴史探訪　地中で眠る最強のドラゴン



夏でも溶けない氷があった小さな空き地、その地下にブルードラゴンが潜むことを知った王様は、精鋭部隊を引き連れ討伐に向かった。激戦の末王様たちはドラゴンを討伐、ついに王様は王国の全領土を開放することに成功したのである。



極低温のブレスを吐くブルードラゴンは強敵中の強敵。

カガヤケ★ほうせき　掘りたてなのかしら?

「町の名前になるだけあって、ずいぶん大きな鉱山があるのね。これぐらい大きいと確かに宝石も出てきそうな気はするけれど……さすがにキングストーンは出てこないんじゃないかしら? 私は町ができるずっとまえから、その話を聞いていたし。だとすると誰かの落し物なのかもしれないわね。うーん……ねぇ王様? 持ち主が現われたら、もちろん買い取ってくれるわよね?」



「鉱夫さんたちが気付かないわけはないわよねぇ。」

楽しむ　奇妙な機械の町並み

ギガ大工さんを生み出した機械技術は、鉱山の町の様子にまで活かされています。光り続けているのに熱くない街灯、輝く床や発光する箱、ぐるぐると回り続ける小屋の飾りなど、他の町ではけして見られない珍しい町並みは、観光客のみならず近隣諸国の技術者たちまでが視察に訪れるほど。その不思議な光景をぜひ目撃してみましょう。なおこうした風景を実現させた技術は、当然のことながら極秘事項として厳重に管理されています。気軽に小屋へ入ろうとする行為は、なるべく止めたほうがいいでしょう。



夜になると発光体がより目立ち、町は幻想的な雰囲気に包まれます。

ココロノ★ハナウタ

思い出が心に響くのナ

「王様が聞いてきたというハナウタが"睡眠不足の子守唄"だなんて、納得するようなしないような、なんだか不思議な気分なのナ。だってこれを歌うと、聞いているヒトはとってもよく眠れるのに、歌った本人は寝れなくなっちゃうのナ。徹夜で作業しそうなギガ大工さんたちにはもってこいかもナ～☆……あれ? よく考えてみると、誰か起きてれば必ず誰かは寝ていなきゃ効果がないようナ? う～ん、結局のところあんまり意味がないかもしれないのナ～。」



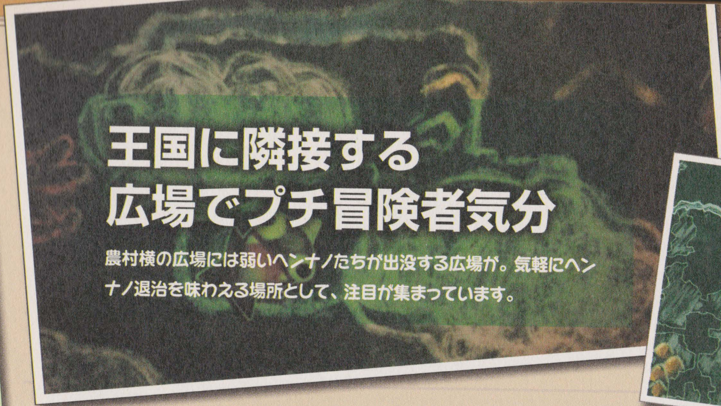
「徹夜はおハダによくないからワタシはパスなのナ。」

レコード★トップ　ぜんぶ見つけた?　おうたま!

「こくみんさんたちがなれるおしごとって、ぜんぶで20こもあるっておうたまはしってた? ……わわ、さすがおうたま! じょーほーつーだぁ! ねんのため"あどばいず"しておくと、ギガだいくさんはとってもとってもおかねがかかるからね☆あと、おいしゃさんとまほうつかいさんはわすれられやすいみたいだぉ。がんばっておしごとのレコードもうめてね、おうたま!」



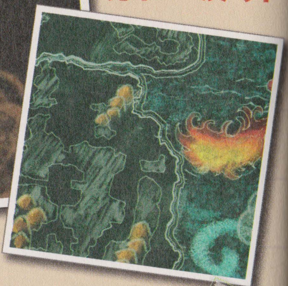
「ギガだいくさんでふつうにもどれるのかしんぱい…!」



王国に隣接する広場でプチ冒険者気分

農村様の広場には弱いヘンナノたちが出没する広場が。気軽にヘンナノ退治を味わえる場所として、注目が集まっています。

元オニーのアジト



狩る 手ごろなヘンナノ出現

アルポコ王国はお城を中心に発展してきましたが、その歴史は王国南方のオニー討伐から始まりました。そのためか、かつてオニーたちのいたアジト付近には、比較的弱いヘンナノが集まりやすくなっています。健康な大人であれば大ケガをすることのない程度の相手ばかりなので、現在では冒険者体験ツアーも開催されているほどです。とはいえ時としてかなり強力なヘンナノが出現するため、無許可での侵入は禁止されています。ツアーが物足りない、などの理由で単独で挑むことは絶対にやめてください。



巨大なヘンナノも出現します。万が一見かけたらすぐに逃げましょう。

温泉スポット 広場を眺めながらの露天風呂

MAP▶P104

元オニーのアジトの広場横、低めの段差になっている場所には温泉が湧いています。一見危険そうにも思えますが、じつはこの位置まで登ってこられるヘンナノは周囲には出現しないため安全なのです。しかも運がよければ、ヘンナノ退治に訪れた王国の親衛隊が、眼下の広場で戦う様子を見物できます。冒険者体験ツアーと違ってまったく安全なので、観光が目的ならばこちらを訪れるほうがいいでしょう。【泉質:硫酸塩泉】



広場に近づきすぎると落ちるのでお気をつけを。

歴史探訪 オニーたちの前哨基地



まっくら谷を中心として、王国南方一帯を支配していたオニーは、この地に前哨基地を作っていた。王様が率いる親衛隊が、初めてオニーの精鋭と激突したのがここである。オニーたちのリーダー、オニーサンはそれ以後も何度となく王様たちの行く手を阻むこととなる。



巨大な金棒を振り回すオニーサンはかなりの強敵。

芸術 温泉近くに芸術が

段差上の温泉につかっていると、近くの大木に絵画が引っかかっている様子を見つけることができるはずです。木登りが得意な子供たちがいっしょならば、彼らに取ってもらうとよいでしょう。手に入れた絵画は、森の美術館のジンジャー氏に一度見てもらうとよいかもしれません。



幽霊服を着てから登ってもらいましょう。

レコード★トップ オニーたいじは楽しいぉ♪



「おうこくづくり、いつもおつかれさまだぉおうたま! おかねもいっぱいいるかもだけど、そんなときはオニーたいじしよっ☆アイテムをもちかえっておかねにかえれば、いつのまにかおかねもちだぉ!」



「おかねはレコードにもきろくされるんだお～☆」

稼ぐ 大きな落しもの

ヘンナノがいる広場の北東にも、小高い段差があります。この場所にはいつからあるのかわからない、巨大なお財布が落ちています。もはや落とし主も定かではないので、可能であれば拾いましょう。ただしお財布の扱いが得意な商人がいなければどうしようもないのでご注意を。



落とし主は誰なのか、気になる大きさです。

掘る 気分転換の一品

元オニーのアジトである広場の地面には、いたるところに穴が開いています。その中のひとつを掘ると、一本のつえが手に入るはずです。これを持てば誰でも魔法使いの気分が味わえるでしょう。ただしこのつえはあくまでもおもちゃ。ヘンナノ相手には何の効果もないのでご注意を。



お子様へのおみやげには最適の品です。

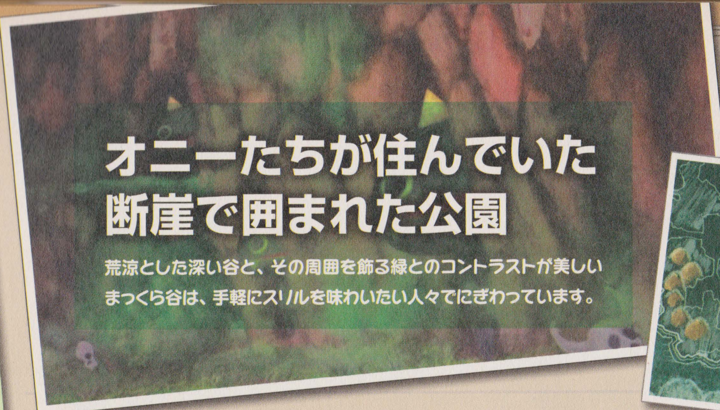
ステキ★スポット コワいけど眺めはバツグン!



「オニーキングに捕らわれていた私にとって、オニーたちにはいい思い出がないんですけど、彼らのアジトだったこの場所の眺めは、本当に素晴らしいですわ。ガケを向けばどこまでも海が広がっていますし、広場にはお花がいっぱい。オニーのみなさんも、この景色が気に入ったからアジトを作ったのかもしれませんわね。もしそうだとしたら、ちょっと残念ですわ……。」



「美しいものを愛する心はみんな同じなのでしょうか。」



オニーたちが住んでいた断崖で囲まれた公園

荒涼とした深い谷と、その周囲を飾る緑とのコントラストが美しいまっくら谷は、手軽にスリルを味わいたい人々でにぎわっています。

まっくら谷



楽しむ 自然公園の散策

アルポコ王国の南方、昼なお暗く深い谷を中心とした地域一帯は“まっくら谷”と呼ばれています。この場所をオニーたちが支配していたときは、文字どおり闇に閉ざされた危険な場所でしたが、オニーキングが成敗されてからはヘンナノの出現もめっきり減りました。今では谷底の荒れ果てた雰囲気と、左右の断崖上に青々と茂る植物を同時に楽しめる自然公園として親しまれています。王国の中心街からも近いため、交通の便がいいと観光客にも人気。休日などには、ちょっと足を運んでみてはいかがでしょうか。



多数置かれたツボに入った矢を求めるハンターたちもよく訪れます。

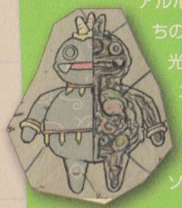
建てる 眺めを楽しむために

谷底をただ通り過ぎただけでは、まっくら谷を心から楽しんだとは言えません。草花で覆われた断崖上から谷をのぞきこみ、自然が作り出したコントラストを眺めてみましょう。ただし王国に近い側のガケには、元オニーのアジト近くにある巨大階段を登らなければ行けません。もし階段が壊れていたならば、王国に戻って大工さんたちに修理を頼むといいでしょう。反対側のガケへは階段がなくても登ることができますが、途中で危険なヘンナノが現れる恐れがあります。くれぐれも無理はなさらぬように。



大工さんたちは建築や修理が大好き。頼むと快く引き受けてくれます。

歴史探訪 暗い谷に潜むオニーたちの王



アルポコ王国黎明期、かの王様はオニーたちの王オニーキングを撃退。まっくら谷に光を呼び戻した。戦いの趨勢を決めたアニマルハンターたちの活躍を支えたのは、なんと谷に置かれたツボ内の矢。これは歴史の皮肉を感じさせるエピソードとして、今も語り継がれている。



投げられたツボを、つぎつぎ撃ち落とすハンターたち。

温泉スポット 公園内の2大温泉

MAP▶P104 MAP▶P105

まっくら谷には2ヵ所で温泉が湧き出しています。どちらも小さいながら疲労回復効果に優れており、谷を訪れた観光客に人気のスポット。また近隣に住むアルポコ王国の国民の中にも、日々の疲れを癒すために温泉を利用する者が時折見受けられます。皆さんもまっくら谷を訪れたならばぜひ立ち寄って、土地の者との交流を楽しんでみてはいかがでしょうか。【泉質:いずれも単純温泉】



谷出口近くの温泉は、奥まった雰囲気で人気も抜群。

狩る 黒ひつじの群れ

谷を挟むガケのうち、南側のガケへは元オニーのアジト付近から登ることができます。そしてこのガケに続く台地部分には多数の黒ひつじが出現するポイントが存在し、連日大勢のアニマルハンターたちが詰めかけています。狩りの腕に自信があるならば、挑戦してみるのも一興でしょう。ただし海側のガケから、ときどきイーボンヌが飛び出し、不幸にも命を落としてしまう観光客が後を絶ちません。いつでも逃げ出せるように十分注意し、念のため熟練の冒険者をガイドにつけるなど対策を整えましょう。



黒ひつじの肉はとても美味。狩れれば豪華なディナーが待っています。

掘る 地中に潜むオニー

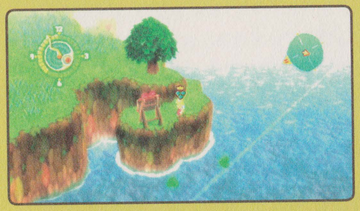
オニーキングが王様によって成敗されるまで、まっくら谷にはさまざまなオニーたちが大勢住んでいました。今では彼らの姿を谷で見かける恐れはほとんどなく、安全に景色を楽しむことができます。しかしオニーたちの中には古巣での暮らしを忘れられず、こっそりと谷に戻ってきている者が存在するようです。彼らは密かに谷の地中に潜り、不用意に近づく者を容赦なく攻撃してくると言われています。もしも観光中に地面に穴を見つけたら、兵士の皆さんに連絡を取ってオニー退治を頼むとよいでしょう。



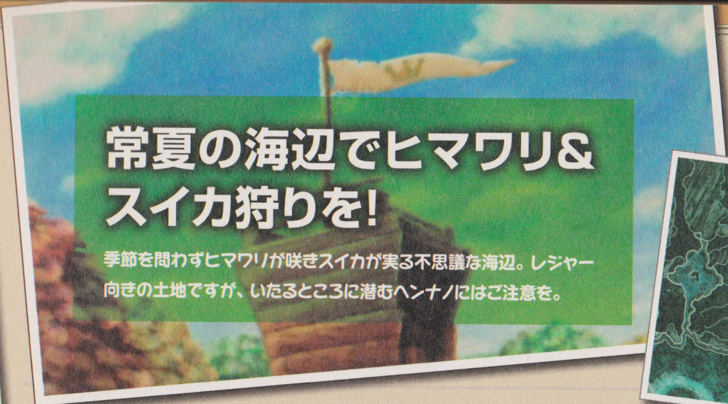
兵士でも手こずるオニーオンリングが現れることもあり危険です。

ステキ★スポット ある意味で名所……なのですね（汗）

「海に面した南側の台地は、とっても眺めがいいらしいですの♪……でも、なぜかとあるガケの突端に、幽霊さんがいっぱい集まっているそうで、ちまたでは「心霊スポット」として有名らしいのです。ちょっとコワいけど、写真を一枚お願いできませんか王様? ああでもガケには近づきすぎないでくださいませ! 王様が幽霊さんの仲間になってしまったら、私はどうしたらいいのか……。」



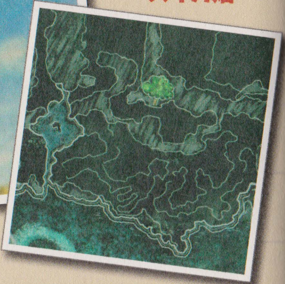
「まさに絶景ですわね。潮風が気持ちよさそう……。」



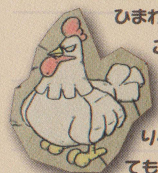
常夏の海辺でヒマワリ&スイカ狩りを!

季節を問わずヒマワリが咲きスイカが実る不思議な海辺。レジャー向きの土地ですが、いたるところに潜むヘンナノにはご注意を。

ひまわりの草原～スイカ畑



食べる ソラケッコーを料理



ひまわりの草原を散策していると、いたるところにソラケッコーが出現します。巨大なニワトリのような姿のソラケッコーは、目つきの悪さでもわかるとおりヘンナノの中でもとくに凶暴。見かけても近づかないほうが安全です。そんなソラケッコーですが、彼らの肉はニワトリのそれよりも肉質が数段しまっていてグルメに大人気。アナタのお知り合いにコックがいるようでしたら、ぜひ料理を頼んでみるといいでしょう。熟練したフライパンさばきでたちまちソラケッコーを料理し、チキンソテーにしてくれるはずです。



高台で待つソラケッコー。回りこんで料理しちゃいましょう。

ぶっこわす 鉱夫大活躍!

ひまわりの草原の中ほどには、周囲より少し高くなっている場所があります。ここを進めば近道が可能になりますが、途中に巨大な岩がいくつも転がっておるため、なかなかうまくは進めません。お知り合いに鉱夫がいらっしゃるならば、彼らに頼んで大岩を壊してもらうといいでしょう。



岩壊しが本職の鉱夫さんにかかれば、一撃でコナゴナです。

掘る 草原の穴は掘り放題

一年中緑に恵まれた草原では、地面のいたるところに穴が開いている様子が見受けられます。穴の中には貴重なおタカラが眠っていることがありますが、それらを掘り出すのは自由です。穴掘りが可能ならば、どんどん掘っていきましょう。ただし穴によっては、ヘンナノの巣になっているものもあります。突然彼らと戦うハメになってもいいように準備しておきましょう。手ごわいと思ったらすぐ逃げることも大切。命より大切なおタカラはないのですから。

心霊スポット

夜に目覚める恐怖のヒマワリ畑

"――ナマ暖かい風が吹く夜、ひまわりの草原を急ぎ進む私と友人。草原では夜ごとヒマワリが動き出す、この不気味な風を感じれば、誰でもそんなアヤしいウワサを信じるだろう。……ふと気付くと友人の姿が見えない。あわてて友人の名を呼び道を戻る私。何かが私の足に触れる。それは地面に倒れた友人の身体。急いで起こそうとする私。闇に包まれている友人の下半身。見上げると、友人の身体にのしかかるヒマワリが。周囲から迫ってくる、何者かの気配が。そうかこれが、コ、レ……"



狩る 草原入口で狩りを

ひまわりの草原は暮らしやすい気候のためか、何度成敗してもヘンナノがつぎつぎと住み着きます。彼らはとくに草原の入口付近を好むので、草原に入るときは注意しましょう。逆にヘンナノ退治を頼まれたときは、探す手間が省けて便利です。入口横の花壇を確認してみましょう。



狭い場所での戦いになるので、深追いにはくれぐれもご注意を。

温泉スポット

MAP▶P104

草原奥のオススメ秘湯

草原には3ヵ所に温泉があります。人気が高いのは海に近い温泉ですが、湯船が小さくすぐ枯れてしまうのが難点。団体でお越しの際は、奥まった場所にある温泉をオススメします。【泉質:いずれも硫黄泉】



緑の中の秘湯で一服。汗と疲れがスッキリ落ちます。

狩る スイカ畑のアヤしいカゲ!



草原の奥に広がるスイカ畑の真ん中では、どこかで見たような姿をしたコロポックリが居座り、畑に入り込む者の侵入を阻んでいます。スイカッペたちをけしかけてくるため、すばやく退治しましょう。畑は荒れますがすぐ復活するので心配は無用です。



王様に似て複雑な気分になるかもしれませんが、情けは無用。

ステキ★スポット

ここから見る夕日は最高!



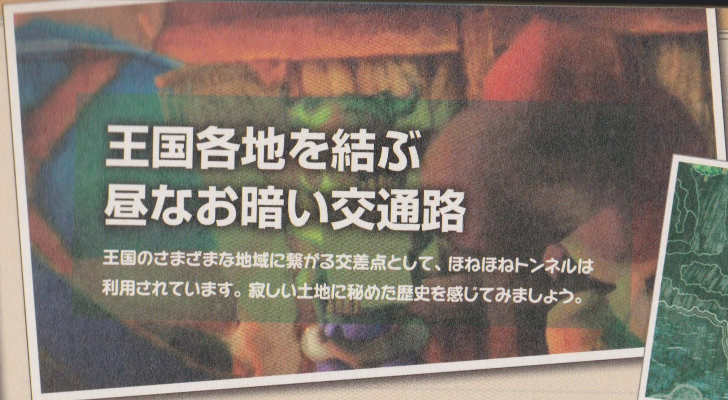
「このあたりにはステキな眺めの場所が3つもあるのです♪ 私がオニーキングに捕らわれていたときは、近くにいたのにも関わらず見ることができませんでしたが、王様に助けていただいてからはいつでも見に行けるようになりました。ホント、王様には感謝してもし足りませんわ。ちなみに私のお気に入りは、ひまわりの草原側のスポットです。そこから西に広がる草原と、その先にある海に夕日が沈む様子は、何度見ても美しすぎて涙がこぼれてくるほど……。皆さんもひまわりの草原に足を運ばれたときは、ぜひ美しい夕日を観賞なさってくださいね。あ、スイカ畑のスポットは少し危険なのでご注意ください! 私は王様と一緒でしたので安全でしたが♥」



「スイカ畑が近いのでドキドキ。無理はいけませんよ?」



「大切な人と見たい、そんな夕日が沈んでいきます。」



ほねほねトンネル前
～ほねほねトンネル

王国各地を結ぶ
昼なお暗い交通路

王国のさまざまな地域に繋がる交差点として、ほねほねトンネルは利用されています。寂しい土地に秘めた歴史を感じてみましょう。



狩る トンネル内のオニー

かつて一帯をオニーたちが支配していたときは、トンネル内に火炎オニーが待ち構えていました。今はもちろんいませんが、いつ彼らが戻ってくるかはわかりません。用心のためアニマルハンターを伴って進むと心強いでしょう。



近づくと炎でヤケドしてしまいます。ハンターたちの弓矢で攻撃を。

建てる 大砲でショートカット

ほねほねトンネルとその周辺はスイカ畑、森のカフェテリア、大王桜の自然公園、しかばねの荒野、以上4つの地域を結ぶ交通の要所。ここを利用しやすくするためにも、ドドンジャンプ砲の建設は早めに行なっておきましょう。



トンネル近くはヘンナノが出ないため、邪魔される心配はありません。

掘る オニーの群れを掘り出せ

スイカ畑からトンネル前に続く短い渓谷は、まっくら谷と同様はぐれたオニーの住処になっています。地面の穴には注意しましょう。ときには穴ではなく大岩が置かれていることがありますが、これはイワオなのでこちらも注意。

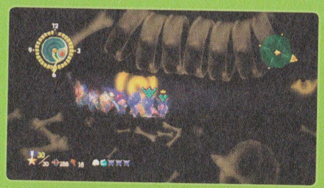


先を急がず地道に攻撃を。無視して先に進んでしまうのも手です。

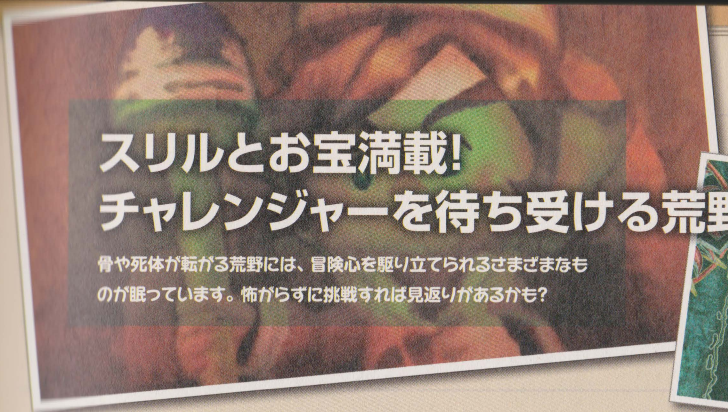
スナップショット

地中の骨の正体は？

ほねほねトンネルの内部では、多くの骨を見つけることができます。これらの骨が元はどんな生物だったのか？ 現在は調査中ですが、正体が判明すれば歴史に新たな1ページが加えられることは確実でしょう。



ドラゴンを上回る巨大な骨も、夢がふくらみます。



しかばねの荒野

スリルとお宝満載！
チャレンジャーを待ち受ける荒野

骨や死体が転がる荒野には、冒険心を駆り立てられるさまざまなものが眠っています。怖がらずに挑戦すれば見返りがあるかも？



狩る 火炎オニーのお出迎え

しかばねの荒野にはヘンナノや多くの生物の死骸や骨が多数見受けられます。これはこの土地に凶暴なヘンナノが出現するだけでなく、地中から可燃性の液体とともに有毒ガスが発生しているのが原因です。理由がない限り、長居はしないほうがいいでしょう。ただしこの地にいる火炎オニーのワナにはくれぐれもご注意を。彼らは地面から染み出している可燃性液体に火をつけ、獲物を燃やそうとしているのです。液体に触らないように注意し、離れた場所から火炎オニーを弓矢で倒しながら慎重に進みましょう。



炎に触れるとヤケドしてしまいます。確実に倒していくのが安全です。

食べる チキン料理はここで！

ほねほねトンネルを出てすぐ左手側に進むと、そこは鳥型ヘンナノたちの巣になっています。非常に危険なので近づかないほうがいいですが、コックさんが同行しているならば話は別。一気に料理して大量のお肉を手に入れるチャンスです。毎日の献立に困ったら、一度は利用するとよいでしょう。



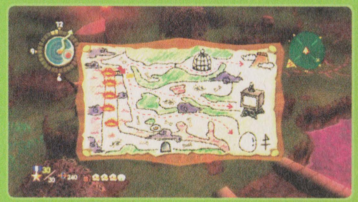


数が多いので深追いはしないように。一羽ずつ確実に倒しましょう。

スナップショット

4つの地域への通り道

かつてアルポコ王国と対立していた4つの王国に続く道は、すべてしかばねの荒野に繋がっていました。そのためそれぞれの国へ向かうには、この荒野を通らなければならなかったのです。すべての国がアルポコ王国に属した現在、無理をしてしかばねの荒野を通る必要はありません。ですが目的地によってはまだまだここを通ったほうがよいことを覚えておくと役立つでしょう。



案内板には各国が争っていた名残りが見てとれます。

建てる 高台の大砲

タマゴン文明跡に近い高台には、ドドンジャンプ砲を作ることができます。近くの橋と合わせて建設しておくと、しかばねの荒野の通行がラクになるでしょう。ただし高台にたどり着くには、相当苦労することになるのでお覚悟を。



火炎オニーのワナを抜けたら、この場所をまっすぐ目指しましょう。

ステキ★スポット

岩の中に岩が入るの?

「遠くの国では人形の中に人形が入った"マトリョーシカ"というオモチャがあるのだそうです。ここの岩も似ているけれど、ひょっとして中に岩が入るのかしら? 信じられないけれど見てみたい……。」



「人知れず岩が動くなんてことがあるのかも!?」

掘る オニーの残党とお宝

各地を追われたオニーたちの多くは、しかばねの荒野に逃げ込んできています。そのためここの穴を掘ると、高確率で彼らと戦いになることを覚悟しましょう。過酷な戦いを乗り越えれば、必ずやお宝を手に入れられるはずです。



一気に掘るとオニーの大群に襲われます。少しずつ倒しましょう。

温泉スポット

MAP▶P104

荒野の安息所

過酷な荒野の旅に温泉は欠かせません。しかばねの荒野には多数の温泉がありますが、旅人にもっとも人気なのは案内板近くの温泉。枯れるまえに忘れず入って疲れを癒していきましょう。【泉質:硫黄泉】



近くで出没するミニドラゴンと戦うまえにぜひ入浴。

ヘンナノ★ファイト ミニドラゴン=危険度60



「案内板近く、地中から出現するミニドラゴンの炎をX、尻尾振り回しをYとするとZ=X+Y。このZが王様たちの被害。ZをゼロにLに近づけるにはXとYの減少が肝要。すなわち攻撃を避ければいい。Xはドラゴン正面、Yはドラゴン周囲で数値が極大になることから回避に必要な行動は……。」



「Yが当たると大ダメージ……絶対避けて、王様。」

心霊スポット いたるところに恐怖の扉が……

"……わしゃあホントに見たんだぁよ。……確か電波塔に続く道じゃったかな。帰りを急いどったらば、いきなり目の前にお面が2枚、浮かんでな。そうそう、祭りで使うヒョットコとオカメの面、あれよぅ。場違いな感じがなおさら怖くてなぁ。もちろん逃げたぁな。ほしたら今度は墓場よ、墓場。死体がボコボコ足元っから出てきて、はぁ生きた心地もせんかった。ありゃあ一体、なんじゃったんやろなぁ……。"





"あっという間に死体に囲まれてしまったんじゃ。"

芸術 命のきらめきで輝く芸術

荒野の通行は大人でさえ手こずるもの。ましてや小さな子供を連れて歩くことは、あまりに無謀と言えましょう。ですがそんな子供の力を借りなければ手に入れられない絵画があるのも事実。芸術とはかくも罪深いものなのです。



ここに着くまででもひと苦労。道中は子供をかばって進みましょう。

グルメ★バンザイ

こんなタマゴ料理あるのん!?

「タマゴ料理って、ホント種類が多いのねん♪こんな料理は初めて食べたわん♪さすがは王様ん、グルメにも詳しいのねん! ああでも、壊すまえのおっきなタマゴ、あたしも一度は見ておきたかったわん。」



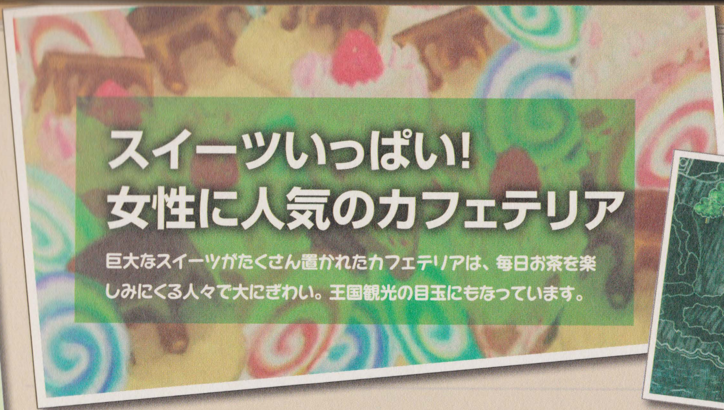
「このまま食べられないのん? 残念だわん。」

レコード★トップ ぶきいっぱいなの、おうたま!

「おうたま! ニュースなの! えっとねえっと、しかばねのこうやってとこには、ぶきが3つもあるのよぉ～☆ぜんぶみつかったら、けらいさんたちも"だいかつやく"してくれるはず! みんながんばって、おうたまをまもってよぉ♪あともちろん、おうたまの"レコード"もいっぱいふえるの! はやくあたちのブックをかんせいさせて、あいじょうをしめちてねおうたま☆」



「おっきなきづちねぇ。ドラゴンもぺっちゃんこ☆」



スイーツいっぱい!
女性に人気のカフェテリア

巨大なスイーツがたくさん置かれたカフェテリアは、毎日お茶を楽しみにくる人々で大にぎわい。王国観光の目玉にもなっています。

森のカフェテリア



楽しむ ピンボール前の狩り場

森のカフェテリアの奥には、かつてこの地を支配していたシシカバブゥ王がたしなんだという、ピンボールの坂が存在しています。そのためか今でもピンボール前の広場には、強力なヘンナノたちがどこからともなくやってきて、勝手に縄張りを主張することがあるようです。王国の平和維持を兼ねて、彼らを見かけたら倒してしまいましょう。逆にカフェテリアを利用したいだけならば、ピンボールに近づかないことが一番。その見事な景観を観賞したいときは、必ず兵士さんなどに護衛を頼むことを忘れずに。



カフェテリアはほとんどが安全な場所ですが、ここは例外なのです。

ステキ★スポット

見てるだけで楽しいわ〜

「アマくぎピンボールの坂って、とっても広いのね〜。ここで激しい戦いがあったと王様から聞いたのだけれど、とてもそうは思えないわ。押すと倒れそうなパネルとか、どこに繋がってるかわからない穴とか、見てるだけでワクワクしちゃう! 今でも大きな玉さえあれば、ここで遊べるんじゃないかしら? あ、でも王様が太っちゃうと、お仕事に差し障りが出るかも。スプモーニさんに頼もうかしら……なんてね♪」



「仕掛けに触れられるのに動かないなんて残念〜。」

歴史探訪

シシカバブゥ王の統治時代



美食に明け暮れていたシシカバブゥ王は、その巨体を活かしてアルポコ王国の親衛隊を大いに苦しめた。もっとも王自身は、あくまでも客とのスキンシップを計りたいだけだったと、当時の同国書記官は書き記している。真相は空に消えたかの王のみが知るのだろうか。



王との戦いでは岩壊しが得意な鉱夫たちが活躍した。

建てる 隠し領地へ続く階段

カフェテリア内、ピンボールの逆側に温泉が湧いている場所があります。調査の結果、その先にシシカバブゥ王の隠し領地があることがこのほど明らかになりました。そこには奇妙な機械が埋まっているとのウワサもあり、一躍注目を浴びています。隠し領地へ行くには階段を建築しなければならないので、大工たちを連れてくるとよいでしょう。



建築看板を誰が立てたのか、それはいまだ大きな謎となっています。

温泉スポット

MAP▶P104

温泉でカロリー消費

お茶とスイーツでお腹がいっぱいになったら、帰りに温泉につかっていくといいでしょう。疲労回復だけでなく、カロリーの消費も期待できます。ただしくれぐれも入り過ぎにはご注意を。湯当たりしてしまっては逆効果ですよ。【泉質:アルカリ性単純温泉】



ヘンナノが少ないわりには大きめの温泉です。

ぶっこわす カフェテリアをすっきりと

隠し領地にもシシカバブゥ王が作らせたカフェテリアが存在します。とはいえ使われる機会が少なかったせいか、ほかの場所に比べて少し荒れてしまっているのが残念。ジャマな木材は壊して、気持ちよくお茶を楽しみましょう。

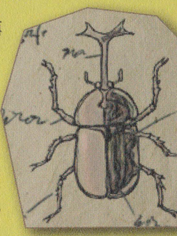


壊した木材からお宝が出ることも。ありがたくいただきましょう。

ヘンナノ★ファイト

ジャイアントズートル=危険度80

「甲虫と呼ばれる節足動物、その超大型版ヘンナノ。巨大な角を構えて突撃するときの攻撃力X、背中にある甲殻部分の防御力Y。これらはX=Y=∞。つまり攻守ともに優れた極めて危険な存在で、導き出される最適解は戦闘回避のみ。……



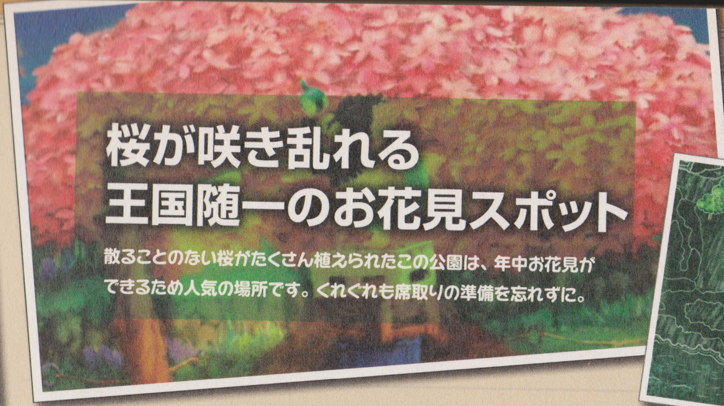
どうしても戦いたいの? 再計算……解析完了。腹部の防御力Y'<∞、そのためYと比較するとゼロに等しくなる。狙うならココ。それまでは逃げて。ムリなんて絶対……しちゃダメ。」



「転倒時間は数秒。起き上がったらスグ逃げて。」

芸術 芸術はお茶とともに

お茶と同じくらい芸術を愛していたというシシカバブゥ王は、多数の絵画を所蔵していたことでも有名でした。ぜひ彼のコレクションを集めて、アルポコ王国の美術館を充実させましょう。絵画は奥地の隠し領地で多く見つかるので、行けるようになったら忘れず探しておきましょう。



桜が咲き乱れる王国随一のお花見スポット

散ることのない桜がたくさん植えられたこの公園は、年中お花見ができるため人気の場所です。くれぐれも席取りの準備を忘れずに。

大王桜の自然公園



狩る 橋を狙うヘンナノたち

しかばねの荒野から自然公園の奥、ひときわ巨大な大王桜が生えている広場へ行く途中に、風情のある一本の橋がかかっています。この橋はアルポコ王国の国民からは"みんなの橋"として親しまれており、かのドブローク王征伐の際に王様の命令によって建設されたと言われています。荒野側を経由して広場へ向かうときは、ぜひ見ておくといいでしょう。しかしその人通りを狙ってか、凶暴なヘンナノがこの橋周辺でよく目撃されています。こうした不届き者を退治して、楽しい花見を守るのもまた一興です。



橋の近くのせいか足場はよくありません。落下にはご注意ください。

温泉スポット 花見風呂は最高!

MAP▶P104

みんなの橋にほど近い場所に、大王桜の自然公園にひとつだけある温泉が湧き出しています。周囲を桜に囲まれたこの温泉では、入浴しながら花見ができるということもあり、入浴希望の人々が連日行列を作るほど。並びたくなければ人が少なくなる時間帯を狙うとよいでしょう。もちろんこの温泉は、みんなの橋周辺に出没するヘンナノとの戦いでも役に立ちますのでぜひご利用を。【泉質:単純放射能泉】



小さめの温泉ですが湯量は豊富で癒し効果も抜群。

歴史探訪 ドブローク王の統治時代



年中酔っていたドブローク王との戦いは、参加した多くの国民を苦しめた。とくに王に長時間しがみつき、攻撃を食い止めた兵士たちのほとんどは、あまりの酒臭さに気絶寸前まで追い込まれたという。だが彼らの尊い犠牲は勝利という形により報われることになった。



積みあがった箱に立つ王。なぜかオニーたちも協力。

ステキ★スポット こ〜んな桜、見たことない!

「ホント、いつ見てもこの大王桜は見事としか言いようがないですわ〜☆高さも幅も、ほかの桜の倍はありますし。幹が太すぎるおかげで真下には入れませんけれど、これだけ美しければ文句なしですね王様♪あら……今日も元王様がいらっしゃいますわ。おひとりでいる姿を拝見すると、桜が見事なぶん寂しさもひとしおで……。大王桜の美しさも、こうなると罪ですね。」



「この公園を訪れたら、必ず見ておきたい桜です！」

稼ぐ ひまわりの草原への道

自然公園は兵士の町やほねほねトンネル前に繋がっていますが、じつは南側からひまわりの草原に行くこともできます。しかもこちら側から行ける草原は、まっくら谷側からではたどり着けないのがポイント。王国の地理に詳しい冒険者でも、見落としがちになるという穴場なのです。そのためこちらの草原には、いまだ発見されていない数々の財宝が眠っている、とも言われているのです。一攫千金を夢見るならば、ぜひ一度足を踏み入れてはいかがでしょうか。ただし逃げ道も限られますので、深追いは禁物です。



狭い場所にヘンナノがいっぱい。欲張って無理し過ぎないように。

アニマル★フレンド こんな可愛い子を……許せない

「銀のお茶碗……桜の広場にも……落ちたみたい……。え?……もう……助けた……の? ……さすが……王様……私の……愛する……人……。戻ってきた……ニワトリさん……いっぱい……タマゴ……産んで……いっぱいの……ヒヨコさん……産まれるの……。可愛い子から……可愛い子が……いっぱい……。世界が……可愛いもので……いっぱいに……なったら……みんな……幸せに……なれる……。」



「誘拐……ダメ。でも……無事で……よかった。」

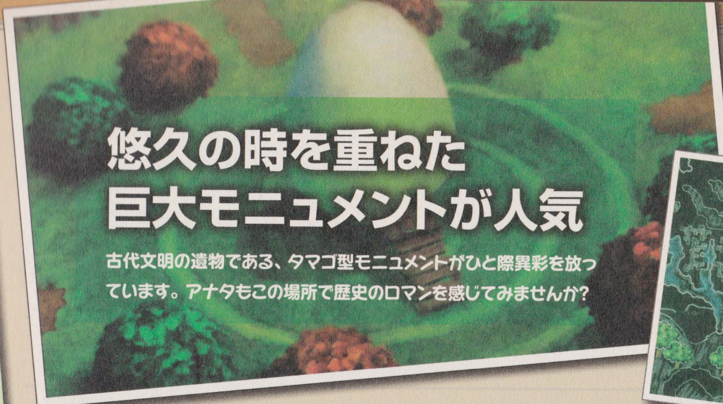
ヘンナノ★ファイト マーブルドラゴン=危険度70



「突進=A、上空からの火炎攻撃=B、回転攻撃=Cとすると、攻撃力はC>B>A。でもAとBは、王様なら避けられる。だからCだけ、気をつけて。ドラゴンの血圧最大値から数秒後、Cの発生確率が99%を越える。危険、危険。」



「火炎が当たらない場所、多数確認。……楽勝。」



タマゴン文明跡

悠久の時を重ねた 巨大モニュメントが人気

古代文明の遺物である、タマゴ型モニュメントがひと際異彩を放っています。アナタもこの場所で歴史のロマンを感じてみませんか？



楽しむ　タマゴン人との交流

この地に古くから住むというタマゴン人は、古代タマゴン文明の末裔と伝えられています。彼らは長きに渡り、幾多の戦いをくり返してきた戦闘民族で、みな生まれながら兵士の素質を持っているのが特徴。またタマゴの扱いにも長けており、タマゴならばどんなものでも壊してしまえます。このように蛮勇が目につくタマゴン人ですが、彼らは本質的に思慮深い一族。敬意を忘れずに交流を深めたいものです。



自問し続けるタマゴン人。彼らが答えを得るときは来るのでしょうか。

食べる　タマゴとニワトリたち

タマゴン文明の跡地だけあって、この地にはタマゴに関係するニワトリ型ヘンナノ、ソラケッコーたちの姿が多数見受けられます。彼らに対抗するには、やはりコックたちの力を借りるのが一番。念のためいつも2、3人のコックを連れ歩くようにすれば、突然襲われたとしてもラクに切り抜けることができるでしょう。注意点としては、タマゴとニワトリの関係を深く考えすぎないこと。その関係に悩むあまり、家に閉じこもってしまう者が現われております。



コックがいればどうということのない相手。料理してもらいましょう。

歴史探訪　オムレット王の統治時代



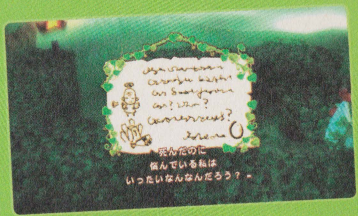
オムレット王との戦いは、知力体力時の運を総動員しての激戦であった。悩みのパワーをぶつけるオムレット王から王様を救ったコックのひとりが、戦後"鉄人"と呼ばれ王宮料理人を任されたというのは、今や料理界の伝説となっている。



タマゴンにこもるオムレット王は、動かずとも強敵。

スナップショット　悩める国時代の巨大迷路

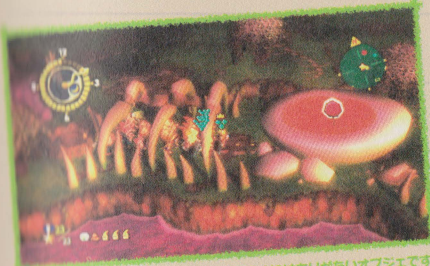
この場所が悩める国と呼ばれていた時代、統治者のオムレット王は巨大迷路に客をひとりだけ招き入れ、そこを抜けられる知力を持つ者としか会わなかった、と伝えられています。現在この迷路は使われていませんが、一部の国民からレジャーランド化すべきという意見が出ており、近くその判断が下される見込みです。迷路が再開すれば、新名所として人気を博すること確実でしょう。



とある人物の告白が書かれた張り紙も人気でした。

ぶっこわす　タマゴオブジェクトの破壊

タマゴン文明跡の周辺では、ほかでは見られないタマゴ型のオブジェクトが見つかります。このオブジェクトは非常に特殊で、タマゴン人以外の者では傷ひとつつけることができません。一体どのような仕組みになっているのか、明らかになってはいませんが、この技術が応用できればより頑丈な防御壁の建造が可能になると期待されています。ちなみにこのオブジェクトを壊すと、中からタマゴ料理が出てくることから、タマゴン文明における一種の保存用具として使われていたのではないか、と言われています。



料理はまるで出来たて。タマゴ料理好きにはありがたいオブジェです。

ステキ★スポット

永遠の命題です……

「この遺跡を見ていると、ついつい取りとめのないことを考えてしまいます……。ニワトリさんはタマゴから産まれるけれど、そのタマゴを産むのはニワトリさんのはず。それでは一体どちらが先に産まれたのでしょうか？ 考えるだけムダなのではないかと、薄々気付いてはいるのですが……。え？ "考えることに意味がある"ですか？ ……確かに、そうなのかもしれません。気にし過ぎない程度に、私なりに考えてみますわ。ありがとうございます、王様！」



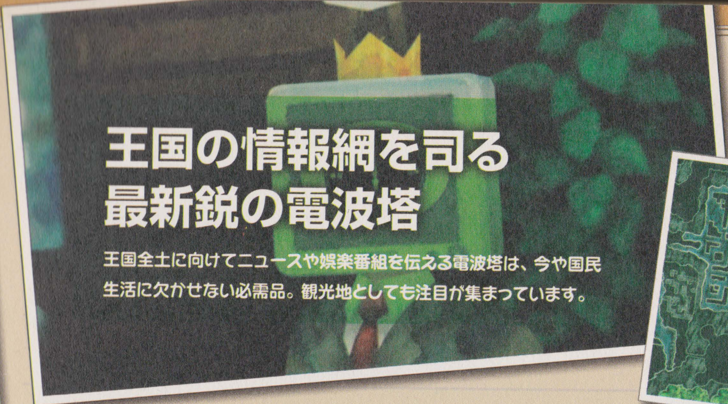
「産んだ鳥さんの大きさが見てみたいですわ～。」

グルメ★バンザイ　タマゴ料理って奥が深いのねん

「いつも食材集めお疲れさま王様ん♪頼んでおいて何だけど、こんなにタマゴ料理の種類があったなんて、知らなかったわん。さすがはタマゴン文明、料理にもいろんな知識を遺していったのねん。そうそう、たまには私の手料理を、王様にご馳走しちゃおうかしらん♪ええっと、確か残していたタマゴが……あ、さっきオヤツに食べちゃったかしらん？ 王様ゴメンなさいん！ また今度ねん♪」



「このあたりを探すだけでタマゴ料理が揃うのねん♪便利、便利ん♪」



国営電波塔

王国の情報網を司る最新鋭の電波塔

王国全土に向けてニュースや娯楽番組を伝える電波塔は、今や国民生活に欠かせない必需品。観光地としても注目が集まっています。



楽しむ 放送局員との交流



各地のTVに向けて日々送られている番組は、多くの放送局員たちの手によって作られています。マスメディアを管理する役割を担った彼らは、自分の仕事に対して非常に実直。さらに不要なTVを破壊する任務を負っていたり、突撃取材でヘンナノと戦う機会が多いためか、見た目より腕っぷしも強いのが特徴です。頼りになる彼らとの交流を図れば、必ず得るものがあるでしょう。



低音で響く声が、お茶の間のTV前にいるお嬢様方に大人気なのです。

温泉スポット

MAP▶P104

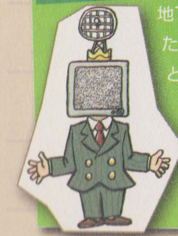
TVを観ながら温泉に!

国営電波塔に近い電波ユンユン諸島には、知る人ぞ知る秘湯が存在します。温泉周囲にはいくつものTVが設置されているため、お湯につかりながらでもさまざまな番組を楽しめるという、TV好きにはたまらない環境なのです。やや交通の便が悪いのと、レンコンオニーたちに入浴をジャマされやすいという欠点はありますが、熱心なリピーターも存在するほどの人気ぶりです。【泉質:単純二酸化炭素泉】



同時に3台のTVが観られます。ノボせないように!

歴史探訪 TVランチ王の統治時代



地下スタジオにこもったまま国を治めていたTVランチ王は、神出鬼没の戦いを得意としていた。しかしその戦法は、ぜい弱な自分の身を守ろうとする防衛本能から生まれたものであった。強引に掘り出された王はあっさり敗北、以後は一放送人として第二の人生を送ったという。



戦いとは無縁そうな農夫と商人たちが活躍した記録が。

狩る アブないレンコンオニー



電波ユンユン諸島は小さな島がいくつも寄り集まっていますが、いつからかレンコンオニーたちが住み着くようになりました。オニー一族の中でも飛び道具の扱いに長けた彼らにとって、島で隔てられ敵に接近されにくいこの場所は、縄張りを主張しやすい場所なのかもしれません。対抗するには飛び道具が一番ですが、くれぐれも無理はなさらないように。



ハンターの弓矢で攻撃を。反撃されたらすぐに逃げるほうが安全です。

建てる 町へと続く橋

国営電波塔はアルポコ王国のお城の北西に位置していますが、しかばねの荒野経由で向かうと大きく回り込むことになり、移動距離は相当なものになってしまいます。ですがじつはふたつの地域を直線で結ぶと、意外なほど近かったことが最近になって判明しました。そのため電波塔付近から橋をかけることによって、ロイヤルシティーと鉱山の町への道が繋がるのです。とくに鉱山の町とは相互に行き来可能になり、国営電波塔の観光価値が上がることは確実。早めの開通を目指して、大工さんを派遣させましょう。



ロイヤルシティーへは塔側からの一方通行ですがそれでも便利です。

ステキ★スポット ユンユン♪ユンユン♪

「王国にはいろいろな場所がありますけれど、こんなに不思議な地形は初めてですわ☆細~い島がたくさんあるので、見る角度によっていろんな表情を見せてくれますの。どなたが作ったのか存じませんが、芸術的センスにあふれていらっしゃるのでしょうね。それと何と言ってもこの名前! "ユンユン"ってところにロマンを感じますわ~。……ところで王様? ユンユンってどういう意味??」



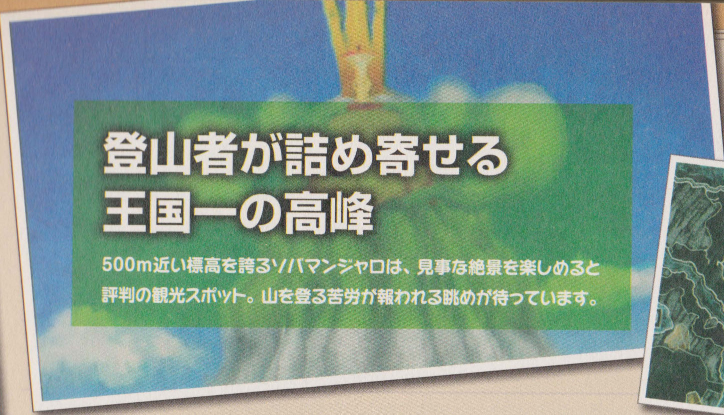
「電波が飛ぶ音? TVの音? 芸術は謎でいっぱいです☆」

アニマル★フレンド 電波の影響?……たまにはいい

「こっちの電波は……電波塔の……もの……? なんだか……銀のお茶碗……入り口近くに……落ちた……みたい。……行き止まり……とても……とても恐ろしい……ヘンナノいっぱい……。でも……おかげで……スズメさん……助かりそう……ありがとう……(照)……。お茶碗……落ちたの……電波、の……せいかしら……? だと……したら……TVの……みなさんにも……ありがとう。」



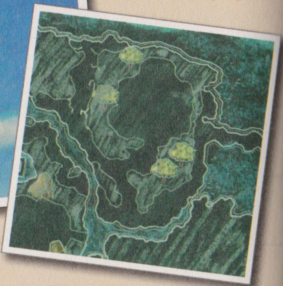
「……変調? ……妨害? ……干渉? ……ユンユン……。」



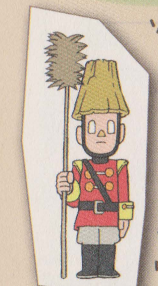
登山者が詰め寄せる王国一の高峰

500m近い標高を誇るソバマンジャロは、見事な絶景を楽しめると評判の観光スポット。山を登る苦労が報われる眺めが待っています。

ソバマンジャロ



楽しむ　お山の一等兵との交流



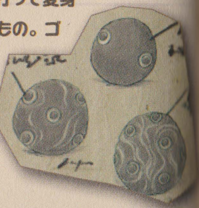
ソバマンジャロ周辺で暮らすお山の一等兵さんは、かつてこの山を支配していたロングソバージュ王の部下でした。そんな過去を持つ彼らは、現在山の管理をしつつアルポコ王国国民との交流を重ねています。兵士だけあって戦闘能力は高く、とくに火の玉を発射する爆撃攻撃は彼らならではの技。火口の清掃技術を活かしケムリを噴く穴の掃除もお手のものなのです。



過酷な仕事で習得した技術が頼れます。ぜひ仲良くなりましょう。

狩る　転がるオニー玉

しかばねの荒野からソバマンジャロへ向かう道の途中、奇妙な玉が転がっている光景を目にすることができます。この玉はオニーがその身を投げ打って変身した、通称オニー玉と呼ばれるもの。ゴロゴロと転がり敵を押しつぶすその戦法は、単純なだけに回避できないやっかいな攻撃です。できるだけライフを全快にして戦いを挑みましょう。





ぐるぐる通路は狭く回避も不可能。ダメージ覚悟で突撃するのが一番。

歴史探訪　ロングソバージュ王の統治時代



「背は高いほど、ヒゲは長いほど偉い」。この法を掲げて、ソバマンジャロ一帯を支配したロングソバージュ王。だが果敢にも登山に挑戦、これを成功させたアルポコ王国の王様一行に、より高い場所を陣取られる。結局、彼は彼自身の定めた法によって敗れたのである。



王様一行の快進撃は各人の長所を駆使した結果だった。

掘る　敗れた王の遺産

今や消息不明となったロングソバージュ王、彼のシンボルでもあった500m近い見事なヒゲが、ソバマンジャロのふもとに埋もれているそうです。非常に強靭と言われるそのヒゲが必要ならば、しらみつぶしに探してみましょう。



倒れている登山道の案内板、その先にも道が続いているようですが?

スナップショット

山の大洞窟

ソバマンジャロ中腹にある洞窟は、複雑に入り組み天然の迷路となっています。凶悪なヘンナノが出現するため現在は通行止めとなっていますが、迷路ファン憧れの場所として密かに人気が再燃しています。



正しいルートが毎回変わる、難所と伝えられます。

稼ぐ　ケムリを吐く穴

ソバマンジャロは休火山ではありますが、頻発する地震の影響で火山活動が活発化しつつあるようです。そのため地面の穴からもケムリが噴き出し、普通の人では近づけません。ここはお山の専門家に、掃除を頼むといいでしょう。



お山の一等兵の掃除でケムリもスッキリ。安全に掘り進められます。

楽しむ　山頂の望遠鏡

現在のソバマンジャロ山頂には、大型の望遠鏡が設置されています。この望遠鏡は誰でも自由にのぞくことができますので、登山ついでに景色を楽しみましょう。ただ時には、とても不思議な光景が見られるといいますが……?



天井とそこに開いた穴でしょうか。ここは王国一の高峰なのですが?

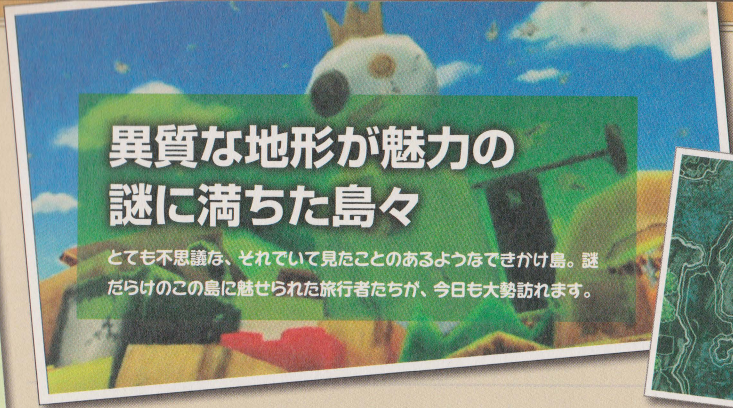
カガヤケ★ほうせき　美しい思い出……なのかしら?



「アタシが探していたキングストーン、その最後の1コが、よりによってあのヒゲもじゃがくれた宝石だなんて……。運命って不思議よねぇ王様。アタシと、アナタが、出会えたことと同じくらい☆それはともかく、ツボに入れられるまえにお山から投げ捨てちゃったから、今はどこに埋まっているのやら……。でもぉ、王様なら必ず見つけてくれるわよね? 見つけたらイ・イ・コ・トしてあげるっ☆」



「落とした方向からすると、この辺のはずなのよねぇ。」



異質な地形が魅力の謎に満ちた島々

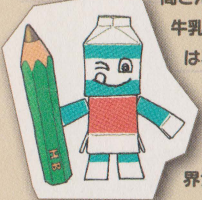
とても不思議な、それでいて見たことのあるようなできかけ島。謎だらけのこの島に魅せられた旅行者たちが、今日も大勢訪れます。



できかけ島記念公園

楽しむ 工作人間との交流

できかけ島にいるヘンナノは、無生物に見えるものが生きているように動いていますが、それは住民である工作人間さんも例外ではありません。まるで牛乳パックのような姿をしている彼らは、独特の言葉を話しますが人見知りせず、さまざまな行動をそつなくこなす芸達者です。彼らとの交流が成功すれば、新たな世界が広がるでしょう。





戦闘以外はなんでも器用にこなしてしまう、高い技術を持っています。

ステキ★スポット



白いお山で遊びましょ♪

「できかけ島って不思議なモノでいっぱい! どこも私のお気に入りにしたいくらいですわ王様♪でももしひとつだけにするならば、やっぱり記念公園の白いお山でキマリ! このお山が、元はジャンボチャンプルン♪王の身体だったなんて……王様の言葉でなければ、ちょっと信じられないくらい。今はこんなにきれいな砂山ですのに……できかけ島はホント、不思議で楽しいところですわ☆王様〜、今日くらいは皆さんと一緒に、お砂で遊びましょ〜☆」



「ゴミにも見えますけど、結構キレイですのよ☆」

歴史探訪 ジャンボチャンプルン♪王の統治時代



天を突く巨体のジャンボチャンプルン♪王は、全身が兵器となっている恐るべき存在で、アルポコ王国の一行を苦しめた。ただしこの王の活躍の裏では多くのオニーが暗躍しており、本当の統治者が誰であったのかは今もって不明である。



あらゆる職業の国民が力を振るい、勝利を得たという。

スナップショット できかけ島の特殊な言語

できかけ島で暮らす工作人間たちは、アルポコ王国を始めとする他国とは一切違う、独特の言語を操るためコミュニケーションをとることは非常に困難です。しかし先日、言語に関する貴重な古文書が発見され、それにより一部の単語の翻訳が可能になりました。以下はできかけ島語の中でも、とくに多く使われている単語の意味をまとめたものの一部です。こうした発見が今後も続けば、いずれは工作人間の言葉をすべて理解できる日も来るはずです。そしてその時こそ、できかけ島成立の秘密が明らかになるのかもしれません。



彼らも王様に好意を持ってくれているようです。

できかけ島語の意味(一部抜粋)

ヒコウキ=王様●シンジャッタ=死●スパゲティ=生●クリスマス=つまらない●ラクダ=天才●フロソウジ=犯罪者●トイレ=敵●サンオイル=戦争●サナダムシ=大人●ヘリコプタ=ラブ●カマキリ=侵略者●オリンピック=大嫌い●カタツムリ=部屋●バッタ=子供

ぶっこわす ブロックと工作人間

何でも器用にこなす工作人間たちですが、彼らがもっとも得意とすることがブロック建築です。各地で見つかる赤と黒のブロックに工作人間を向かわせると、見事なオブジェを作ってくれるでしょう。道も開けて一石二鳥です。



ドラゴンの足元から先へと進めます。

建てる 巨大エレベーターを作れ

すべての大工にとって、できかけ島は一種憧れの場所です。じつはこの島には階段よりも便利な設備である、巨大エレベーターを設置できるポイントが存在しているのです。ぜひともメガ大工やギガ大工のみなさんを連れてきて、彼らに腕を振るってもらいましょう。ただし建築予定地は、多数のヘンナノが出没する危険地帯でもあります。ヘンナノを倒す兵士やハンター、温泉を掘り当てて身体を癒す農夫や商人、障害物を取り除くキコリや鉱夫など、国民を総動員して大工たちの仕事をサポートすることが大切です。

狩る 家電軍団に注意!

できかけ島では無生物ヘンナノが動き回っていますが、もっとも注意したいのがオニーの操る家電軍団です。近づく者を正確に追ってくるので、絶対に油断はしないように。オニーと戦った経験を思い出して対抗しましょう。



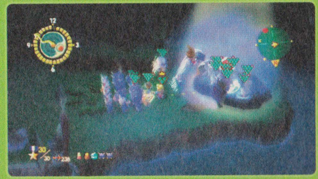
単純な動きだと思い込むととても危険!

温泉スポット

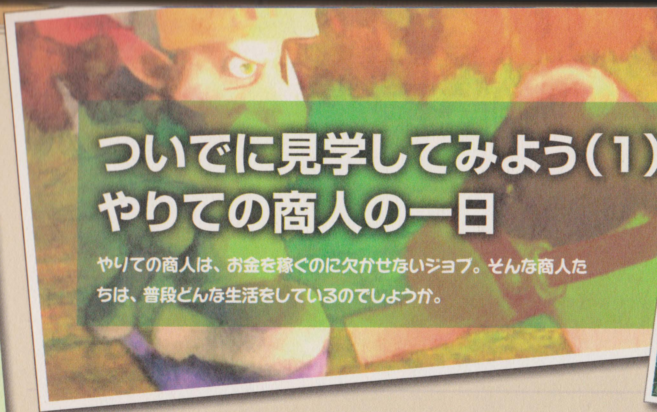
MAP▶P104

誰でもスター気分!?

できかけ島にも多くの温泉が湧き出していますが、なぜかどの温泉も近づくとスポットライトで照らされ、大スターの気分が味わえます。恥ずかしがりやの国民は注意したほうがいいかも!?【泉質:いずれも単純温泉】



いったい誰が照らしているのか? 謎は深まります。



ついでに見学してみよう（1）やりての商人の一日

やりての商人は、お金を稼ぐのに欠かせないジョブ。そんな商人たちは、普段どんな生活をしているのでしょうか。



勤める 5:00 起床して外出

商人の朝は、5時からはじまります。商人は商店街に住んでいるわけではなく、それぞれ自宅からの出勤になっています。まずは家の前であくびと伸びをして、街をうろうろしはじめます。このとき、まっすぐ商店街に向かう商人はおらず、みんなどこかで街中を物色しているようです。だいたい6時過ぎぐらいまでは、うろついている姿があちこちで見かけられます。



←まだ暗いうちから起きてきます。

食べる 7:00 食料調達

7時近くなると、ほかのジョブの国民たちと立ち話をはじめます。どうやら、買い物をしているようです。アニマルハンターから肉を、農夫から農作物を受け取っては金貨のふくろを渡して、食料を調達しています。そして、9時過ぎると続々と農村手前の王様商店街へ集まってきます。お店の開店は10時。10時過ぎると、それぞれ自分の店を出たり入ったりしながら客引きをする姿が見られます。



←商店で稼いだお金で食料を買います。

稼ぐ 12:00 店番

いったん自分の店に入ると、あとはひたすら店番をして商売を続けます。昼休みも休憩もなく、閉店まで働くのです。たまにお店がお休みの商人もいるようですが、その場合は街の中を自由に散歩しています。

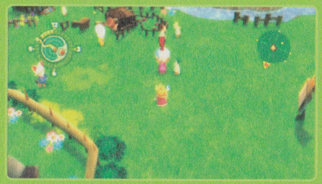
稼ぐ 21:00 店の売り上げチェック

お店は21時で閉店となります。あとは店の中に入って、深夜0時まで外には出ずに、売り上げチェックをしているようです。そして、0時を過ぎると店の電気を消して、それぞれ自分の家に帰っていき、眠りにつきます。

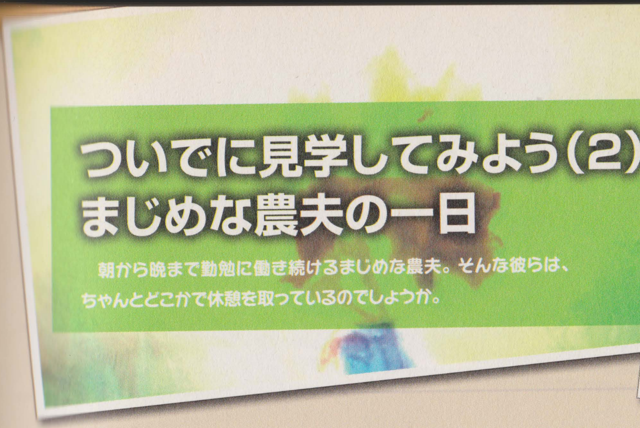
スナップショット

商人までこんなことを……!?

国内では、のんきな大人がひどい扱いを受けています。キコリや兵士、そして商人も、のんきな大人を見つけると近づいて突き倒すのです。このとき王様に見られていると焦ってあやまりますが……。



←突き倒されたのんきな大人は、転んでしまいます。



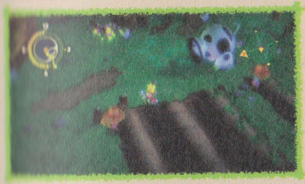
ついでに見学してみよう（2）まじめな農夫の一日

朝から晩まで勤勉に働き続けるまじめな農夫。そんな彼らは、ちゃんとどこかで休憩を取っているのでしょうか。



勤める 4:00 起きて農作業

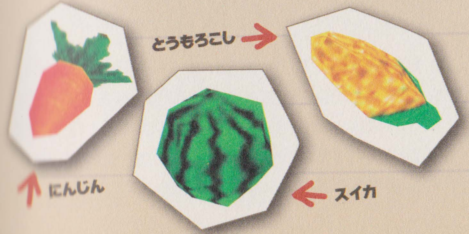
まじめな農夫は、夜眠るのがほかのジョブにくらべて早いため、だいたい朝4時には起きて家の外に出てきます。このとき、しばらく家の前であくびをして、ダルくて眠そうに立ちつくす農夫と、すぐに畑に移動して農作業をはじめる農夫がいるようです。いずれにしても、5時になるころにはそろって農作業に就くので、まだ眠りたがっている人たちも、決して怠けているわけではないのでしょう。



←薄暗いうちから、農作業に励みます。

勤める 5:00 収穫開始

5時を過ぎると、全員もくもくと農作業をはじめます。おもな仕事は畑を耕したり、野菜の収穫をしたり、あとは家畜の世話もしています。収穫した作物は、しょっちゅう他のジョブが買いにきたり、物々交換に来ることからも、王国内では評判の美味しい野菜が作くられていると思われます。そのまま、昼過ぎまで働き続けるのです。そんな感じで、午前中は他のジョブとの売買が頻繁に行なわれます。



楽しむ 13:00 ちょっと一息

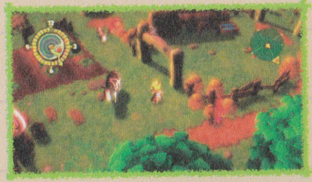
昼も過ぎた13時、農夫たちはやっと休憩時間となります。それぞれ思い思いの場所へ移動して、ぼーっとしたり、座り込んだり。ひとりになって、ラジオ体操をがんばる農夫もあちこちで見かけます。こんなところでも、まじめぶりがうかがえます。それから、やっと街の中を散策しはじめます。子供と遊んだり、ほかのジョブと挨拶をかわしたり、王国内ではけっこう好かれているようです。



←休憩時間はひとりでひっそりと。

勤める 15:00 ひたらすら農業

つかの間の休憩時間も終わり、またひたすら農作業に従事します。仕事は18時まで続き、つぎの日に備えて家に帰って眠ってしまいます。ただし、デートの約束をしている国民だけは早めに仕事を切り上げて、17時過ぎから待ち合わせ場所で相手を待っているようです。まじめな農夫も、デートのときばかりはいつもより夜更かしに。朝眠そうにしているのは、まえの晩デートしてた人かもしれませんね。



←午後も働きます。ここまでくると立派。

ついでに見学してみよう(3) アニマルハンターの一日

猫耳のようなかわいらしい衣装のアニマルハンター。彼らは、意外にもハードな一日を過ごしているのです。



勤める 3:00 朝一番早起き

アニマルハンターは、王国内で一番朝が早いジョブです。3時にはすでにアニマルハンターの小屋に集まって、朝礼を開いています。夜通し街を駆け回っているハンターもたくさんいるので、昼番と夜番がいて、その引継ぎなのかもしれません。また、アニマルハンターの小屋には、街にいる猫たちが住み着いているらしく、朝4時になると小屋から猫たちがつぎからつぎへと出てきます。



← まだ暗いうちからこんなに集まって朝礼。

狩る 5:00 弓で狙い撃つ

朝礼が終わると、ハンターたちは王国内のあちこちにちらばり、まずは弓の稽古がはじまります。小屋の横の練習場はもちろん、街外れの柵に向かって、川向こうの的に狙いを定めて、矢を射っています。成功すると喜んでいます。これを、ダッシュで移動しながらさまざまな場所で続けているのです。訓練中はほとんど立ち止まることすらしません。しばらくすると、森に行って本物の狩りがはじまります。



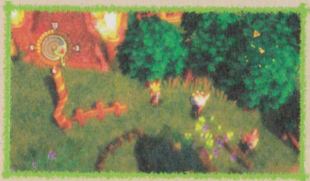
← 街にあるものなら何でも練習台です。

食べる 14:00 休んだら食料調達

森で狩りをしているうちに14時になったら、やっとお休みタイム。続々とアニマルハンターの小屋に戻ってきます。そして2時間後。みんなあくびをしながら出てくるところを見ると、小屋の中でお昼寝でもしていたのでしょうか。そのあと、ハンターたちは農夫の元へ出向いて農作物と獣の肉を交換しています。一日走り回ったアニマルハンターもやっとゆっくりするのでしょうか。



← 小屋に戻って一休み。猫は戻ってきません。



← 食料を調達したら、やっと一日終了？

狩る 19:00 夜も弓の練習

19時を過ぎても、アニマルハンターの足は止まりません。あちこち走り回って、またしても弓の稽古。体力がないハズなのに、いったいどこからこのようなファイトが生まれるのでしょうか。結局、アニマルハンターは22時に終礼をし、家に帰っていったのは23時過ぎでした。

ついでに見学してみよう(4) コツトン牧師の一日

トンコツ教会にいる宣教師コツトン。ただ街をうろついているようにも見える彼の一日とは、どんなものでしょうか。



勤める 7:00 すぐ朝の会

朝目覚めるのは7時。起きると少し外をうろつきますが、すぐに教会に戻って朝の会がはじまります。熱心な信者がいれば参加してコツトンの動きに合わせて踊りますが、誰もいない場合もあります。そして、10時になるとオシゴトをします。おもなオシゴトは、信者のリスト作成と、神についての研究だそうです。神と髪と紙には深いかかわりがあるらしいですよ。



← 熱心な布教活動により、信者もいます。

勤める 12:00 外で熱心に勧誘

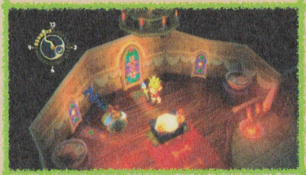
お昼になると、外に出て勧誘をはじめます。ときどき、足を止めて聞き入る国民の姿も。そして、13時になると教会に戻ってまたオシゴトをはじめます。

勤める 17:00 再び勧誘

16時ころからまた外で勧誘をしたあと、17時からはやっと自由時間なようです。街外れで頭をポコポコ叩いて、やってきた国民たちと会話を楽しんでいます。

勤める 23:00 ギリギリまで仕事

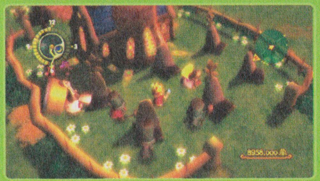
18時になるともう教会に戻って、夜の会がはじまります。朝に来られなかった信者も、夜には参加してコツトンに合わせて踊ります。そして信者も帰った23時、ひたすらコツトンは頭をたたき、オシゴトを続け、深夜0時、気絶するようにその場で倒れて眠りにつきます。頭の叩きすぎには気をつけなければいけませんね。コツトンはそのまま、朝まで祭壇のところで眠り続けてしまいます。



← 頭の叩きすぎ？で、倒れこむように就寝。

スナップショット 悲しいオシゴト

コツトンのオシゴトには、結婚式のようなおめでたい行事もありますが、ときにはお葬式も行なわなければなりません。遺族は一日喪服で過ごし、子供は教会で祈りをささげ、夕方になると教会の裏の墓地に集まってきます。このときばかりは、M氏も悲しい音楽を奏でます。



← このときは、みんなしんみりしてしまいます。

愛が芽生えたふたりのための うきうきデートスポット

ラブラブなふたりは、夕方になるとあちこちで待ち合わせ、デートに向かいます。どんなデートスポットがあるのでしょうか。

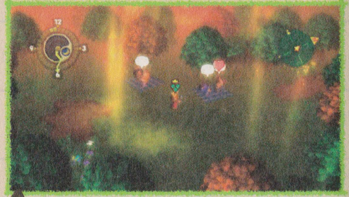


★ごいけん広場のベンチ



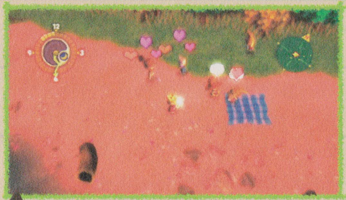
一番人気のデートスポット。教会からもスグですよ。

★コロボの森



シートを敷いて仲良く。ヘンナノに囲まれても平気!?

★みんなの海岸



寂しく砂浜ダッシュをする人たちの目の前で……。

★石の町の花壇



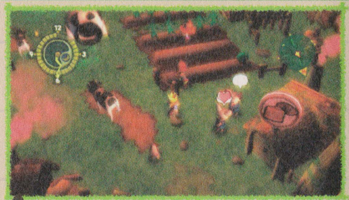
咲き乱れるきれいな花を眺めながらのデート。

★グルメタウン



レストランの裏手で、ひっそりと見つめあうふたり。

★キコリの小屋の裏



こんなお手軽な場所でもデートをしているようです。

ほかにも見つけてみよう!! → 兵士の町、セレブの町など（いずれも出かける確率は低いです）

お祭り大好きな人向け イベント案内

王国では、しょっちゅうお祭りが開催されます。他の国の王様を倒したら、それはもうお祭りの合図なのです！



★うしさんまつり



ギューコツを倒したときのお祭り。みんなうしさん!!

★オニーさんまつり



オニーさんを倒した祭り。オニーさんのコスプレ。

★オニーキングまつり



オニーキングを倒した祭り。みんな盛り上がってます。

★よっぱらいまつり



ドブロークを倒したお祭り。呑むのはほどほどにね。

★いちごまつり



シシカバブゥを倒したお祭り。プリティーいちご～。

★タマゴまつり



オムレットを倒したお祭り。卵のからをかぶって。

ほかにもまだまだあるよ!! → テレビまつり、ふんかまつり、ごみごみまつり

おまつりだけじゃない!!クエスト案内

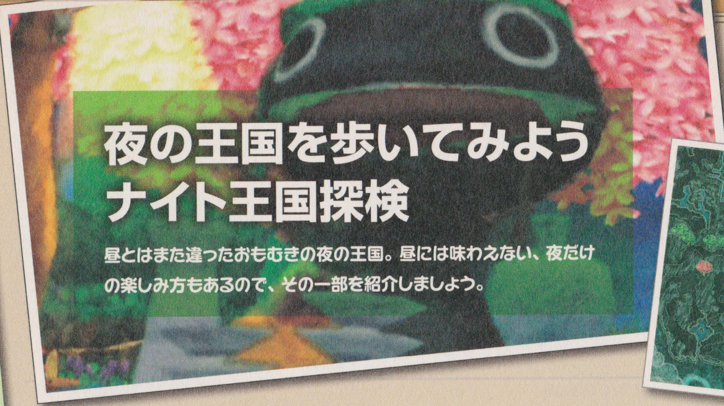
王国では、楽しいお祭りだけではなく、やりがいのあるクエストもたくさん準備されています。ぜひともチャレンジしてみましょう。



クエスト表

タイトル	発生条件	クリア条件
1、きゅうりよう　くれ	シシカバブゥとドブロークを倒したあと	リアムにお金を支払う
2、きゅうりようだが!?	1をクリア後、ベッドで2回寝る	リアムにお金を支払う
3、は?きゅうりようは?	2をクリア後、ベッドで2回寝る	リアムにお金を支払う
4、きゅうりよう　タイム	3をクリア後、ベッドで2回寝る	リアムにお金を支払う
5、ぼーなす　くれよ	4をクリア後、ベッドで2回寝る	リアムにお金を支払う
6、給料明細の記録	シシカバブゥとドブロークを倒したあと	ヴェルデにお金を支払う
7、給料明細の記録	6をクリア後、ベッドで2回寝る	ヴェルデにお金を支払う
8、給料明細の記録	7をクリア後、ベッドで2回寝る	ヴェルデにお金を支払う
9、給料明細の記録	8をクリア後、ベッドで2回寝る	ヴェルデにお金を支払う
10、私の価値、きろくするから	9をクリア後、ベッドで2回寝る	ヴェルデに高額のお金を支払う
墓場のウワサ	王国プラン「王国広場と目安箱」を設置	ギューコツを倒す
巨大ガエルのウワサ	ギューコツを倒したあと	イーボンヌを倒す
狂暴ナイトのウワサ	オニーキングを倒したあと、オニーサンを倒す	ナイトクロックを倒す
怪しいオバサンのウワサ	オニーキングを倒したあと、イーボンヌとナイトクロックを倒す	ふくろうおばさんを倒す
怒レル仮面ノウワサ	オニーキングを倒したあと、ナイトクロックを倒す	オーガガーオを倒す
巨大毒キノコのウワサ	オニーキングを倒したあと、イーボンヌを倒す	キノアニィを倒す
危険な赤カブのウワサ	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、キノアニィを倒す	カブリーずを倒す
超巨大毒キノコのウワサ	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、キノアニィを倒す	キノジイを倒す
青いドラゴンのウワサ	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、カブリーずを倒す	鉱山の町のクリスタルをこわして、穴の中でマーブルードラゴンを倒す
しゅみは ステキスポット	アプリコット姫救出後	アプリコットの依頼を受けたあとアプリコットと話す
あと1つ ステキスポット	スポットブックを残りひとつまで集める	オニーキング谷の看板付近を調べる
しゅみ=不思議生物収集	ブーケ姫救出後	ブーケの依頼を受けたあとブーケと話す
あと1つ=不思議生物収集	ヘンナノブックを残りひとつまで集める	ほねほねトンネル内のゴールドネバーネンドを倒す
しゅみは食欲よん	スプモーニ姫救出後	スプモーニの依頼を受けたあとスプモーニと話す

タイトル	発生条件	クリア条件
あと1つで食材コンプ♪	グルメブックを残りひとつまで集める	素足の半島に行って顔の形をした「がんめん岩」を壊す。
しゅみ…動物の命	シズカ姫救出後、ダイヤモンドエッグのカケラを持っている	シズカの依頼を受けたあとシズカと話す
あと1匹…動物の命	アニマルブックを残りひとつまで集める	できかけ国でパンダを救出する
しゅみはハナウタ～♪	ココモパイン姫救出後	ココモパインの依頼を受けたあとココモパインと話す
あと1つハナウタ～♪	ハナウタブックを残りひとつまで集める	17時～19時に中庭にいるココモパインに話しかける
しゅみは ほ・う・せ・き	フェルネ姫救出後	フェルネの依頼を受けたあとフェルネと話す
あと1つ ほ・う・せ・き	宝石を残りひとつまで集める	ソバマンジャロの踏み切り付近で逃げるロングソバージュを捕まえる
しゅみ　れこーど!	マーテル姫救出後	マーテルの依頼を受けたあとマーテルと話す
あと1つ　れこーど!	レコードブックを残りひとつまで集める	マーテルに話しかけたときにランダムで発生するキスを20回以上行なってから、マーテルに話しかける
森の運動会のおさそい	伝書アニマル、ウサギに話しかける	王国・たべごろの国の国境付近で、ウサギとの競争に勝つ
森の大運動会のおさそい	伝書アニマル、ウリボーに話しかける	王国・たべごろの国の国境付近で、ウリボーとの競争に勝つ
森の大大運動会のおさそい	伝書アニマル、コグマに話しかける	王国・たべごろの国の国境付近で森の動物たち(ウサギ、ウリボー、コグマ)との競争に勝つ
E*オウコ9デスネ♪	国民数が70人を超えたあと	22時～0時のあいだに、王国の広場付近でUFOを倒す
画家の告白	ジンジャーの絵画を50枚集める	森にいるジャー・ジンジャーに話しかけ、むれをすべて倒す
神様の紙きれ	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、ガリガリレイからフライングマシンの設計図をもらう	オニーキング谷の穴を掘ってオメガホンを入手する
神様のお酒	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、ガリガリレイからフライングマシンの設計図をもらう	お花見会場の南東付近の穴を掘って、清酒・男露地を入手する
神様の食料倉庫	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、ガリガリレイからフライングマシンの設計図をもらう	森のカフェテリアの北西付近の穴を掘って冷えちゃう冷蔵庫を入手する
神様のUFO	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、ガリガリレイからフライングマシンの設計図をもらう	王国内でUFOと話すシズカに話しかける
神様のテレビ	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、ガリガリレイからフライングマシンの設計図をもらい、TVランチを倒す	TVタワーからワープする場所の穴を掘って、Naturalハイビジョンテレビを入手する
神様に近い山	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、ガリガリレイからフライングマシンの設計図をもらい、ロングソバージュを倒す	ソバマンジャロ北西付近の穴を掘って、わしのヒゲを入手する
神様の地震予報	シシカバブゥとドブロークを倒したあと、ガリガリレイからフライングマシンの設計図をもらい、ジャンボチャンプルンを倒す	できかけの国のごみごみ山付近に移動し、地震を待つ



夜の王国を歩いてみよう ナイト王国探検

昼とはまた違ったおもむきの夜の王国。昼には味わえない、夜だけの楽しみ方もあるので、その一部を紹介しましょう。



楽しむ 夜の国民ウォッチ

通常、夜になるとほとんどの国民が寝てしまうのですが、夜に元気になる人や、夜しか会えない人もいるようです。夜勤のジョブもありますので、より国民を知るためには、これらも知っておかなければならないでしょう。

掘る 夜だけの穴

昼はなかったのに、夜になると出現する穴もあります。掘ってみると、たいてい何かお宝が埋められています。夜のお散歩の親衛隊には、穴が掘れるジョブを忘れず連れていってください。きっと役立ちますよ。



夜の穴は光るので見つけやすいです。

楽しむ 恐ろしいことも……

王国内には、昼間はヘンナノが出現しなかったのに、夜になると出現する場所もあります。危険なので、決してひとりで出歩かないようにしてください。夜のごいけん広場では、移住してきた人たちの会合が開かれていますので、のぞいてみるのもいいでしょう。また、お城の内外でねずみに襲われるリアムやヴェルデなど、昼間は見られない表情をかいまみることができるのも、夜の醍醐味です。



夜のモンスターは昼より凶暴です。



ねずみから必死に逃げ惑うヴェルデ。

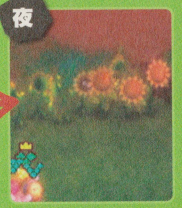
スナップショット 昼はおとなしく擬態

夜活動しているヘンナノは、王様たちに気付くのが早くて、とても凶暴です。昼間は何もいなかった場所だからと安心していると、ひどい目にあいますよ。たとえば、ヒマワリ草原のヒマワリは、昼は普通のヒマワリに擬態していますが、夜になるとヨマワリとなって襲いかかってきます。とにかく、油断は禁物です。戦えるジョブも親衛隊に入れておいてくださいね。

昼



夜



昼は動きもせず、近くに寄っても反応しません。

おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

2章 名産品紹介

冒険の途中で入手できるさまざまなアイテムの一覧です。大事なものや装備品には、入手方法も掲載したので参考にしてください。

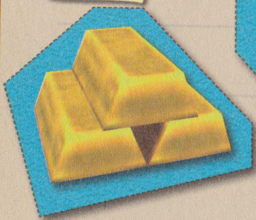
見つけた宝物

旅の途中でヘンナノを倒したあとや、フィールド上で見つけたアイテムをまとめました。すべて玉座で換金できるので、金額など参考にしてくださいね。

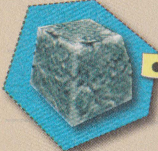

●ふくろの金貨


●金貨


●金銀ざいほう


●金のノベボー


●金ぴかスター


●石類

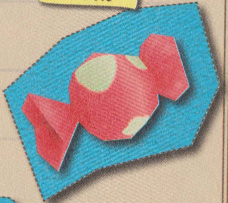

●毛類


●木類

換金レシート

金貨	金塊類	10,000ボル
ふくろの金貨	金塊類	80,000ボル
大金のノベボー	金塊類	1000,000ボル
金銀ざいほう	金塊類	3000,000ボル
黄金ひほう	金塊類	5000,000ボル
金のノベボー1kg	金塊類	100,000ボル
金のノベボー3kg	金塊類	300,000ボル
金のノベボー5kg	金塊類	500,000ボル
王のヘソクリ	金塊類	9999,000ボル
まいぞう金	金塊類	19999,000ボル
金ぴかスター	金塊類	777,000ボル
ざらざら石	石類	15,000ボル
とんがり石	石類	40,000ボル
まっくろ石	石類	80,000ボル
つるつる石	石類	190,000ボル
ぴかぴか石	石類	1100,000ボル
よいえだ	木類	11,000ボル
きのいた	木類	30,000ボル
まるたんぼう	木類	60,000ボル
白い木材	木類	140,000ボル
高級木材	木類	810,000ボル
ズタボロ布	毛類	13,000ボル
デニム	毛類	30,000ボル
コーデュロイ	毛類	70,000ボル
タペストリー	毛類	160,000ボル
ツルの織物	毛類	950,000ボル
アメちゃん	お菓子類	20,000ボル
いたチョコ	お菓子類	50,000ボル


●いたチョコ


●アメちゃん

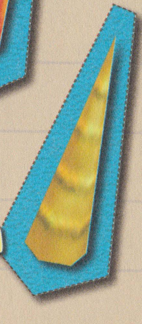
換金レシート

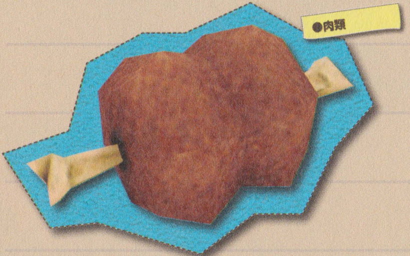
ドラドラドラ焼き	お菓子類	110,000ボル
ドロー団子	お菓子類	250,000ボル
ゴッドマンジュウ	お菓子類	1470,000ボル
ゆでたまご	卵類	14,000ボル
チーズオムレツ	卵類	40,000ボル
ダッチョウエッグ	卵類	80,000ボル
金のタマゴ	卵類	180,000ボル
幸せのタマゴ	卵類	1030,000ボル
わりばしでっぽう	おもちゃ類	22,000ボル
めんこ	おもちゃ類	60,000ボル
ヨーヨー	おもちゃ類	120,000ボル
ミニカー	おもちゃ類	270,000ボル
ロボのプラモ	おもちゃ類	1610,000ボル
かけたツノ	オニー類	10,000ボル
みじかいツノ	オニー類	50,000ボル
とんがったツノ	オニー類	120,000ボル
りっぱなツノ	オニー類	310,000ボル
極太ツノ	オニー類	1980,000ボル
キュウリのり巻き	和類	21,000ボル
もちつきミカン	和類	50,000ボル
ぴっちぴち魚	和類	120,000ボル
サンマの干物	和類	260,000ボル
黒糖カツオブシ	和類	2240,000ボル
あやしい肉	肉類	20,000ボル
イボつき肉	肉類	100,000ボル
カマボコ肉	肉類	130,000ボル
あばれ肉	肉類	80,000ボル
クールな肉	肉類	210,000ボル

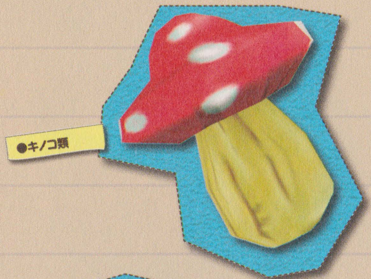

●お菓子類

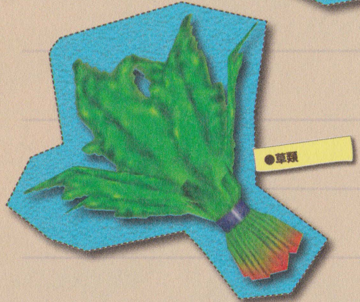

●卵類


●おもちゃ類

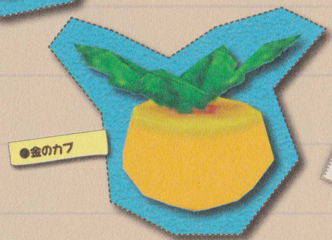

●オニー類





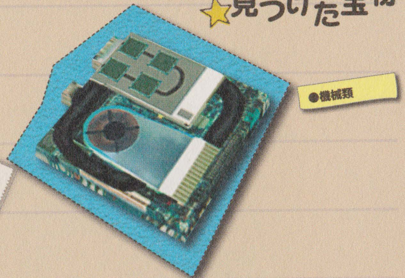


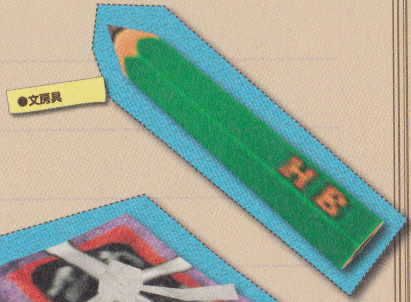




換金レシート

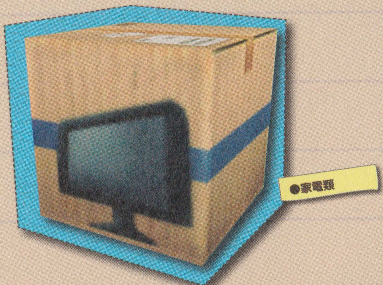
羽根つき肉	肉類	180,oooボル
フライド肉	肉類	90,oooボル
激辛肉	肉類	1200,oooボル
ビックリビーフ	肉類	850,oooボル
ハラホロヒレ肉	肉類	2400,oooボル
シメシメジ	キノコ類	16,oooボル
エキデマツタケ	キノコ類	40,oooボル
オシイタケ	キノコ類	90,oooボル
アントニオエノキ	キノコ類	200,oooボル
ツメエリンギ	キノコ類	1370,oooボル
ミチン草	草系	12,oooボル
マッケイ草	草系	30,oooボル
チーキカ草	草系	70,oooボル
カツダン草	草系	150,oooボル
コム草	草系	880,oooボル
たんなるカブ	カブ類	10,oooボル
かぶれカブ	カブ類	20,oooボル
闘将カブ	カブ類	40,oooボル
オイチョカブ	カブ類	80,oooボル
金のカブ	カブ類	500,oooボル
コンデンサ	機械類	290,oooボル
トランジスター	機械類	470,oooボル
ICチップ	機械類	750,oooボル
マザーボード	機械類	1190,oooボル
ヘンティアム5	機械類	1910,oooボル
ゴミ箱	箱類	23,oooボル
ダンボール箱	箱類	60,oooボル
ビックリ箱	箱類	130,oooボル







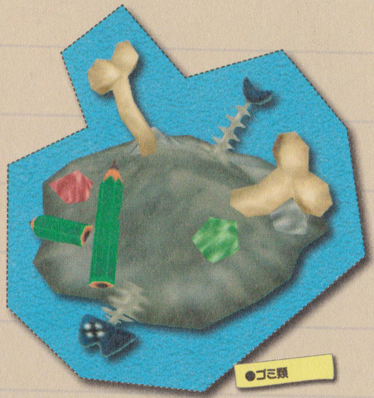




換金レシート

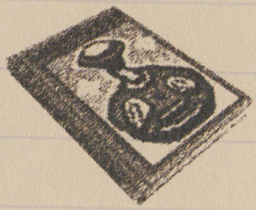
ちょきん箱	箱類	280,oooボル
千両箱	箱類	2000,oooボル
えんぴつ	文具類	18,oooボル
名前ペン	文具類	50,oooボル
羽ペン	文具類	100,oooボル
ロケットえんぴつ	文具類	220,oooボル
万年筆	文具類	1320,oooボル
オウマイコンブ	おみやげ類	21,oooボル
やけハマグリ	おみやげ類	80,oooボル
ノリノリのり	おみやげ類	260,oooボル
タラレバガニ	おみやげ類	1160,oooボル
高級めんたいこ	おみやげ類	5000,oooボル
ウワサの格闘ゲーム	ゲームソフト類	1230,oooボル
超大作のRPG	ゲームソフト類	1400,oooボル
みんなの育成ゲーム	ゲームソフト類	1540,oooボル
大人のHなゲーム	ゲームソフト類	1680,oooボル
王様物語4	ゲームソフト類	2100,oooボル
電卓	家電類	350,oooボル
ラジオ	家電類	530,oooボル
ワープロ	家電類	790,oooボル
マイコン	家電類	1190,oooボル
最新型テレビデオ	家電類	1780,oooボル
わごむ	ゴミ類	1,oooボル
はりがね	ゴミ類	2,oooボル
ガムの銀紙	ゴミ類	1,oooボル
ヘアピン	ゴミ類	3,oooボル
あぶらとり紙	ゴミ類	5,oooボル
くつひも	ゴミ類	7,oooボル

☆見つけた宝物


●ゴミ類

換金レシート

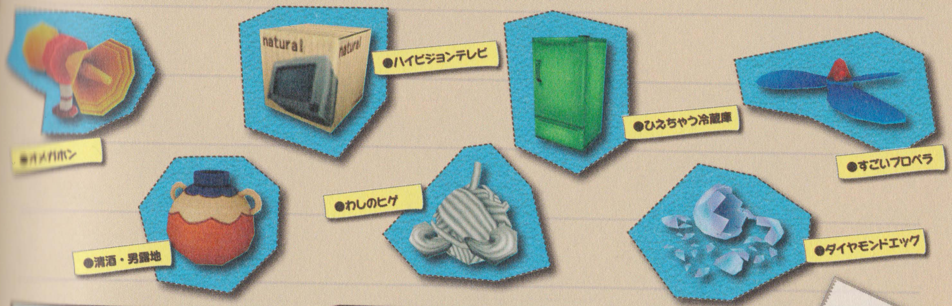
クリップ	ゴミ類	2,000ボル
紙コップ	ゴミ類	1,000ボル
おれた傘	ゴミ類	12,000ボル
くねくねストロー	ゴミ類	1,000ボル
魚のホネ	ゴミ類	1,000ボル
空きビン	ゴミ類	7,000ボル
単2乾電池	ゴミ類	6,000ボル
ビニール袋	ゴミ類	2,000ボル
しけもく	ゴミ類	1,000ボル
お菓子の箱	ゴミ類	3,000ボル
割れた皿	ゴミ類	2,000ボル
破れたパンツ	ゴミ類	6,000ボル
ビーダマ	ゴミ類	5,000ボル
切れたミサンガ	ゴミ類	2,000ボル
まがった釘	ゴミ類	1,000ボル
ねじれたネジ	ゴミ類	1,000ボル
ワッシャー	ゴミ類	1,000ボル
紙ひこうき	ゴミ類	1,000ボル
古雑誌	ゴミ類	2,000ボル
毛玉	ゴミ類	1,000ボル
つまようじ	ゴミ類	1,000ボル
レシート	ゴミ類	1,000ボル
空き缶	ゴミ類	9,000ボル
ペットボトル	ゴミ類	8,000ボル





忘れちゃダメな物

大事なものとして扱われるアイテムです。おおまかな入手方法や場所も書いてあります。オメガホンからすごいプロペラまでは、すべてクエストとして依頼があります。



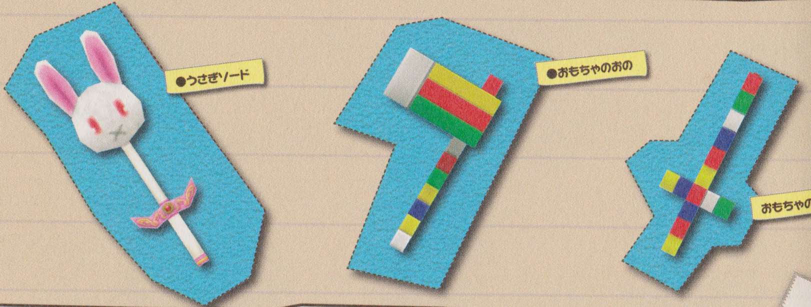
大事なものメモ

オメガホン	まっくら谷の中央。穴を掘るとオニーブライドが出てくる
清酒・男露地	大王桜の自然公園の奥。マーブルドラゴンがいる奥
ハイビジョンテレビ	TVランチを倒したあと、テレビからワープした先にある
わしのヒゲ	ソバマンジャロの奥で穴を掘る
ひえちゃう冷蔵庫	森のカフェテリアの奥に階段をかけた先、ジャイアントズートルのうしろ
ダイヤモンドエッグ	3日間夜、橋の上にいるシズカと話したあと。
すごいプロペラ	できかけ島のジャンボチャンプルン♪と戦った場所
オニーキングのメモ	オニーキングと戦うまえに手に入る
ドブロークのメモ	ドブロークと戦うまえに手に入る
シシカバブウのメモ	シシカバブウと戦うまえに手に入る
オムレットのメモ	オムレットと戦うまえに手に入る
TVランチのメモ	TVランチと戦うまえに手に入る
ロングソバージュのメモ	ロングソバージュと戦うまえに手に入る
ジャンボチャンプルン♪のメモ	ジャンボチャンプルン♪と戦うまえに手に入る



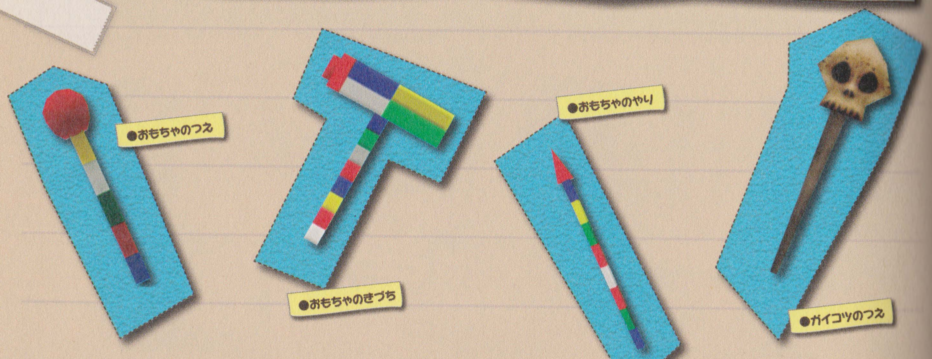
いざというとき役立つ物

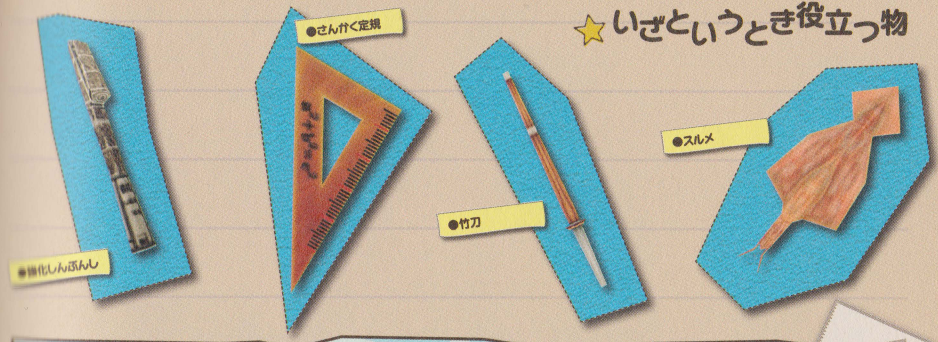
国民たちが装備できるアイテムをすべて掲載しました。名前、種類、効果、入手方法があるので、集めるときの参考にしてください。装備はお立ち台でできますよ。



宝物庫の中身メモ

あったカイロ	防具	雪だるま状態を無効化する	絵画合計55枚でジンジャーに話しかけるともらえる
あの娘のパンツ	防具	ライフUp+5	農村のはずれの民家から徴収
うさぎソード	武器	まれに相手をマヒさせる	「森の大運動会のおさそい」のクエストをクリアするともらえる
おっさんこしまき	防具	ライフUp+2	絵画合計10枚でジンジャーに話しかけるともらえる
おもちゃのおの	武器	効果はない。イメチェンができる	商店で働くやりての商人と話したらもらえる
おもちゃのけん	武器	効果はない。イメチェンできる	絵画合計5枚でジンジャーに話しかけるともらえる
おもちゃのつえ	武器	効果はない。イメチェンができる	元オニーのアジトのガケの上の光る穴を掘ると入手
おもちゃのきづち	武器	効果はない。イメチェンができる	兵士の町のゴミから入手
おもちゃのやり	武器	効果はない。イメチェンできる	絵画合計5枚でジンジャーに話しかけるともらえる
おもちゃのゆみ	武器	効果はない。イメチェンができる	ロイヤルシティーのゴミから入手
がいこつのつえ	武器	パワーUp	夜の、教会裏の墓場に光る穴を掘ると入手
カジュアル服	防具	ライフUp+2	商店で働くやりての商人と話したらもらえる
ガチムチパンツ	防具	ライフUp+4	しかばね荒野で、放火オニー地帯のさきの橋を渡ったすぐ北の穴で入手
かわジャン	防具	ライフUp+3	商店で働くやりての商人と話したらもらえる





宝物庫の中身メモ

ガントレット	防具	ライフUp+3	兵士の町、南の階段を作った崖の上で入手
強化しんぶんし	武器	パワーUp	王様商店街のゴミから入手
くさのかたびら	防具	ライフUp+2	防具の研究開発を許可したあとに入手
くさりかたびら	防具	ライフUp+3	スーパー防具の研究開発を許可したあと入手
黒いマント	防具	ライフUp+2	リボーンドラゴン撃退後に入手
けんこうパンツ	防具	ライフUp+3	絵画合計25枚でジンジャーに話しかけるともらえる
こうきんパンツ	防具	毒を無効化する	絵画合計15枚でジンジャーに話しかけるともらえる
さむカイロ	防具	やけどを無効化する	絵画合計25枚でジンジャーに話しかけるともらえる
さんかく定規	武器	パワーUp	できかけ島の北東、ブロック修復先の穴で入手
竹刀	武器	パワーUp	「地方代表レベル」で卓球をクリアしたときの賞品
スルメ	武器	パワーUp	「王国代表レベル」で卓球をクリアしたときの賞品
つけもの石	防具	ふっとばされない	絵画合計85枚でジンジャーに話しかけるともらえる
伝説のきづち	武器	パワーUpと連続攻撃ができる	手紙「みみよりグルメ情報～」をヒントに入手
伝説のけん	武器	パワーUpと連続攻撃ができる	商店で働くやりての商人と話したらもらえる
伝説のつえ	武器	パワーUpと連続攻撃ができる	ジャイアントズートル撃退後に入手
伝説のドレス	防具	ライフUp+7	絵画合計70枚でジンジャーに話しかけるともらえる
伝説のパンツ	防具	ライフUpと、状態異常をすべて無効化する	「地獄卓球レベル」で卓球をクリアしたときの賞品
伝説のやり	武器	パワーUpと連続攻撃ができる	マーブルドラゴン撃退後に入手



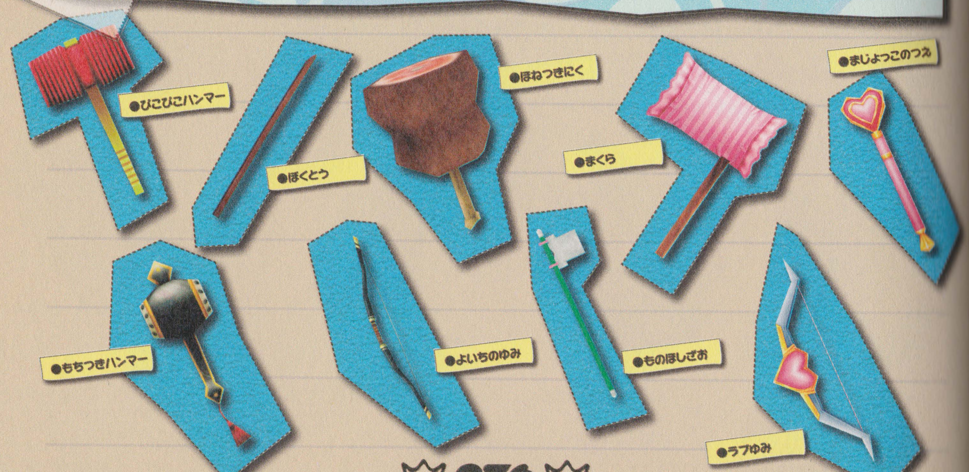
2章 名産品紹介

★いざというとき役立つ物



宝物庫の中身メモ

伝説のゆびわ	防具	ライフUpと、状態異常をすべて無効化する	できかけ島西、台風一家先の深い穴で入手
伝説のゆみ	武器	パワーUpと連続攻撃ができる	オニープライド撃退後に入手
伝説のよろい	防具	ライフUp+10	絵画合計100枚でジンジャーに話しかけるともらえる
伝説のおの	武器	パワーUpと連続攻撃ができる	「森の大大運動会のおさそい」のクエストをクリアするともらえる
なっとうのゆみ	武器	パワーUp	グルメタウンのゴミから入手
バトルアックス	武器	パワーUp	スーパー武器の研究開発に許可を出したあと入手
パラソル	武器	まれに相手をマヒさせる	まっくら谷の裏、最南東の、つきだした半島で入手
パンチョポンチョ	防具	自然にライフを回復する	絵画合計40枚でジンジャーに話しかけるともらえる
ぴこぴこハンマー	武器	まれに相手をマヒさせる	「森の運動会のおさそい」のクエストをクリアするともらえる
ぼくとう	武器	パワーUp	武器の研究開発を許可したあとに入手
ほねつきにく	武器	パワーUp	しかばね荒野南東、ニワトリに守られた穴から入手
まくら	武器	まれに相手をマヒさせる	「E*オウコ9デスネ♪」のクエストをクリアすると入手
まじょっこのつえ	武器	まれに相手をマヒさせる	マジカルランドで入手
もちつきハンマー	武器	パワーUp	ひまわり平原中盤、3匹のソラケッコーの近くの穴から入手
ものほしざお	武器	パワーUp	商店で働くやりての商人と話したらもらえる
よいちのゆみ	武器	パワーUp	しかばね荒野、崖の上の宝箱オニーから入手
ラッキーミサンガ	防具	ライフUp	マジカルランドのゴミから入手
ラブゆみ	武器	まれに相手をマヒさせる	教会でけっこん式をはじめて挙げたときに入手



おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

3章 トラベルインフォメーション

ゲームをやるうえで知っておきたい知識をまとめました。すべてのアイテムが集められるマップでコンプリート目指してください。

スタンダードインフォメーション

Chapter 3 SYSTEM INFORMATION 王様物語

3章 システムインフォメーション

ここでは、王様の操作の仕方や画面の見方、国民たちに関することを説明します。どれも基本的なことばかりなので、これらをしっかり覚えてから旅に出ましょう。

入国のしかた

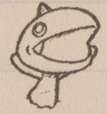
王様が暮らすのは、キングスワールドという世界にある、小さな自分の王国。国民たちと王国の周辺を旅し、敵であるヘンナノを倒していけば、いずれほかの国の王様との戦いとなります。それに勝利することで王国はどんどん広がっていくことでしょう。そして、キングスワールドを完全に制覇したとき、本当に偉いということは何なのか、きっとわかるはずです。さあ、王国へ旅立ちましょう。ちなみに、ゲームをはじめるとき【写真1】に"オプション"を選べば、ゲームの難易度やメッセージスキップが変えられます。

難易度の違い

- ●EASY：ヘンナノの能力が、NORMALの半分。倒すと、昼夜が変わるまで復活しない
- ●NORMAL：ヘンナノを倒すと、4時間で復活する
- ●HARD：ヘンナノの能力がNORMALの1.5倍。倒すと4時間で復活
- ●HELL：ヘンナノの能力はHARDと同じ。ゲームを一回クリアするまで選べない。国民全員、体力が1からはじまる



【写真1】HELL以外の難易度は、"つづきから"を選ぶときでも替えられます。途中からゲームを再開することに替えてもOK。



旅の終わりと記録

旅で疲れて休みたいときは、お城でヴェルデ（→P80）に頼んでセーブしてもらいましょう【写真2】。王様が死んでしまうと、最後にセーブしたところから再開することになるので、セーブはこまめに。



【写真2】セーブデータには、プレイ時間、国民の数、難易度、所持金、現在プレイ中のデータにはHOTマークが表示されます。

王様の体力（ライフ）

王様の体力（ライフ）は、王様の頭上にある体力マーク【写真3】を見ればわかります。これがなくなると、王様は死ぬことに。王様の体力は、ゲーム開始時から3つのまま。これは、どんなにゲームが進んでも増えることはありません。強くなりたいなら、国民たちを鍛えましょう。

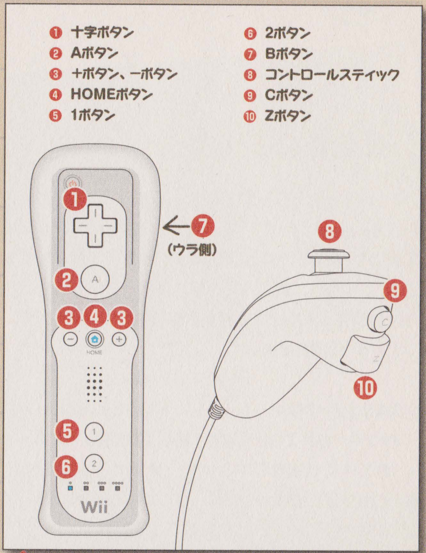


【写真3】王様がダメージを受けると、頭上の体力マークがひとつ減ります。これが3つともなくなるとゲームオーバーです。



王様体験の準備

王様を動かすには、Wiiリモコンとヌンチャクが必要です【図1】。❽を倒すと王様がその方向に動きます。カメラの向きを変えたいときは、❶を押します。会話、調べる、決定、トツゲキ（→P81）は❷。❸はメニュー画面を開きます。❹はホームメニューと一時停止。❺は王国内で親衛隊（→P81）を解散します。❻はメニューを開いたときにお城まで一瞬で戻れます。Wiiリモコンの裏側の❼は、親衛隊のタイキャクと国民のスカウト（→P81）、そしてメニューのキャンセルに使います。❾は王国内ではカメラのズームイン、ズームアウトが切り替わり、王国外では王様が杖を振るのに使います。❿は、ターゲットモード（→P82）をONかOFFに切り替えます。



【図1】

王様が注意すること

王様は、つねに画面を通して自分や国民たちの様子をチェックしなければなりません。そこで、キングスワールド内での通常の画面と、メニュー画面のふたつをそれぞれ説明しましょう。

●通常画面【写真4】……………………

❶は時計（→P95）。❷は王様の周囲を知らせるレーダー。黄色い矢印が王様の場所と向き、赤丸は大きいほど強いヘンナノ、青いマークは何らかのアイテムがある場所、×は何かが隠してある場所を示します。❸は親衛隊の総人数と現在つれている人数、その順番が表示されています。❹は現在の総所持金です。



【写真4】国民たちが瀕死になっていたりしないか、ヘンナノは近くにいないか、いつでも目を光らせていましょう。

●メニュー画面【写真5】……………………

メニュー画面を開くと、全体マップが表示される❶"ちず"、引き受けているクエストの種類と場所がわかる❷"クエスト"、親衛隊の体力や装備している武器がわかる❸"じょうたい"、操作の説明が見られる❹"HELP"、現在持っているアイテムがチェックできる❺"もちもの"の5種類が表示されます。



【写真5】ここで❸"じょうたい"を選ぶと、親衛隊ひとりずつの体力がわかります。傷ついていたら回復（→P90）してあげましょう。

王様を支える人々

王様には、オシゴトをサポートしてくれる3人の大臣がいます。普段は3人とも熱心に働き、仕事以外の時間はお城の中や周辺で自由に過ごしています。王様がお城の玉座につけば、この3人のうちいずれかを呼び出すことができるのです。それぞれ重要な任務がありますので、ひとりずつ説明しましょう。

●牛騎士ハウザー

ハウザーのメニュー【写真1】は、国民からクエスト(→P93)の依頼やファンレターを受ける"ごいけんBOX"と、国民を増やしたり、鍛えて体力を上げたり、さらに街を発展させる"王国プラン"を実行してくれます。また、"王国プラン"は実行するためにお金がかかりますが、新しい武器や防具を入手したり、新しいジョブ(→P83)を増やすのにも役立ちます。国民からのファンレターは、熱烈なものばかりです。

●きろく大臣ヴェルデ

ヴェルデのメニュー【写真2】は、最初、"セーブする"と"王国情報"のふたつしか表示されません。"王国情報"では、国民の数やジョブ、そして国民が王様をどう思っているかが3段階にわけられ、好き、ふつう、きらいでは、それぞれ王様への態度が違うので観察してみるといいでしょう。また、ゲームが進むと"映像きろく"が選べるようになります。これまでに見たことのある映像シーンを記録したり再生したりできるのです。

●なんでも大臣リアム

リアムのメニュー【写真3】は、基本的なゲームのルールを説明してくれる"ゲームルール"、ジョブの説明をしてくれる"ジョブルール"、現在所持しているアイテムが見られる"宝物庫"の3つがあります。いずれも、ゲームが進むとともに項目が少しずつ増えていくので、ときどきチェックしておくといいでしょう。まだ読んでいない項目があるときは、そこに"NEW"マークがついているから、見落とさずに済みますよ。



【写真1】"ごいけんBOX"から特定のクエストを引き受けないと、領土が増やせない場合もあるので注意しましょう。



【写真2】思わぬところで命を落とすことも想定して、旅の記録をきちんとセーブしておきましょう。備えあれば憂いなしです。



【写真3】いずれも基本的なことなので、リアムはあまりお声がかからないかも知れません。たまには呼んであげましょう。

親衛隊のスカウト

王様に就任してやらなければならないのは、お金を貯めて国民と領土を増やしていくことです。でも、王様はひとりでは穴ひとつ掘ることができません。そこで、街で国民に向かってBボタンを押してスカウト【図1】すると、その国民は王様の後ろをついて歩く親衛隊になります。親衛隊にAボタンでトツゲキの指示を出すことで、ジョブに応じたオシゴトをさせるわけです。まずは、穴掘りしかできない"のんきな大人"ばかりの国民を、何らかのジョブにつけ、オシゴトをさせましょう。最初はジョブが2種類しかありませんが、いずれ増えていきます。オシゴトによってこの2種類を使い分けることで、効率よくお金を稼ぐことができますよ。

メモ

- ●親衛隊にオシゴトの指示を出す
- ●状況に応じて国民をスカウトして親衛隊にする

親衛隊の設定

"王国プラン"でお立ち台を設置したら【図2】、親衛隊のスカウトがラクになります。まずは"国民リスト"で国民たちの様子を見ましょう。先頭の☆マークでAボタンを押すと、現在の親衛隊のメンバーがさきに表示され、その後ろに親衛隊以外の国民がジョブごとに並んで表示されます。これを見ながら、旅に出るために必要なジョブを中心に親衛隊を編成すればいいわけです。

●親衛隊を替えたくなったら

親衛隊は、連れて歩ける人数が決まっています。この人数はつねに画面の左下に表示されていますが、特定の"王国プラン"を実行することで、増やすことができます。現在の親衛隊のままでいいなら"いざ出陣！"を、親衛隊を1から編成しなおすなら"バッジ回収！"を、何もせず解散するなら"かいさん"を選びましょう【写真4】。



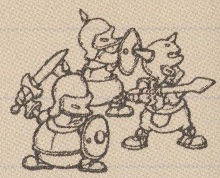
【図1】最初のうちは国民も少ないので、街を歩いて国民たちに話しかけ、適当にスカウトしていってもいいでしょう。



【図2】お立ち台の"国民リスト"では装備品も確認できます。装備を外したいときは、その人のところでCボタンを押しましょう。



【写真4】お立ち台にいなくても、1ボタンを押すことで王国内のどこででも親衛隊を解散させることができますよ。



親衛隊に働いてもらおう

王様と行動をともにする親衛隊は、王様の指示のもと、いろいろなオシゴトをします。まず王様は、Zボタンを押してターゲットモードにしてください【図1】。すると、王様から前方へまっすぐ黄色い点線が表示されます。この状態でAボタンを押すことで"トツゲキ"となり、カーソルで指示した方向へ親衛隊をひとりずつ打ち出せます。打ち出した方向の地面に穴があれば掘り、草が生えていれば刈り、ヘンナノがいれば戦います。その結果、アイテムやお金が入手できるのです。

国民たちの体力アップ

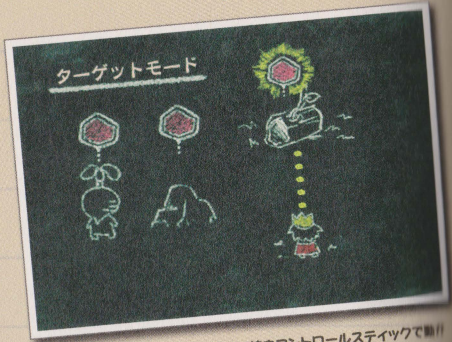
国民たちは、王様と同じように頭上にそれぞれ体力が表示されています。体力の数は、国民が誕生したときか、なんらかのジョブに就いたときにそれぞれランダムで決められます。これを増やすには、"王国プラン"で、国民たちを鍛えて体力をアップさせるプランや、特殊な食料を配給するプランを選ぶ必要があります。プラン実行にはいずれもお金がかかるので、所持金を増やしながら、体力も増やしましょう。また、おっさんこしまきやガチムチパンツのように、装備しているあいだだけ体力を上げるアイテムもあります(→P82)。

ジョブを替えたいとき

ジョブが増えると、国民たちは、そのジョブの施設に向かって打ち出してやるだけで、転職ができます【図2】。"まじめな農夫"と"したっぱ兵士"以外はお金が必要ですが、状況や趣味に応じて、自由に転職させましょう。また、王国のお城の裏にあるのんき岩に国民を打ち出すと、誰でものんきな大人に戻ってしまいます。

メモ

- カンバンが出ている小屋で転職できる
- ジョブを変えるときにはお金がかかるものがある



【図1】ターゲットモードの黄色い線をコントロールスティックで動かし、ヘンナノや目標物にバッチリ合うと太い線になります。



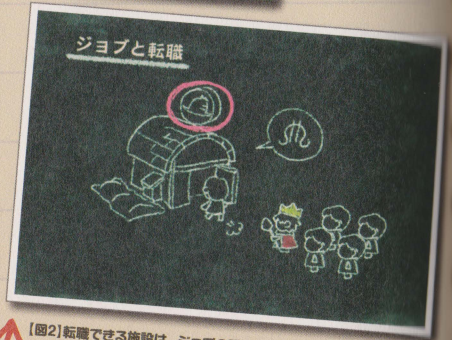
街のあちこちで、ピョンピョンとうさぎ飛びを続けます。



夜になると、みんな砂浜でダッシュ！ 鍛えられます。



ひとりで、大勢で、休憩時間はラジオ体操に参加します。



【図2】転職できる施設は、ジョブの看板が屋根にある建物です。ここに向かって、そのジョブにしたい国民を打ち出しましょう。

ジョブごとのオシゴト

国民たちがなれる通常のジョブは、"のんきな大人"と"のんきな子供"をのぞくと全部で11種類。それ以外に、ひとりしか存在しない固定のジョブが7種類あります。通常のジョブのオシゴトの種類は、戦う、穴掘り、建築、岩壊し、木壊し。それぞれ、得意なものと苦手なものをジョブごとに説明しましょう。

●のんきな大人

最初は、国民全員が"のんきな大人"です。戦う、穴掘り、建築はちょっとだけできます。それ以外は何もできません。昼間はほとんど寝るかフラフラして暮らし、ほかのジョブからいじめにあうこともあるようです。

●のんきな子供

大人の国民同士が恋をして、教会で結婚させると"のんきな子供"が生まれます。戦うと穴掘りはほんのちょっとだけできますが、戦力として考えるのは無理です。"のんきな子供"は、50人以上増やすことができません。

●まじめな農夫

無料でなれるジョブ。穴掘りは大得意で、あとはどのオシゴトも少しだけできます。また、ターゲットできない地面の亀裂や、湯気が出ている温泉、間欠泉でも、近くに打ち出すことで掘ってくれます。

●したっぱ兵士

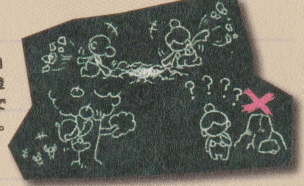
無料でなれるジョブ。戦いが得意でしがみつき攻撃もできます。岩壊し、木壊しは少しできます。ところが、穴掘りは穴に落ちて体力を減らし、建築は建築物を壊してしまうので、どちらもやらせてはいけません。

●つわもの兵士

1000,000ボルでなれるジョブ。飛びついての攻撃が得意で、クリティカルヒットが出ることもあります。また、相手の攻撃を盾で防ぐこともあります。"したっぱ兵士"同様、穴掘りと建築は、させてはいけません。



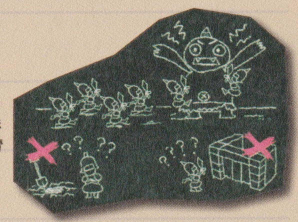
のんきな大人
どこでも寝てしまいます。ちゃんとオシゴトしている国民から見ると、腹立たしい？



のんきな子供
身軽なためか、木に向かって打ち出すと木登りをしてくれます。でも、体力は少ないです。



まじめな農夫
朝から晩まで、農作業をしています。穴掘りはほかのジョブより速く掘ることができます。



したっぱ兵士
ゲーム序盤は、戦いのためにたくさんいてほしいジョブです。しがみつきが得意です。



つわもの兵士
背の高い敵にも飛びついて攻撃することができ、飛びついている時間も長いです。



●**ハガネの騎士**

世界にひとりしかいないジョブ。戦士系の中では最強で、飛びついてのしがみつき攻撃が強力です。敵の攻撃はガードしまくり、高確率で必殺の一撃を出す騎士です。防具のプランを実行後、深夜こいけん広場で会えますよ。



← ハガネの騎士

なんと、いかずちの攻撃もできます。でも、やっぱり穴掘りと建築はやらせないように。

兵士たちの違い

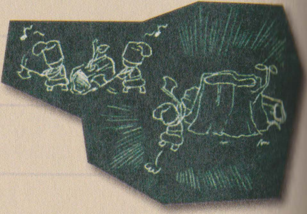
- ●ヘンナノに飛びついている時間
- ●ヘンナノの攻撃を防ぐ確率

●**ごうわんのキコリ**

木壊しのスペシャリスト。道をふさぐ大きな切り株も、あっという間に切り刻んでしまいます。どのオシゴトも少しはできて、戦闘にもちょっとだけ参加できます。

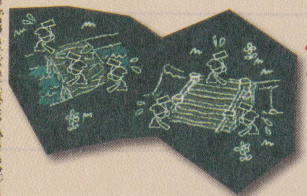
ごうわんのキコリ →

大きな切りかぶを破壊できるのは、"ごうわんのキコリ"ただひとりだけです。



●**ふつうの大工**

500,000ボルでなれるジョブ。川に木の橋をかけたり、段差に木の階段を作ったり、建築ができるジョブです。建築以外は、いずれも少しだけしかできません。



← ふつうの大工

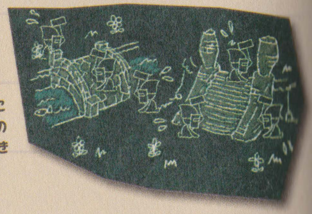
小さい橋や階段なら、テキパキと作ります。戦闘にはほとんど向かないようです。

●**メガ大工**

1000,000ボルでなれるジョブ。木の建築のほかに、石の橋や階段も作ることができます。ほかのオシゴトは、"ふつうの大工"よりもちょっとだけできる程度です。

メガ大工 →

戦いや穴掘りは上手にできませんが、壊しのほうならちょっとできそうです。



●**ギガ大工**

1500,000ボルでなれるジョブ。木や石の建築はもちろん、高い場所まで飛んで、より高い場所への建築もできます。それ以外は"メガ大工"とあまり変わりはありません。大工はいずれも建築看板の場所で役立ちます。



← ギガ大工

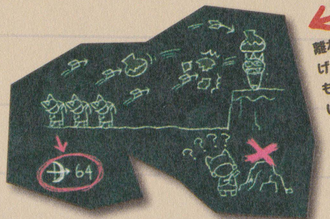
高い場所の作業もお手の物。普段は、街のあちこちで屋根修理などやってます。

大工たちの違い

- ●作るものの豪華さ
- ●作れる場所の大きさ

●**アニマルハンター**

100,000ボルでなれるジョブ。唯一弓が使えるジョブで、遠くの敵や離れた敵にも攻撃できます。敵が投げ飛ばしてきた岩やツボを、矢で射落とすことも可能です。ただし、矢の数に限りがあって、矢がなくなると"のんきな大人"と同レベルになってしまいます。フィールド上のツボから、矢を見つけておきましょう。



← アニマルハンター

離れた場所から何か投げてくる敵に、とっても有効です。体力が低いのが弱点。

アニマルハンターの弓

- ●弓で使う矢は、ツボから見つけたり、ツボを持ったオニーを倒すことで増やせる

●**やりての商人**

1500,000ボルでなれるジョブ。穴掘りはできますが、他は苦手です。岩や木の破壊はできません。特技は大きなサイフを開けることと、隠された穴を探すこと。連れて歩いているだけで、隠された穴を出現させてくれます。

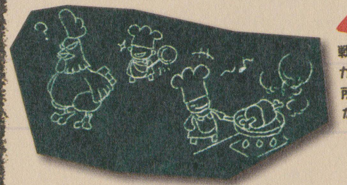
やりての商人 →

"やりての商人"が見つける穴には、間違いなくたくさんのお宝が隠されていますよ。



●**グルメなコック**

500,000ボルでなれるジョブ。木や岩壊しができます、戦闘もほとんど役に立ちませんが、ニワトリ相手にはめっぽう強いジョブです。かなり手強いソラケッコーやコンドクールも、一撃で食材になってしまいます。



← グルメなコック

戦いには向きませんが、ニワトリがいる場所ではとっても頼りになります。

●**てつわんの鉱夫**

300,000ボルでなれるジョブ。岩壊しが一番得意で、どんな大きな岩でも割ってしまいます。また、ヘンナノのイワオも、このジョブなら一撃です。穴掘りや戦いはあまり得意ではないようです。

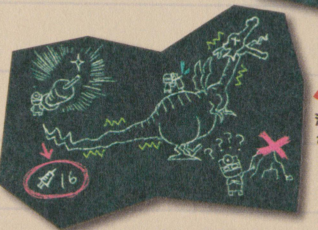
てつわんの鉱夫 →

小さな岩も、大きな岩も、彼らにかかればすぐ石コロになってしまいます。



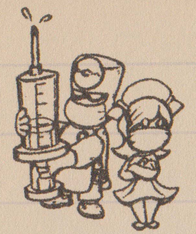
●**天才ドクター**

"王国プラン"の学校への寄付を5回くり返すと、病院が建ちます。すると、夕方兵士の町の酒場に現われます。そこにいるときにスカウトして親衛隊に入れましょう。木や岩壊しはできませんが、注射で敵をマヒさせます。



← 天才ドクター

注射は敵を数秒間マヒさせます。ただし、注射の回数には限りがあります。



●にじいろの魔法使い

"超巨大毒キノコのウワサ"のクエストをクリアすると、王国にマジカルランドができます。そして7人の王をすべて倒すころには、"のんきな大人"が魔法使いを見たと報告に来ます。その後、真夜中マジカルランドに出現するジョブ。敵を一時的に木や岩に変えてしまいますよ。

●タマゴン人

不思議な王様・オムレットの兵隊。オムレットを倒したあと、ひとりだけ王国に移住してきます。どのジョブも少しでき、戦いでは頼りになります。また、ゆで卵型のオブジェを一撃で壊してアイテムにしてしまいます。

●放送局員

不思議な王様・TVランチの兵隊です。TVランチを倒したあと、ひとりだけ王国に移住してきます。どれも少しできる程度であまり頼りにはなりませんが、通り道をふさぐテレビ型のオブジェを破壊することができます。

●お山の一等兵

不思議な王様・ソバマンジャロの兵隊。ソバマンジャロを倒すとひとりだけ王国に移住してきます。戦いと穴掘りが得意です。また、黒い煙を出している亀裂を、きれいに掃除して普通の穴にしてくれます。

●工作人間

不思議な王様・ジャンボチャンブルン♪の兵隊です。ジャンボチャンブルン♪を倒すと、ひとりだけ王国に移住してきます。穴掘り、建築、岩や木の壊しが得意で、ブロックを組み立てることもできます。ただし、戦いだけは向いていないようです。

特定のジョブ

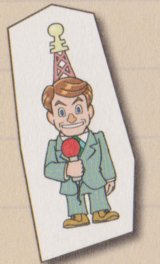
- 転職ではなく、移住してくることで増えるジョブがある
- 条件が合わないと出会えないジョブがある



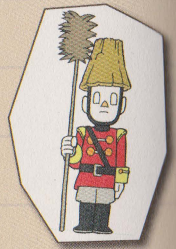
にじいろの魔法使い
魔法を使う以外は、ほとんど役に立ちません。魔法も使える数に限りがあります。



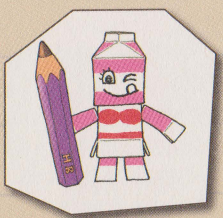
タマゴン人
生きるとは何か、偉いとは何か、オムレット王と同様いつも悩んでいます。



放送局員
精神的に打たれ強くタフな人です。王国内をあちこち見てまわっています。



お山の一等兵
訓練された兵隊なので、戦いでは役立つでしょう。穴のそうじもできます。



工作人間
ボディは紙工作なので、戦いにはあまり参加したくなさそうです。

国民を増やしたい

最初、王国の国民たちは20人ほどしか暮らしていません。しかも全員"のんきな大人"。全員何かのジョブに転職させても、お金を稼ぐにはまだまだ人手が足りません。彼らを増やす方法はおもにふたつ。ひとつは"王国プラン"で何か建物を建てると増え、そしてもうひとつは、国民同士を結婚させて子供を作る方法です【図1、2】。

●結婚式を挙げるには

親衛隊を作り、旅に出て行動をともにしていると、いつのまにか隊員たちの間に愛が芽生えたことがガイドでわかります【写真1】。そのふたりを教会に打ち込むと結婚式がはじまり、その場で子供がひとり誕生します。

愛の芽生え

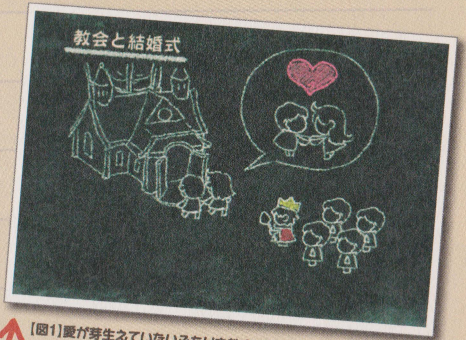
- ラブラブな人たちは、頭上にハートマークが飛んでいる

のんきな子供を大人に

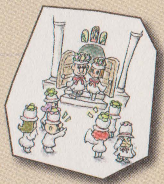
結婚式で誕生した子供は、すべて"のんきな子供"となります。このままでは成長することはありません。でも、「巨大毒キノコの噂」のクエストをクリアしてロイヤルタウンができてから、そこに"王国プラン"で学校を建てる【写真2】、学校に"のんきな子供"を打ち込むことで"のんきな大人"に成長させられます。彼らを転職させ、親衛隊として連れてまわると、その中からまた愛が芽生え……というふうに、少しずつ国民を増やせます。

メモ

- 学校を作れば、大人が増やせる
- 王国に子供は50人しか暮らせない



【図1】愛が芽生えていないふたりを教会に打ち込んでも、何も起こりません。人違いをしないように確認してから連れて行きましょう。



【図2】結婚式のときは、どんなジョブでも真っ白な衣装に着替えて登場します。



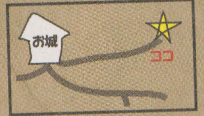
【写真1】愛が芽生えたふたりは、仕事が終わるとデートを楽しんでいます。ハートが飛び交っているので、ひと目でわかりますよ。



【写真2】学校に通う子供たちも多数出入りしていますが、意図的に連れて行って打ち込むことでしか、大人に成長させられません。

拾ったチラシ

王様展覧会 開催なのじゃー



場所：ジャー・ジンジャー豪邸横
時間：いつでもいいんじゃー



王様も見に来るんじゃー!!

詳しくは P106 ➡ 検索

バトルインフォメーション

領土拡大につきものなのが、ヘンナノとの戦いですね。キングスワールドのあちらこちらにいるヘンナノとの出会いを、よりワイドに楽しむためのアドバイスをしましょう。

ヘンナノと会ってしまったら

王国を一歩離れると、そこはヘンナノたちの生息する危険地帯です。王様はCボタンを押すことで一応杖を振って戦えますが、その威力は微々たるもの。しかも体力はたった3しかありませんので、即座にピンチとなってしまいます。王国から出るときは、必ず親衛隊を連れて行ってください。そして、ヘンナノに出会っても、逃げるという選択肢があることを忘れないでください。

> **メモ**
>
> ●王様ひとりのときは、ヘンナノと戦うのはキケンなので逃げてもいい

ヘンナノと戦うには

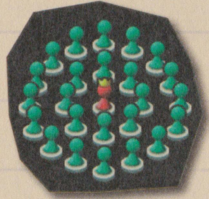
やむを得ずヘンナノと戦うことになった場合は、ターゲットモードにして敵に照準を合わせ【写真1】、Aボタンで親衛隊をトツゲキさせてください。このとき、敵が煙を噴いて怒っている様子を見せた場合は、攻撃してくるので即座にBボタンでタイキャクさせること。そして、再び照準を合わせてトツゲキ。基本的には、どのヘンナノともこの組み合わせで戦うことになります。

●隊列と順番

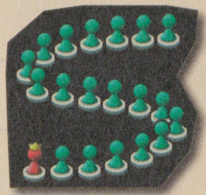
隊列は、先頭からどのジョブが並んでいるか、画面左下の表示で確認できます。ここで十字ボタンの下を押すとジョブごとに並び替えとなり、下を押すごとに先頭のジョブが入れ替わります。また、ゲームが進むと"王国プラン"で隊列も変えられるようになります。まもる隊列は王様を囲むように並び、よける隊列は一列に並びます。これは十字ボタンの上で切り替えられるので、状況に応じて使い分けましょう。さらに、国民に特殊な武器を装備させていた場合は、攻撃時にその特殊効果が発揮されることがあります【写真2】。



【写真1】うまくヘンナノに照準が合うと、赤いターゲットの周りに白いフチがつきます。これを目安に、カーソルを合わせましょう。



まもる隊列
すぐ王様を取り囲んで小さくまとまるため、敵から逃げたいときにも便利です。

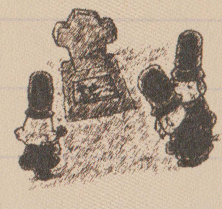


よける隊列
一列で長～くなります。せまい通路を歩くとき、下に誰も落としたくない場合に便利です。



【写真2】特殊攻撃がうまくいくと、それを使った国民からハートマークが出ます。戦闘中に恋愛しているわけではありません。

3章 システムインフォメーション



ダメージを受けたら

敵からダメージを受けてしまうと、頭上の体力がひとつ減ります【写真1】。これが残りわずかとなると、国民は老人に替わり、さらに攻撃を受けると死んでしまいます。王様も同じように3つの体力がなくなると、老人になって死んでしまいます。体力の減少は、少しだからと油断せず、早めに回復するようにしましょう。

●一晩寝ると回復 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・

減った体力は、王様が一晩眠ると復帰します。王様が眠らずにいると、親衛隊も同じように待機しているようです。また、フィールド上に、白い湯気が出ている亀裂があったら、そこに農夫をトツゲキさせましょう。温泉を掘り当てて、そこで回復できますよ【写真2】。ただし、温泉には回復できる量に限りがありますので、誰を優先させるのかをよく考えましょう。ちなみに、温泉には穴を掘ってもお湯と光が噴出すだけのものがありますが、これは間欠泉で、浴びることでこおり、ほのお、どく、こんらんなどの状態異常を治す効果があります。

うっかり死んでしまったら

手当てが間に合わず親衛隊が死んでしまったら、画面に誰が死んだのかのガイドが流れます。そして、親衛隊の人数の表示が、死んだ人のぶんだけ減っていきます。この場合、運がよければつぎの日の朝、死んだ人が浜辺に流れついているので【写真3】迎えに行ってあげましょう。

●浜に流れつくか？ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・

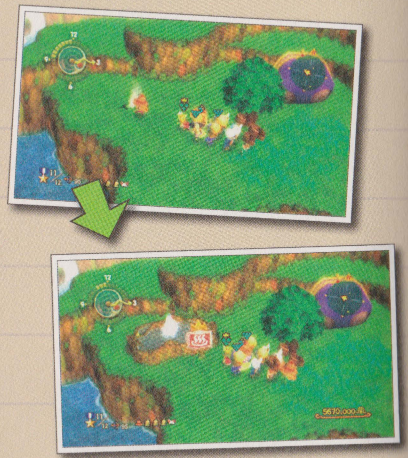
浜辺に流れつかなかった場合は、残念ながらその日の夕方お葬式となります。親族や友人はその日一日喪服を着て過ごしています。流れつく確率は50％だとか……。

メモ

●浜に流れつくかどうかは運しだい



【写真1】頭上の青いマークの数が、体力の数です。王様だけは、どんなにゲームが進んでも3コから増えることはありません。



【写真2】照準を合わせる赤い玉は表示されませんが、ターゲットの矢印を亀裂の近くに合わせて農夫をトツゲキさせましょう。



【写真3】浜辺に打ち上げられて、みんなブルブルと震えています。ここでスカウトすれば、ふたたび親衛隊に入れられますよ。

デベロッパーインフォメーション

国民が増えてきたら、つぎは土地開発。王国発展のためには、近隣の開発作業が必要不可欠です。そこで、ここではお金もうけと領土発展のためのテクニックを紹介しましょう。

街を発展させるには

王様が新しい土地を手に入れたいのなら、まずは現在所有している場所に家や各種施設を建てて【図1】、国内を豊かにしなければなりません。いずれも"王国プラン"から選ぶことになりますが、どのプランもタダではないのです。より立派な施設を建設したり、新しいジョブを入手しようと思ったら、それなりにお金を用意しなければなりません。そこで、親衛隊を連れてお金稼ぎの旅に出ることが重要となるのです。

メモ

●プラン実行にはお金が必要

お金について

キングスワールドの通貨は"ボル"と呼ばれ、王様が稼ぐお金は国家予算として扱われますので、全体的に高額のお金が出入りします。お金は、フィールド上の穴やツボの中に入っていたり、ヘンナノを倒したときに入手できる戦利品【写真4】を玉座で換金したときに入手します。お金の使い道は、プラン実行時や、親衛隊が死んだときのお見舞金、たまに家来のお給料を払うこともあります。

メモ

●収入を増やすため、お見舞金はなるべく出さないこと

よりたくさん稼ぐには

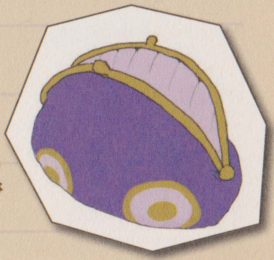
たくさん稼ぐには、積極的にヘンナノを倒したり、王国の外に出て穴を掘ったりする必要があります。また、"やりての商人"に転職できるようになったら、フィールド上にある大きなおサイフ【図2】を開けさせましょう。この中には、必ず大金が入っていますよ。



【図1】最初は何もないだだっ広い平原に、立派な街ができました。こうやって王国をどんどん大きく立派にしていきましょう。



【写真4】深い穴を掘ったら、金銀財宝が！ ただし、いつもこんなに高価なものばかりが出てくるわけではありません。



【図2】巨大なサイフは、"やりての商人"だけが開けられるのです。商人が親衛隊に入るまではただの障害物でしかありません。

領土を広げよう

国内をある程度発展させたあと、"王国プラン"も増えず、王国周辺で入手できるものにもあまり変化が起きなくなったら、ほかの土地に侵攻し、領土を広げていきましょう【写真1】。より強いヘンナノがいることは間違いありませんが、親衛隊を増やしたり、新しいジョブを増やしたりするには、どうしてもほかの王様の領土へ攻め込む必要があります。親衛隊は、より強い敵に備えて兵士を多めに、また、新しい土地へ足を入れるときは、たいてい橋や階段が必要になる場所があるので、いずれかの大工を連れていくのを忘れずに。

メモ

●他国の領土を奪わないと、いつまでたっても王国は小さいまま

●橋や階段をつけよう ……………………

橋や階段がないと先に進めない場所は、あちらこちらにあります【写真2】。最初は"ふつうの大工"のジョブしかいませんが、ゲームが進んで"メガ大工"が増えたら、親衛隊に入れるのはより能力の高い"メガ大工"だけでいいでしょう。

●障害物を取り除こう ……………………

フィールド上には、大きな岩や切り株、サイフ、ブロックなどが積み上がって、先へ進めない場所があります。これらはいずれも、取り除くには特定のジョブが必要で、そのジョブがいない場合はあきらめるしかありません。迂回路がなければ、まだ行けない場所ということです。

●国民からの頼みごと ……………………

どこの王様も所有していない土地を自分の領土にできることもあります。それは、"ごいけんBOX"に届く国民からのクエストの依頼の中に含まれていることがほとんど。王国と隣接している土地のヌシを倒すことで、王様の領土が増やせるというわけです。



【写真1】最初は王様のお城のあたりしかなかった地図が、新しい土
に足を踏み入れることでどんどん広がっていきます。



【写真2】建設中、ヘンナノが襲ってくることもあるので、兵士は先頭に待機。建設物にトツゲキさせないように注意しましょう。

クエストを受ける手順

クエストには、なんらかのイベントに関連した固定クエスト（→P64）と、報酬だけが目的のランダムクエストの2種類があります。いずれも、国民からの依頼として"ごいけんBOX"に届いています。受ける手順は、依頼を読み、引き受けるなら「はい」を選ぶだけ【写真3】。タイトルの横には☆マークがついていて、これが多いほど難しいクエストということになります。

メモ

●☆マークが多いほど、ヘンナノが強くなる

●クエストを放置すると ……………………

クエストを受けず、または受けてもクリアせずに放置していると、ランダムクエストは数日で消えてしまいます。固定クエストは受けてクリアするまで残っているので、自信がつくまでは放置しても大丈夫です。

●クエストをクリアしたら ……………………

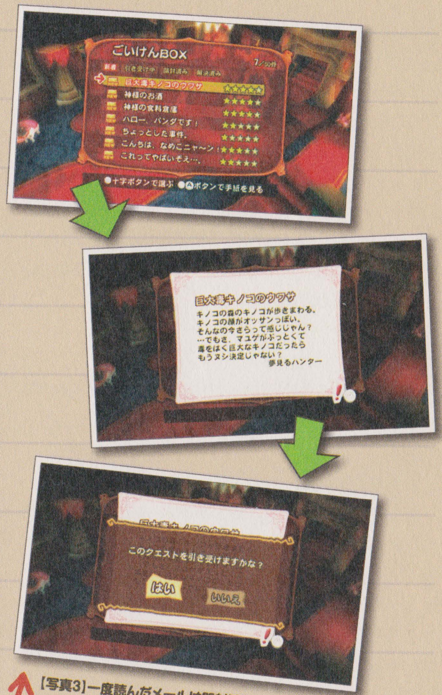
クエストをクリアすると報酬がもらえます。ランダムクエストだった場合は、また似たような依頼が"ごいけんBOX"に届き、土地に関連した固定クエストだった場合は、その土地が開発可能になります【写真4】。

メモ

●クエストで得た土地を開発すると、新しいジョブが増えることが多い。

●つぎのクエストへ ……………………

クエストは、一度に5つまで受けることができます。ランダムクエストは、クリアすればまた新しい依頼が届くので、お金稼ぎに活用しましょう。



【写真3】一度読んだメールは開封済みの欄に移動します。あらためて引き受けるときは、そちらをチェックしましょう。



【写真4】ヘンナノのヌシがいた場所が自分の領土になりました。"王国プラン"からここに建物を建てるプランを選びましょう。

身内のクエスト

"ごいけんBOX"には、国民だけではなく、お姫様や大臣からの依頼もあります。お姫様たちから依頼されるクエストは、どれも何かを集めたり探したりするもの。ほとんどヒントもないため、探すのはひと苦労です。P99からのマップインフォメーションを参考に、コンプリートを目指してください。収集状況は、お姫様たちの館【写真1】でそれぞれのお姫様に話を聞くか、メニューの大事なもの【写真2】を見ればわかりますよ。

●**アプリコット**……………………
世界中のステキな景色を見たいようです。とてもキケンな場所もあるから、探すのは命がけですよ。

●**ブーケ**……………………
世界中のヘンナノを研究するため、とにかくすべてのヘンナノの情報を欲しがっています。

●**スプモーニ**……………………
世界中の美味しい食べ物を食べたいと言ってますよ。食材を求めて、あちこちを回らなければ。

●**シズカ**……………………
最初は夜中にUFOと会話し、そのあとUFOにさらわれた動物を助け出してほしいと頼まれます。

●**ココモパイン**……………………
いつも歌ってる歌を、あれこれ忘れてしまったようです。国民のハナウタを聞いて教えてあげましょう。

●**フェルネ**……………………
世界中の宝石をすべて集めたいそうです。王国中の美しい宝石を探し出してあげましょう。

●**マーテル**……………………
これまでの王様の旅の記録を教えてくれます。国民数や歩数の合計、稼いだボルの金額などがわかりますよ。



【写真1】お姫様たちは、普段館の中にいます。王様専用の席につけば、彼女たちの本音炸裂のプリンセストークも聞けますよ。



【写真2】大事なものの中に、それぞれのスクラップブックがあります。これでいつでも収集状況をチェックできます。



トラベルインフォメーション

さて、いよいよ王様になりきってみましょう。移動はどうなっているのか、1日はどのように流れるのか、王様の生活プランの例も用いて解説していきましょう。

王国内の移動方法

基本的に、王国内は徒歩で移動となります。王様はコントロールスティックを少しかたむけると歩き、大きくかたむけると走ります。たまにガリガリレイが自転車に乗って王国内を走っていますが、王様は乗ることはできません。ただし、"王国プラン"でジャンプ砲を買うことで、さまざまな場所へジャンプすることができるようになります。行ける場所はゲームが進むことで、おしろ前、ごいけん広場、農村、兵士の町、セレブの町、ロイヤルシティー、ほねほねトンネル前、しかばね荒野、ソバマンジャロ、できかけ島の公園と増えていきます。



ドドンジャンプ砲
王国内だけでなく、外にも何ヵ所か設置されるので移動に便利。

王国内の時間

王国は、1日24時間が経過するとつぎの日になり、12時間ごとに昼と夜がやってきます。昼は明るく、夜は暗くなり、国民たちもほとんど夜は眠っているようです。王様も眠らないと体力が回復しませんが、夜になると見つかる穴や、夜に発生するイベントもあるため、ときどき夜の見回りをしてみるのもいいでしょう。現在の時刻は、画面左上に表示されている時計で確認できます。この時計の黄色い矢印が時針、まわりを囲んでいる30個の黄色い箱が秒針を表わしています。時間の経過とともに秒針がひとつずつ減っていき、一周り全部なくなると時針が右まわりに1時間ずつ回っていくのです。



昼
昼の時間はお日様マークが表示されます。これは昼の12時です。



夜
夜の時間はお月様マークが表示されます。これは夜の12時です。

●**起きる時間をセット**……………………
王様のベッドの横には目覚まし時計があり【写真3】、ここでセットした時間に起きることができます。ただし、夜は6時間以上眠らなければならないため、朝8時まで6時間未満でセットすると、夜が明けなくなってしまいます。

メモ
- 夜は必ず6時間は眠ること
- 6時間未満で夜起きてしまったら、もう一度眠るといい



【写真3】12時間以上先の時間は設定できません。夜6時間眠らずに起きてしまった場合は、そのままもう一度眠れば朝になります。

王様を1日見学してみる

1日にだいたいどんなことをすればいいのか、本物の王様の様子を見学して、おさらいしましょう。慣れないうちは、これを参考にしてください。ただし、これはあくまで一般的な1日ですので、どんな風に過ごすかは王様になった人によって変わってきます。自分だけの王様ライフを見つけて楽しんでください。

●朝8時起床

王様の1日は、自分の部屋のベッドで起きるところからはじまります【写真1】。お姫様がいれば、起こしにきてくれて朝からラブラブなこともありますよ。

●メールをチェック

まずは玉座へ座ってハウザーから"ごいけんBOX"を見せてもらいましょう。新しいクエストの依頼があったら内容を確認して、できそうなら受けてもOK。

●お立ち台で親衛隊決定

お立ち台は"王国プラン"から選んで設置します。一度設置してしまえば、最初はお城のすぐ前に【写真2】、お城が大きくなったら2階のベランダにお立ち台があります。ここで親衛隊を呼び出せます。ひとりしかいない特殊なジョブは、一度出会っておけばお立ち台の国民リストから呼び出すことが可能なので活用しましょう。

●国民の様子チェック

街に出たら、国民たちの様子を見ましょう【写真3】。彼らは王様が好きかきらいかによって、態度が違ってきます。喜んで挨拶にくるなら好き、あせって逃げたり、寄ってこないときはきらわれているかもしれません。

●お金稼ぎ

まずは、国内の草刈りをしたりツボを割って小金を確保しましょう。つぎに、親衛隊を1件1件民家にトツゲキさせて国税を徴収します。このとき、誤ってジョブの転職小屋にトツゲキさせないよう注意しましょう。



【写真1】夜に目覚ましを合わせると、薄暗い部屋の中で起きるこ
に。朝に起きるとさわやかな朝日が射していますよ。



【写真2】お立ち台では、国民のチェックのほかに、戦闘、開拓、の
きなど、ジョブの系統ごとに召集をかけることもできます。



【写真3】国民たちは、王様に対してだけでなく国民同士にも好ききら
いがあるようです。仲がいいと挨拶も楽しそうですが……。

●傷ついたら温泉で治療

国内の業務が終わったら外でのオシゴトです。クエストを受けているなら目的地を目指します。途中、ヘンナノを倒したり、穴を掘ったりして戦利品を集めましょう。傷ついたら、あちこちにある温泉を活用して、しっかり体力を回復しておきましょう。

●迷ったら地図で確認

目的地への道のりがわからなくなったら、ーか+ボタンでメニューを出し、地図を確認しましょう。地図の画面でZボタンを押せば、すぐクエスト地図【写真4】に切り替えることもできます。現在地はつねに確認して、迷子にならないよう心がけましょう。

●クエストの目的地到着

クエストの目的地へ到着すると、敵との戦闘になります。強制的にはじまるので、あらかじめ隊列やジョブの順番を並び替えておきましょう。無理だと思ったら、戦っているエリアから外に出ると、ギブアップすることができ【写真5】、この場合は後日再チャレンジとなります。

●クエスト達成

クエストの敵を倒すと、目標達成となり報酬がもらえます。そのまま帰ってもいいですが、体力にゆとりがあるなら、近辺を散策するのもいいでしょう。

●帰りはどうする？

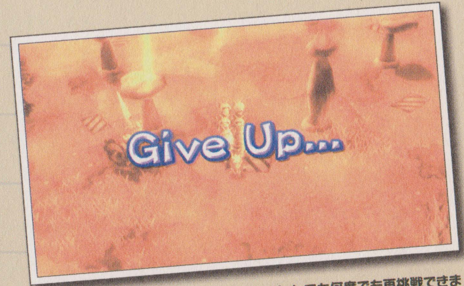
さて、そろそろ日も暮れますので、お城へ戻りましょう。徒歩で戻ってもいいですが、近くにジャンプ砲があるなら【写真6】王国内にいっきに戻れます。また、近くにヘンナノがいなければ、メニューを出して2ボタンを押すことで、お城の中にすぐ戻れますよ。

●お城に戻って寝・ま・しょ

王国に戻ったら、夕暮れの街をウォッチしてみるのも楽しいものです。ラブラブなふたりを物陰からのぞいたり、家路につく人たちを見ながらお城に戻りましょう。お城では戦利品を換金して、セーブしたら就寝です。



【写真4】引き受けているクエストの位置と、難易度も表示されます。通常の地図と見比べて、場所をしっかり確認しましょう。



【写真5】固定クエストなら、Give Upしても何度でも再挑戦できます。しかし、ランダムの場合は数日で終了してしまいます。



【写真6】2ボタンですぐ戻れますが、近くにヘンナノがいると戻ることはできません。少し移動するか、ヘンナノを倒せば戻れます。

国民をウォッチしてみた

国民たちは、みんなそれぞれの1日を精一杯生きています。そのイキザマをこっそりのぞいてみました。思わぬところで思わぬ事態が起こっていることも……。



"のんきな子供"たちは街で遊んでいます。おもな遊びはなぞなぞ。ひとりが出題してひとりが考える様子がうかがえますよ。



まじめに働く"ごうわんのキコリ"たちの休憩時間です。お昼になるとつぎつぎと森にやってきて、ごろ寝をしたり鍛えたり。



M氏は、王国内のあちらこちらで音楽を奏でます。王様が帰還すると、街外れでも出現して出迎えてくれますよ。



"まじめな農夫"や"アニマルハンター"、"やりての商人"たちは、よく物々交換をしています。食料調達ですね。



兵士の町では、"つわもの兵士"たちが日々の戦闘にそなえて訓練所の前に集まり、訓練をしているようです。



普段は白いぶかぶかシャツを着ている"のんきな大人"ですが、マジカルランドに住んでいると衣装が魔法使い風に替わります。

マップインフォメーション

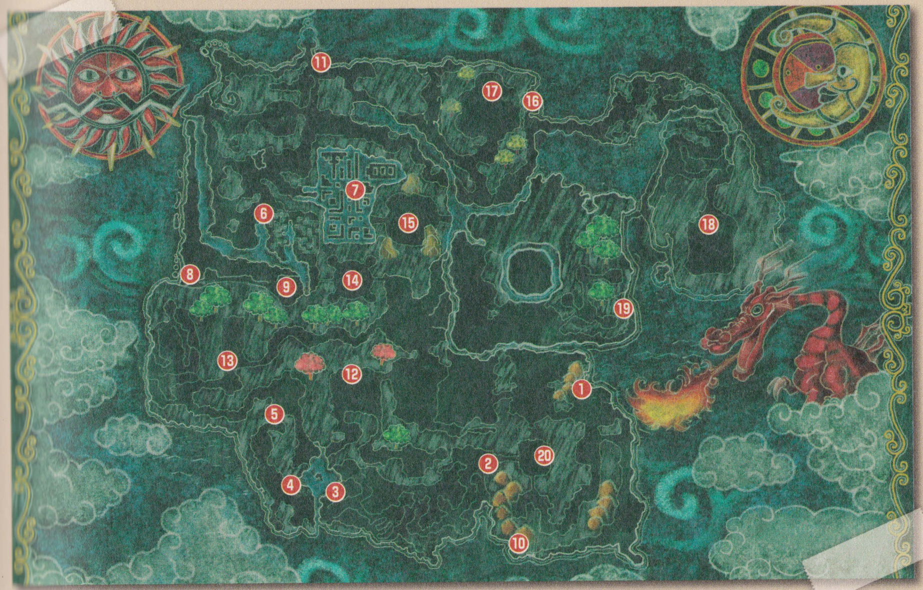
世界中に散らばった、さまざまな物を集めるのも旅の醍醐味。ここでは、集めるアイテムの種類ごとに、入手場所をまとめました。コンプリート目指してがんばってください。

ステキスポット

ステキスポットは、アプリコット姫からの依頼で集めることになります。"ごいけんBOX"から依頼を受けて、スポットブックを入手したら、フィールド上のあちこちに右の写真のような看板が立ちます。この看板の前に立って、内容を読めば、収集したことになるのです。



前に立ってきちんと読まないと、収集したことにはならないので注意。

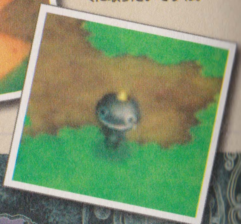


番号	ブックNo	名前	条件
1	No.1	元オニー集会場	
2	No.2	ひまわりの草原	
3	No.3	ほたるの湖	
4	No.4	スイカ畑	
5	No.5	森のカフェテリア	
6	No.6	なやめる迷路	
7	No.7	電波ユンユン諸島	
8	No.8	マトリョーシカ岩	
9	No.9	鳥の巣ばっか！	
10	No.10	心霊スポット	
11	No.11	続・心霊スポット	
12	No.12	大王桜の自然公園	ドブローク王を倒すと出現
13	No.13	アマくぎピンボール	シシカバブウ王を倒すと出現
14	No.14	タマゴン文明跡	オムレット王を倒すと出現
15	No.15	国営電波搭	TVランチ王を倒すと出現
16	No.16	秘境温泉	
17	No.17	ソバマンジャロ	ロングソバージュ王を倒すと出現
18	No.18	できかけ島　記念公園	ジャンボチャンプルンを倒すと出現
19	No.19	あちらのビーチ	
20	No.20	ふたりの思い出谷♪	これ以外のステキスポットをすべて発見して、クエスト「あと1つ　ステキスポット」を引き受けると出現

グルメ・ヘンナノ

グルメはスプモーニ姫、ヘンナノはブーケ姫から依頼されます。それぞれブックを受け取ったら、普通にヘンナノと戦ったり戦利品を入手することで、自然に集まっていくでしょう。表のアイテム名の前にある()数字は、ブックのナンバーに対応しているので参考にしてください。





戦利品が食べ物だったら、忘れないようにすぐに取りたいですね。



番号	アイテム名	条件
1	(5)ゴッドマンジュウ/(21)あやしい肉/(22)イボつき肉/(23)カマボコ肉/(34)サンマの干物	
3	(11)シメシメジ/(12)エキデマツタケ/(13)オシイタケ	
6	(1)アメちゃん/(6)たんなるカブ/(7)かぶれカブ/(8)闘将カブ/(9)オイチョカブ/(32)もちつきミカン/(33)ぴっちぴち魚	
7	(6)たんなるカブ/(7)かぶれカブ/(8)闘将カブ/(9)オイチョカブ(10)金のカブ/(21)あやしい肉/(24)あばれ肉	
8	(21)あやしい肉/(23)カマボコ肉	
9	(1)アメちゃん/(32)もちつきミカン	
10	(21)あやしい肉/(22)イボつき肉/(26)羽根つき肉	
11	(21)あやしい肉/(24)あばれ肉	
12	(1)アメちゃん/(2)いたチョコ/(5)ゴッドマンジュウ/(21)あやしい肉/(24)あばれ肉/(26)羽根つき肉	
13	(17)チーズオムレツ/(18)ダッチョウエッグ/(21)あやしい肉/(22)イボつき肉/(25)クールな肉/(31)キュウリのり巻き	
14	(21)あやしい肉/(22)イボつき肉/(31)キュウリのり巻き	
15	(1)アメちゃん	
16	(6)たんなるカブ/(7)かぶれカブ/(8)闘将カブ/(9)オイチョカブ/(10)金のカブ	
19	(1)アメちゃん/(2)いたチョコ	
21	(1)アメちゃん	
23	(2)いたチョコ	
25	(21)おやしい肉/(16)ゆでたまご/(17)チーズオムレツ/(18)ダッチョウエッグ/(25)クールな肉/(27)フライド肉	
27	(21)おやしい肉/(16)ゆでたまご/(17)チーズオムレツ/(18)ダッチョウエッグ/(25)クールな肉/(27)フライド肉	
28	(1)アメちゃん/(20)幸せのタマゴ/(21)あやしい肉/(29)ビックリビーフ	(20)幸せのタマゴを入手するにはタマゴ人が必要
29	(21)あやしい肉/(30)ハラホロヒレ肉	
30	(1)アメちゃん	
31	(2)いたチョコ/(3)ドラドラドラ焼き/(4)ドロー団子/(40)高級めんたいこ	(40)高級めんたいこは、ほかの食材を全部集めると入手可能になる
34	(21)あやしい肉/(24)あばれ肉/(29)ビックリビーフ	
37	(11)シメシメジ/(12)エキデマツタケ/(14)アントニオエノキ/(15)ツメエリンギ	
[illegible]	(2)いたチョコ/(3)ドラドラドラ焼き/(4)ドロー団子	
[illegible]	(16)ゆでたまご/(17)チーズオムレツ/(21)あやしい肉/(27)フライド肉/(32)もちつきミカン	
[illegible]	(21)あやしい肉/激辛肉	
[illegible]	(18)ダッチョウエッグ/(21)あやしい肉/(25)クールな肉	
[illegible]	(35)黒糖カツオブシ	
[illegible]	(19)金のタマゴ	タマゴ人が必要
☆特殊		
	(31)キュウリのり巻き	全世界のつぼから出現
	(32)もちつきミカン	ひまわり草原のつぼから出現
	(34)サンマの干物	しかばね荒野の壷から出現
	(36)オウマイコンブ	ランダムクエストにおいて高確率で出現
	(37)やけハマグリ	ランダムクエストにおいて高確率で出現
	(38)ノリノリ海苔	ランダムクエストにおいて高確率で出現
	(39)タラレバガニ	ランダムクエストにおいて高確率で出現

番号	ヘンナノ名	条件
[illegible]	(10)ネバーネンド/(36)イーボンヌ/(37)ズワイオニー/(47)台風一家　メアリー/(48)台風一家　ジーン/台風一家	
[illegible]	(19)キノジイ/(17)キノサン	どちらもクエストに出現
[illegible]	(17)キノサン/(18)キノアニィ	(18)キノアニィはクエストに出現
[illegible]	(36)イーボンヌ	
[illegible]	(29)ギューコツ	クエストに出現
[illegible]	(1)オニー/(20)ネバーネンド/(25)カブリもん	
[illegible]	(24)カブリもん/(27)アバレウシ/(39)凶暴なフクロウ	(27)アバレウシと(39)凶暴なフクロウは夜に出現
[illegible]	(37)ズワイオニー/(39)凶暴なフクロウ	(39)凶暴なフクロウは夜に出現
[illegible]	(1)オニー/(20)ネバーネンド	
[illegible]	(28)黒ヒツジ/(36)イーボンヌ	
[illegible]	(27)アバレウシ	
[illegible]	(1)オニー/(8)オニーホッパー/(16)オニーブライド/(27)アバレウシ/(28)黒ヒツジ	(8)オニーホッパーと(16)オニーブライドはクエストに出現
[illegible]	(22)ヨマワリ/(23)スイカっぺ/(24)イワオ/(30)ソラケッコー/(31)コンドクール/(36)イーボンヌ	(22)ヨマワリは夕方～夜に出現
[illegible]	(22)ヨマワリ/(23)スイカっぺ/(32)コロボックリ/(36)イーボンヌ	(22)ヨマワリは夕方～夜に出現
[illegible]	(1)オニー/(2)オニーオンリング/(4)オニーサン	
[illegible]	(24)カブリもん/(25)カブリーず/(53)ブルードラゴン	(53)ブルードラゴンはクエストに出現
[illegible]	(22)ヨマワリ/(44)オーガガーオ/(46)ナイトロック	(22)ヨマワリは夕方～夜に出現、(44)オーガガーオと(46)ナイトロックはクエストに出現
[illegible]	(39)凶暴なフクロウ/(40)ふくろうおばさん	どちらもクエストに出現
[illegible]	(1)オニー/(4)オニーサン/(8)オニーホッパー	
[illegible]	(51)マーブルドラゴン	クエストに出現
[illegible]	(1)オニー/(2)オニーオンリング	
[illegible]	(3)レンコンオニー/(6)???つぼオニー/(15)メタルオニー	
[illegible]	(1)オニー/(8)オニーホッパー	
[illegible]	(43)ジャイアントズートル	クエストに出現
[illegible]	(30)ソラケッコー	
[illegible]	(4)オニーサン/(7)放火オニー	
[illegible]	(30)ソラケッコー/(31)コンドクール	
[illegible]	(1)オニー/(5)ピクルスつぼオニー/(9)ドラゴンオニーホッパー/(10)オニーギャロップ/(12)ハタラキオニー　うし/(34)ひょっとこデス/(35)オカメデス	
[illegible]	(50)ミニドラゴン	
[illegible]	(1)オニー/(14)オニー玉/(24)イワオ	
[illegible]	(14)オニー玉	
[illegible]	(1)オニー/(3)レンコンオニー/(10)オニーギャロップ	
[illegible]	(33)ゾンビ	
[illegible]	(12)ハタラキオニー　うし/(27)アバレウシ/(52)リボーンドラゴン	
[illegible]	(3)レンコンオニー	
[illegible]	(14)オニー玉	
[illegible]	(18)キノアニィ/(19)キノジイ	
[illegible]	(20)ネバーネンド/(24)イワオ/(30)ソラケッコー/(39)凶暴なフクロウ	
[illegible]	(11)ハタラキオニー　ドラゴン/(13)ハタラキオニー　しっぽ	
[illegible]	(38)コンパス/(41)せんぷう鬼/(42)そうじ鬼/(46)ナイトロック	
[illegible]	(15)メタルオニー/(38)コンパス/(41)せんぷう鬼/(42)そうじ鬼/(46)ナイトロック	
[illegible]	(31)コンドクール	
[illegible]	(20)ネバーネンド	
☆特殊		
	(21)ゴールドネバーネンド	これ以外のヘンナノをすべて発見して、クエスト「あと1つ=不思議生物収集」を引き受けると出現 [居場所]ほねほねトンネル内にある穴の先
	(45)UFO	ランダムクエストに出現 [居場所]全国各地

オニー系のヘンナノについて

(1)オニー/(2)オニーオンリング/(4)オニーサン/(8)オニーホッパー/(9)ドラゴンオニーホッパー/(10)オニーギャロップ/(11)ハタラキオニー　ドラゴン/(12)ハタラキオニー　うし/(13)ハタラキオニー　しっぽ/(15)オニーメタルは全国各地の穴から出現することがある

アニマル&宝石

アニマルはシズカ姫に、宝石はフェルネ姫に依頼されます。それぞれブックを受け取ったら、アニマルを助けるには、UFOがマップ上に落ちている場所で親衛隊をトツゲキさせればアニマルが解放されます。宝石は、下の表にある条件の通りに行動すれば入手できます。





UFOは、トツゲキしてからある程度攻撃する必要があります。



番号	ブックNo	名前	条件
1	No.1	コグマ	
2	No.2	ウリボー	
3	No.3	ネコ	
4	No.4	ヒヨコ	
5	No.5	ニワトリ	
6	No.6	リス	
7	No.7	ウシ	
8	No.8	イヌ	
9	No.9	タヌキ	
10	No.10	スズメ	
11	No.11	ペンギン	
12	No.12	ウサギ	
13	No.13	ヒツジ	

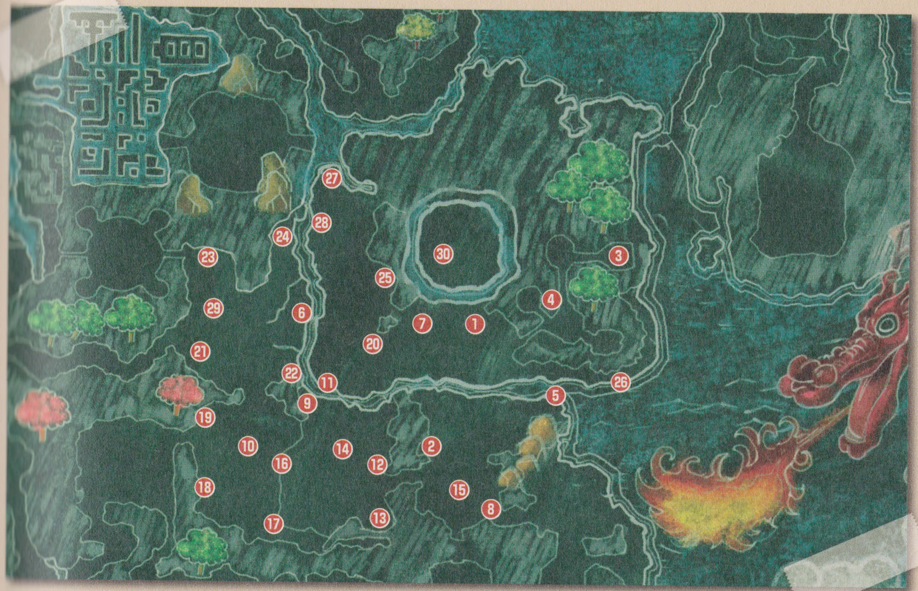
番号	ブックNo	名前	条件
14	No.14	パンダ	これ以外のアニマルをすべて発見して、クエスト「あと1匹…動物の[illegible]」を引き受けると出現
★宝石			
15	No.1	シメジスト	王国プランで兵士の町を建設　「さけのみの住宅地」から税徴収リアクションで入手
16	No.2	アクママリン	グルメタウン　謎のほこらのうえ
17	No.3	ウメラルド	鉱山の町　炭鉱の入口
ー	No.4	マルマリン	セレブな町　宝石店の前にいる商人に話しかける
18	No.5	サイフイヤ	王国プランでセレブの町を建設　「ゴージャスな住宅地」から税徴収リアクションで入手
19	No.6	トバース	シシカバブウとドブロークを倒したあとの王様のお城城壁の裏
20	No.7	ダイジナモンド	これ以外の宝石をすべて発見して、クエスト「あと1つ　ほ・う・せ・き」を引き受け、ソバマンジャロで制限時間以内にロングソバージュ王から奪う

ハナウタ

ハナウタは、ココモパイン姫から依頼されます。ハナウタブックを受け取ると、その日の夜から街のあちこちでハナウタを歌う人が出現します。夜10〜12時ごろになったら、マップに示した場所へいってみてください。そこで歌っている人に話しかければ手に入りますよ。



上手に歌えている人は、♪マークがたくさん頭上を飛び交っています。



番号	ブックNo	歌名
1	No.1	よろこびと歯並び
2	No.2	椿オババの歌
3	No.3	新世界の次の世界
4	No.4	たぶんボレロ
5	No.5	ハヒフヘ　ウォーク
6	No.6	美しき青きウナ丼
7	No.7	ジャジャジャーン
8	No.8	春のおばかさん
9	No.9	展覧会場のムッシュ
10	No.10	歌うと迷う行進曲
11	No.11	月光、そして叫び
12	No.12	あれが欲しいのアレが
13	No.13	あたしは艶のある女

番号	ブックNo	歌名
14	No.14	ドナウでハラヘッタ
15	No.15	遥か昔のタマゴン人
16	No.16	コンニャクみじん切り
17	No.17	キランキランキラン星
18	No.18	黄昏は月の光とともに
19	No.19	だったん人だったんよ
20	No.20	ニャンニャン抗争曲
21	No.21	カユいのでそこナメて
22	No.22	眠れぬ夜のメヌエット
23	No.23	睡眠不足の子守唄
24	No.24	苦し紛れのノクターン
25	No.25	木星のガニメデ人
26	No.26	アンタ死んじまっただ

番号	ブックNo	歌名
27	No.27	嗚呼オシリアーノ
28	No.28	チポポのラプソディ
29	No.29	乙女のうがいもステキ
30	No.30 [条件]これ以外のハナウタをすべて発見すし、クエスト「あと1つハナウタ〜♪」を引き受けると出現(ココモパインに話しかける)	歌姫のナナナ・ナァーなのナ

障害物&温泉

フィールド上にある障害物、温泉、ドドンジャンプ砲の場所をまとめてマップに配置しました。障害物とは、特定のジョブがいないと破壊できず、一度破壊してしまえばなくなるものです。温泉は、状態異常を回復する間欠泉も載せています。記号の意味は右ページのとおり。



地面の亀裂は温泉になります。ほかにも世界中に仕掛けがたくさんありますよ。



- 温 ・・・体力が回復できる温泉
- 間 ・・・状態異常が回復できる間欠泉
- 木 ・・・ごうわんのキコリがいないと取り除けない木
- 岩 ・・・てつわんの鉱夫がいないと取り除けない木
- 他 ・・・卵やテレビなど、特定の国民がいないと取り除けない障害物
- サ ・・・やりての商人がいないと開けられない大きなサイフ
- 建 ・・・橋や階段をかけないと先へ進めない場所
- 砲 ・・・王国内と各地をいっしゅんで移動できるドドンジャン砲の場所



3章 システムインフォメーション

絵画

絵画は、画商のジャー・ジンジャーのリュックに穴が開いていたせいで、ジンジャーが誤って世界中にばら撒いてしまったものです。全部で100枚あり、特定の枚数集めるごとにお礼がもらえるので、どんどん集めて届けましょう。展覧会を開催することもできますよ。



絵画の場所にはジンジャーの顔マークが落ちていますので、目印にしましょう。



- そのまま落ちている絵画
- 木の上にあるので、のんきな子供しか取れない絵画
- 民家へ税金の徴収にトツゲキすると入手できる絵画
- 穴に埋まっている絵画
- 夜の穴に埋まっている絵画
- ツボや草などにトツゲキして入手できる絵画
- ★ ㉝ヘンナノが持っている絵画
- ★ ❶クエスト「画商の告白」で入手できる絵画
- ★ ㉛トンネルの中にある絵画

おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

4章
出会い帳

『王様物語』に登場するメインキャラクターと、ライバルである不思議な王様、そしていずれ王国に移住してくる人たちを紹介します。

旅の出会い帳

キングスワールドの旅で出会ったたくさんの人たちについて、あれこれ書き残してもらいました。最初はヘンな人？……って思ってた人も、接してみるとみんないい人ばっかりだった。また会えるといいなあ。

旅の出会い帳の見方

出会った人の名前

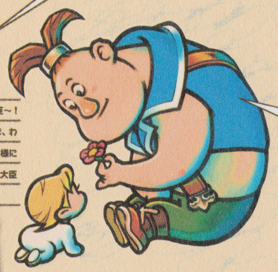
出会った場所

出会った人のシゴト

出会った人からのコメント

出会った人の絵

なまえ：リアム
出会いの場所：お城
おシゴト：なんでも大臣
メモ
おれーはリアム～！ ナンデモ～大臣～！王様の～忠実なし～も～べ～ぇ！ ま、わかんねぇことがあったらなんでもおれ様に聞けってこと。ふぁあ～……つっても大臣てヒマ。なんか質問とかねぇの？





なまえ：コロボ
出会いの場所：お城
おシゴト：王様

メモ

アルポコ王国の王様。ひとりぼっちだったコロボが、ある日ねずみを追いかけて森に入って王冠をみつけ、王様になっちゃったんだって。キングスワールドではコロボになりきることができるんだよ。

※王様は恥ずかしがりやなので代筆しました。

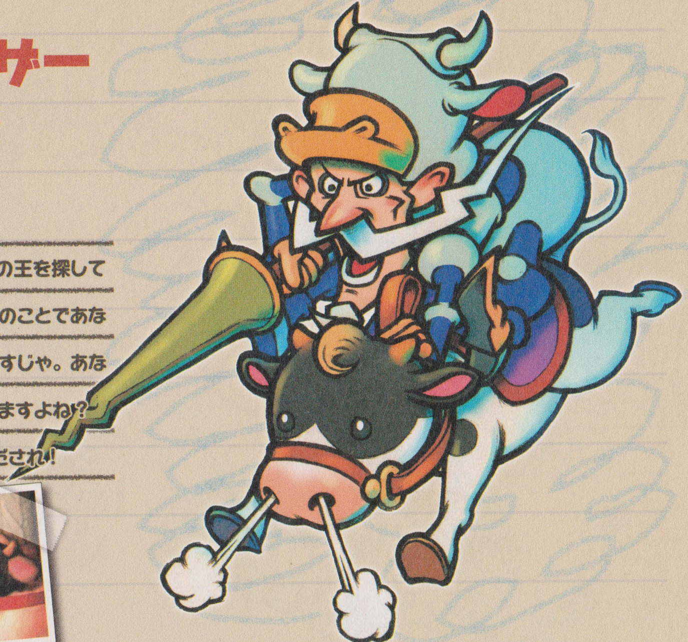


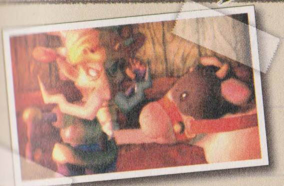


なまえ：ハウザー
出会いの場所：お城
おシゴト：牛騎士

メモ

愛牛のパンチョとともに、真の王を探して35年……。このたび、やっとのことであなた様の元にたどり着いたのですじゃ。あなた様こそが真の王様でございますよね？ね？ なんなりと、ご命令くだされ！

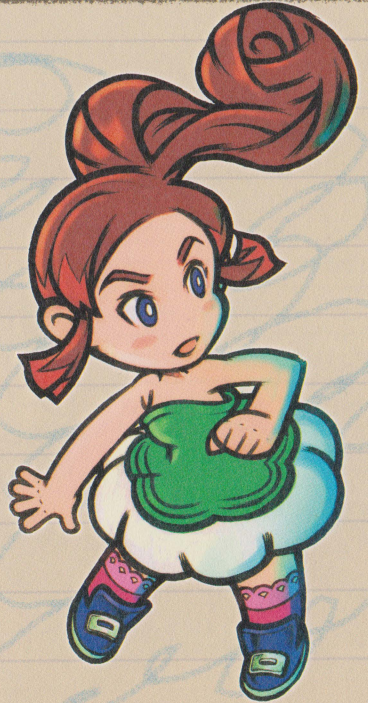


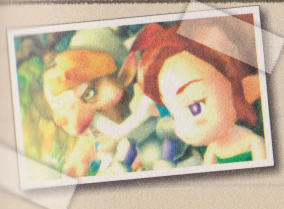


なまえ：ヴェルデ
出会いの場所：お城
おシゴト：きろく大臣

メモ

王様、たくさん戦利品集めてきてよネ♪危なくなったら帰ってきてよ。きろく大臣の私がしっかり記録してあげるから。コマメなセーブと適度なお休み。それが王様の基本だからネ。ちゃーんと覚えてなさいよ。





なまえ：**リアム**

出会いの場所：お城

おシゴト：なんでも大臣



メモ

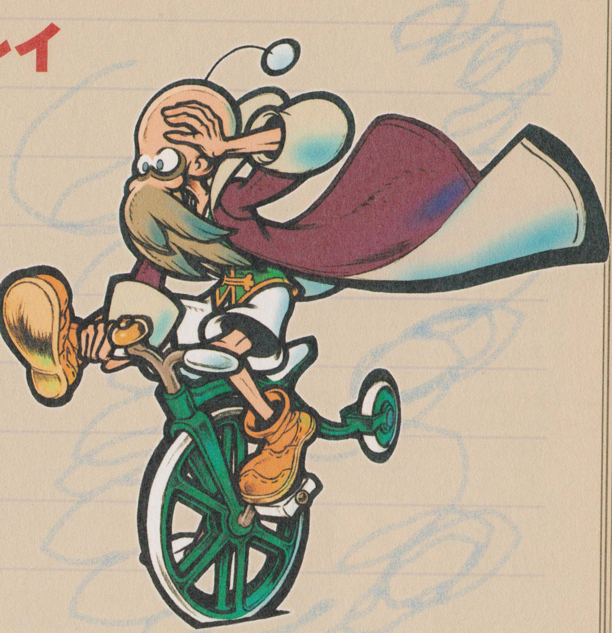
おれーはリアム～！　ナンデモ～大臣～！王様の～忠実なし～も～べ～ぇ！　ま、わかんねぇことがあったらなんでもおれ様に聞けってこと。ふぁあ～……つっても大臣てヒマ。なんか質問とかねぇの？



なまえ：**ガリガリレイ**

出会いの場所：農村入口付近

おシゴト：天文学者



メモ

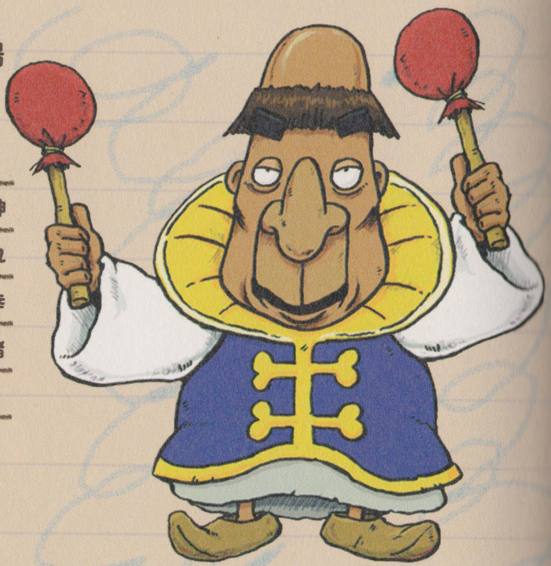
いかにも私は天文学者のガリガリレイですます。アイデアが浮かぶと、頭の発光体がピカリと光るのですます。すんごい地震がくるのです～。世界が壊れるそのまえにフライングマシンの完成をめざすですます。



なまえ：**コットン**

出会いの場所：ごいけん広場

おシゴト：牧師



メモ

ミーはトンコツ教のコットン。アナタハ神を信じマ～スカ？　シンジル者は救われマース。コツコツ祈ればとんとん拍子に幸せがつかめますヨォー。さぁアナタも一緒に教会で祈りまショウ！　ラア～メン。





← リアムの家



ガリガリレイの家 →

なまえ：ジャー・ジンジャー

出会いの場所：おしろ前の橋

おシゴト：画家

メモ

おら一旅の画商をしておるんじゃー。困ったもんじゃー。大事な名画をみんな落としてまったんじゃー。王様にみつけてほしいんじゃー。届けてくれたらありがとさんくすじゃ～。お礼の品をプレゼントじゃ～。





なまえ：M氏

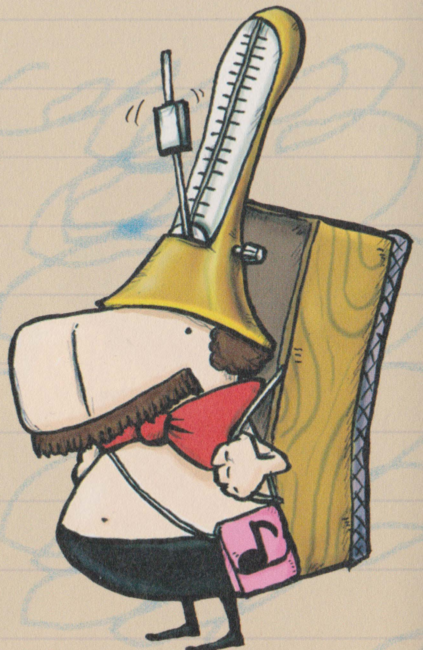
出会いの場所：おしろ前

おシゴト：ミュージシャン

メモ

すらすら～の♪　すら～りんこ♪　オンガクってきもちイイんだな♪　私はM氏。はだかの音楽家なんだな。よろしくなんだな。王国のオンガク係なんだな。だから、王国の外に出るのは、む、無理なんだな。





なまえ：アプリコット

出会いの場所：まっくら谷

おシゴト：お姫様

メモ

オニーキングが私をツボに閉じ込めたのは、ずいぶん昔のことですわ。あなたがよろしければ、そのお……お姫様にしてくださいませんか？　しゅみはステキスポット。いろんなステキな場所をさがすの♪





なまえ：ブーケ

出会いの場所：よいどれの国

おシゴト：お姫様

メモ

X=ドブローク=父。Y=私=娘。X+Y=争い。外部の騒ぎから脱却すべく壷に隠れた。半径0.96m高さ1.22mの壷が人為に割れる可能性は0.86%……。不思議生物の収集=興味。興味=私にとって我慢不可能。





なまえ：スプモーニ

出会いの場所：たべごろの国

おシゴト：お姫様

メモ

あ～王様ん♪　ステーキよりも大好きよん♪　シシカバブウ……!?　ダメブタ夫はやっつけてん！　私の夢は世界中のいろんな食材を食べることなのん！　お外の牛さん、ニワトリさん、早く食べさせてんっ！





なまえ：シズカ

出会いの場所：悩める国

おシゴト：お姫様

メモ

私は……シズカ……。悩める国の……悩める壷の中に閉じ込められている……らしいの……。奇妙な夢見えます……。銀色の茶碗……運ばれる……動物たち……。何かしら？……。王様……相談にのって下さい。





なまえ：ココモパイン

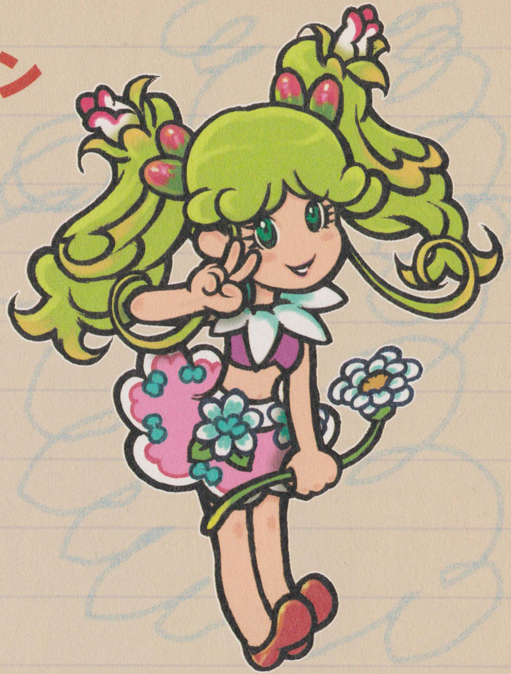
出会いの場所：テレビの国

おシゴト：お姫様

メモ

ハナ～？　おにいちゃん？　どこナノナ～？　早くTVの国に来てほしいナ～。ココモパイン♪　アナタのお姫様になりたいナ～。ドレミファ～ソラ～なナ～。歌って踊って大活躍のアイドルお姫様なのナ～♪





なまえ：フェルネ

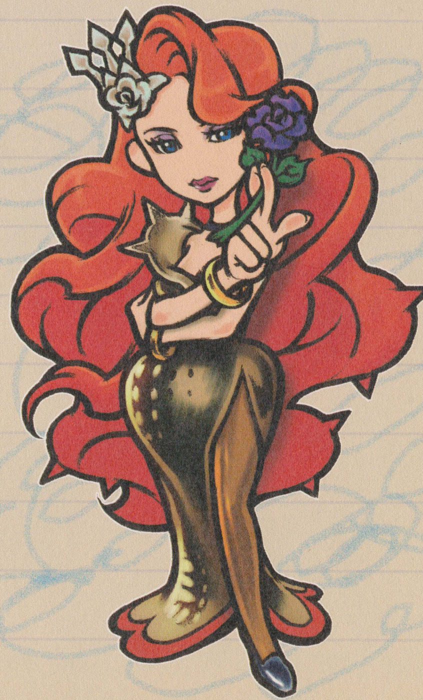
出会いの場所：背伸びの国

おシゴト：お姫様

メモ

あれ？　ノッポのヒゲもじゃは？　ふ～ん。アンタも王様なんだぁ。アタシはフェルネ。よ・ろ・し・く・ネ♪　王様、私のために宝石をあつめて。ね？　全部あつめてくれたらイイコトしてあ・げ・る♪





なまえ：**マーテル**

出会いの場所：できかけ島

おシゴト：お姫様

メモ

ぷっぷー☆　ここはどこでちゅか？　どらいぷいって、すなばであそんでて〜……わかんない。おうたま〜♪　れこーどてしってまつか？　さいこーのきろくれす。あたしそれあつめてるの〜。(注:成人です)







← 採石場



木と石の民家 →

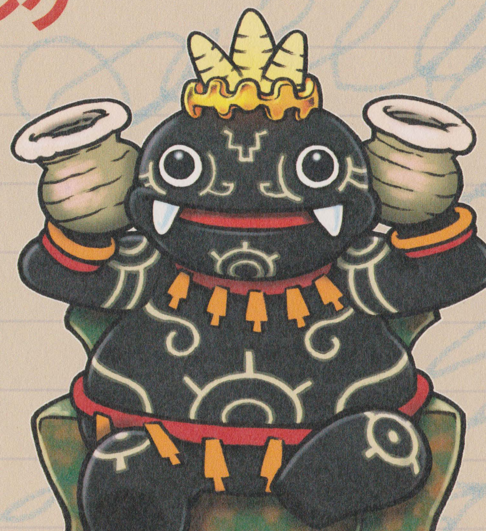
なまえ：**オニーキング**

出会いの場所：まっくら谷

おシゴト：不思議な王様

メモ

オレ　オニーキング！　オレのもはオレのもの。おまえのものもオレのもの！　メタボ？　おまえら　だいきらい！　オニーキングの谷　近づくな！　遠くから攻撃するアニマルハンター　連れてくるな！





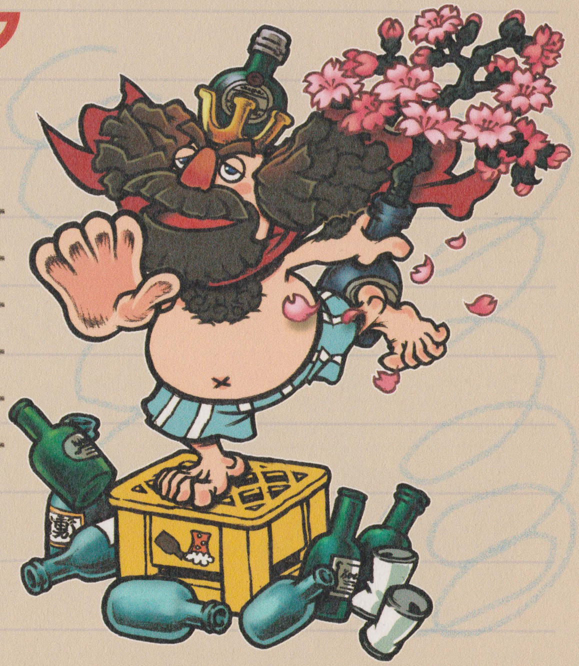
なまえ：**ドブローク**

出会いの場所：よいどれの国

おシゴト：不思議な王様

メモ

サクラ舞い散る、よいどれの国〜。年がら年中花見中の48歳〜。わしがドブロ〜ク。だれが酔ったか知らねえが、酔って飛び出すコトもあ〜る！　しかし、兵士にしがみつかれると飛び出すものも飛び出さぬ。





4章 出会い帳

❀ なまえ：**シシカバブゥ**

❀ 出会いの場所：たべごろの国

❀ おシゴト：不思議な王様



メモ

ボンジュ～ル！ ベルサイユの腹と呼ばれし我こそが、シシカバブゥ～！ トレビア～ンな森のティーパーティーへようこそ♪

他国の王様も大歓迎！ でも、てつわんの鉱夫だけはノン！ ご遠慮ください。



❀ なまえ：**オムレット**

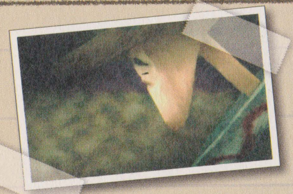
❀ 出会いの場所：悩める国

❀ おシゴト：不思議な王様



メモ

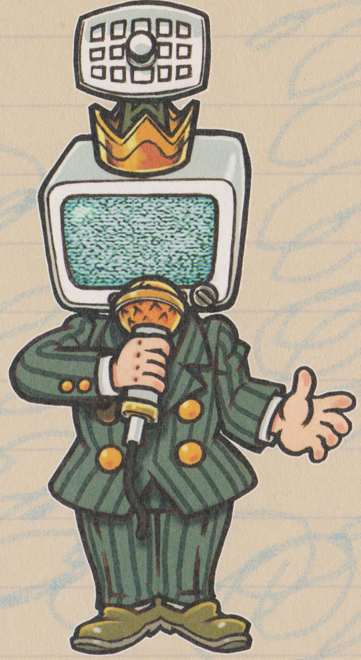
世の中のあらゆることが疑わしくてしかたない……。……えらい……えらくない……。……タマゴから出るべき……閉じこもるべき……。そもそも問題なのか？ 問題じゃないのか？ ……それが大問題。



❀ なまえ：**TVランチ**

❀ 出会いの場所：テレビの国

❀ おシゴト：不思議な王様



メモ

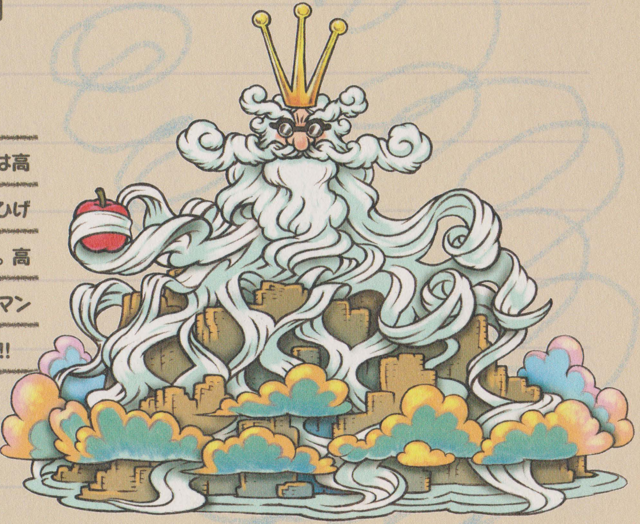
国民の皆様こんばんは。司会で王様のTVランチです。今宵も国民放送で意識の深く奥底へご招待致します。料金をお支払いできない方は番組エキストラ出演のボランティアにふるって参加協力ください。



❀ なまえ：**ロングソバージュ**

❀ 出会いの場所：背伸びの国

❀ おシゴト：不思議な王様



メモ

天知る 地知る わしは知る。エライは高いと わしは知る おっさん諸君よ ひげ伸ばせ～。少年少女は 背伸ばせ～。高い高い 天国に一番近い山「名峰ソバマンジャロ」。おいでませ～ マウンテ～ン!!



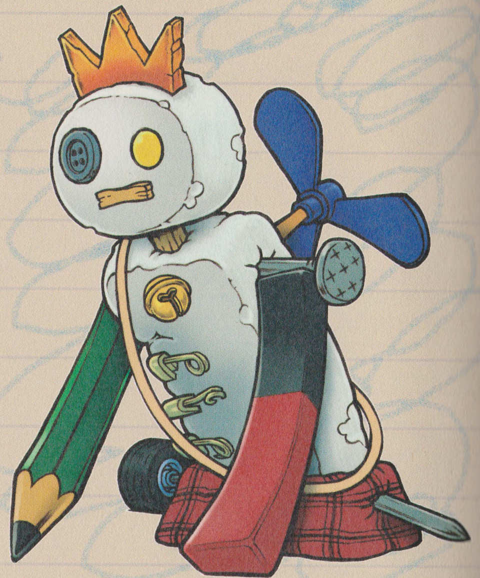
なまえ：ジャンボチャンプルン♪

出会いの場所：できかけ島

おシゴト：不思議な王様

メモ

ハンバーーグ……ハンバーーグ！！
キラリと尖ったHB鉛筆アーム&なんでも
吸寄せる磁石アーム&背中にカッチョイイ
青いプロペラをつけた『ジャンボチャンプ
ルン♪』王が、ついに姿を現した〜ッ！







← 巨大モニタ設置ビル



宝石屋 →

なまえ：タマゴン人

出会いの場所：悩める国

おシゴト：不思議な王様の兵隊

メモ

悩んでも悩んでも答えがみつかりマセン。
哲学者とかいう人が……本当に……。賢い
のかどうか……考え中。われ思うゆえに、
割れあり……。ブツブツブツ。あなた様に
挨拶、するべきですか？　考えチュウ。





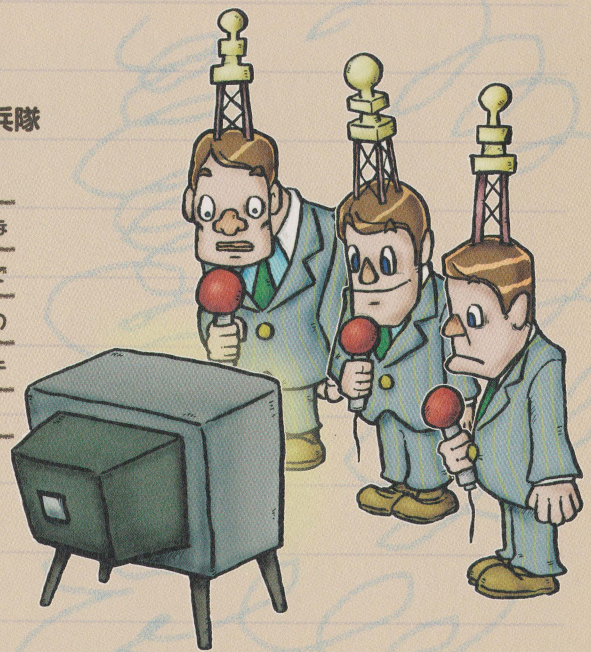
なまえ：放送局員

出会いの場所：テレビの国

おシゴト：不思議な王様の兵隊

メモ

テレビ……テレビ……。はっ、テレビのな
い生活もいいと思って、越してきたので
す。本日の番組は、「アルボコ王国とTVの
国、どちらが強いか！」です。テレビ……テ
レビ……。もう限界かもしれません。





✿ なまえ：**お山の一等兵とひげ将軍**
✿ 出会いの場所：背伸びの国
✿ おシゴト：不思議な王様の兵隊

メモ

高い所にいる人ほど　優遇されるのであり
ます。おいでませソバマンジャロ。あなた
がた、もしかしてこの山の山頂にアタック
しにきた登山客の皆様なのですか！？　や
はり小さいかたは自信なさげですね。

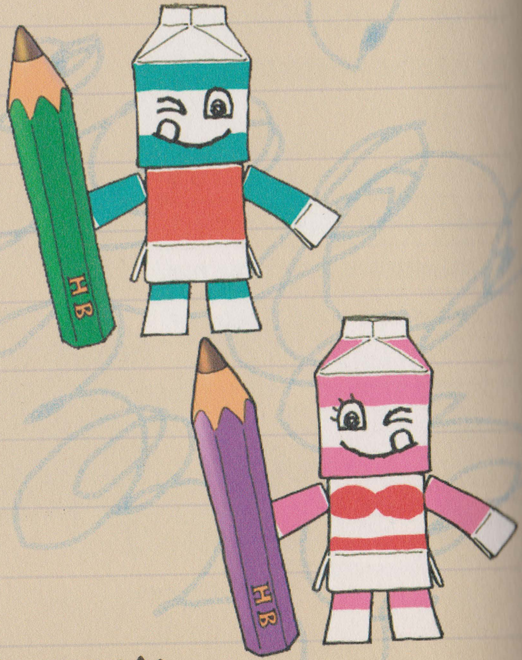




✿ なまえ：**工作人間**
✿ 出会いの場所：できかけ島
✿ おシゴト：不思議な王様の兵隊

メモ

ヒコウキラクダ
フロソウジ～シンジャッタ～
サンオイルクリスマス
スパゲティーヘリコプター
トイレ、シンジャッタ





おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

5章
切手記念シート

すべてのヘンナノに関する情報です。相手の
攻撃手段や、こちらの対応のしかたもまとめ
ているので戦うときの参考にしてください。

切手記念シート

ヘンナノたちとの出会いの記念に、それぞれの思い出をヘンナノ図鑑と
同じ順番でまとめました。次に出会ったとき、役立ちますように。

切手記念シートの見方

オニーサン



出会った
ヘンナノたちの名前

ヘンナノと
出会った場所

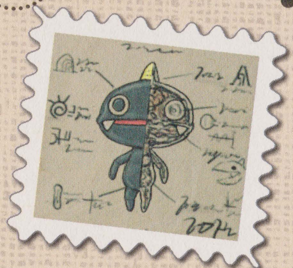
ヘンナノが描かれた
記念切手
※ゲーム中に切手は登場しません

どうやって
ヘンナノと戦ったか

出会いの場所：まっくら谷

生命力40。オニーといっしょに出てくる。金棒を振り上げたら、振り回して攻撃してくる合図なので注意しよう。

オニー



出会いの場所：まっくら谷

生命力：8。こちらに気づいたら、ダッシュ攻撃してくる。離れたところから、したっぱ兵士のトツゲキで、だいたい倒せるようだ。

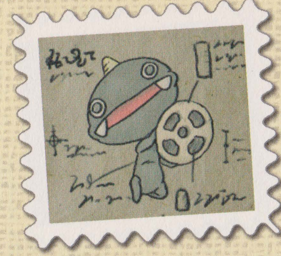
オニーオンリング



出会いの場所：よいどれの国

生命力：12。おなかのまわりでリングをクルクル。触るとダメージをうける。まわしてるときは近づかず、アニマルハンターで攻撃。

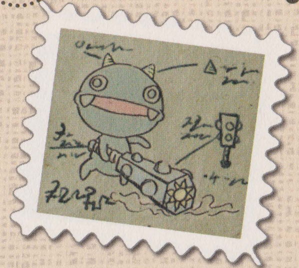
レンコンオニー



出会いの場所：テレビの国

生命力：30。手に持ったレンコンに仕込んだ、ドングリ弾を撃ってくる。近寄らないで、アニマルハンターで離れて攻撃しよう。

オニーサン



出会いの場所：まっくら谷

生命力40。金棒を振り上げたら、振り回して攻撃してくる合図なのでタイキャクし、止まったらトツゲキさせよう。

ピクルスつぼオニー



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：16。ピクルスを投げると、それが好物の別のオニーがやって来る。放っておくとオニーが増えていくので、最優先で倒そう。

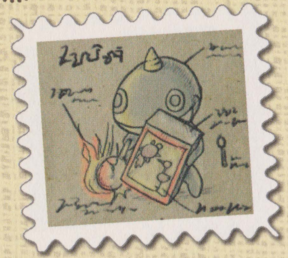
？？？つぼオニー



出会いの場所：ほねほねトンネル前

生命力：10。別なヘンナノを召喚するオニー。ヘンナノを召喚されても、ピクルスつぼオニー同様こちらのオニーを最優先で倒そう。

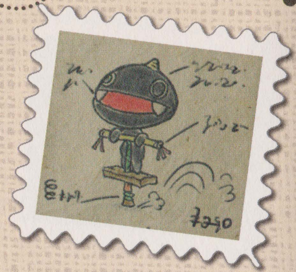
放火オニー



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：20。黒い地面に火をつけ、広範囲に攻撃していくる。一定のタイミングでマッチに火がつかないので、そのスキを狙って攻撃。

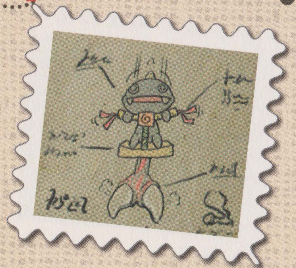
オニーホッパー



出会いの場所：まっくら谷

生命力：20。ホッパーに乗って、ぴょんぴょんと飛び跳ねている。移動が速いので、まもる隊列を取って、兵士をトツゲキさせよう。

ドラゴンオニーホッパー



出会いの場所：しかばね荒原

生命力：30。ドラゴンの足にまたがっていて、踏まれるとダメージを広範囲に受ける。一定の距離を保ち、静止したら一気に攻撃しよう。

オニーギャロップ



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：10。竹でできた馬に乗って、飛び跳ねて移動する。怒るとすばやく突撃してくるが、その直後が攻撃のチャンスだ。

ハタラキオニードラゴン



出会いの場所：できかけ島

生命力：120。オニーが運んでいるドラゴンが噛み付くか火を噴くので、怒ったら離れ、直後にトツゲキ。顔の正面に立たないように。

ハタラキオニー うし



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：40。オニーがうしを運びながら、うしを突き出すか、うしを叩きつけてその衝撃で攻撃してくる。攻撃の直後を狙おう。

ハタラキオニー しっぽ



出会いの場所：できかけ島

生命力：40。しっぽの振り回しに当たると即死なので、オニーが怒ったら速やかにタイキャクしてまもる隊列を組んで離れよう。

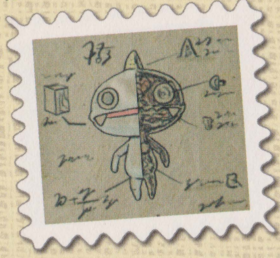
オニー玉



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：16。転がって攻撃してきて、球が大きいと被害も大きくなる。転がっているときは離れて、転がりが止まったらトツゲキだ。

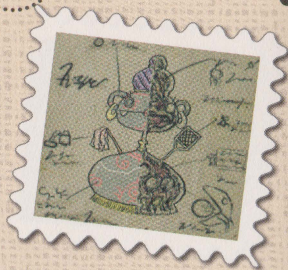
オニーメタル



出会いの場所：ほねほねトンネル前

生命力：20。動きがすばやく、時々瞬間移動をしながら攻撃してくる。兵士を飛びつかせれば、瞬間移動してもくっついて攻撃できる。

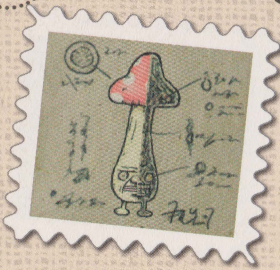
オニーブライド



出会いの場所：まっくら谷

生命力：500。穴を掘っていると出てくるオニー。体力が減ると穴から出てきて動き回るので、静止したら一気にトツゲキしよう。

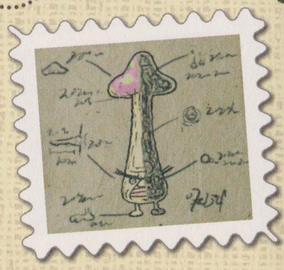
キノサン



出会いの場所：キノコの森

生命力：8。ふだんは土に埋まっているキノコ。1匹に攻撃すると、みんな土から出てくる。離れた場所から1体ずつ攻撃しよう。

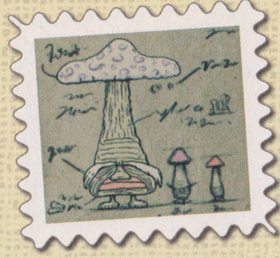
キノアニィ



出会いの場所：キノコの森

生命力：50。怒ると毒を吐くキノコ。クエストだと土にもぐって移動し、回転しながら襲ってくる。アニマルハンターで離れて攻撃だ。

キノジイ



出会いの場所：ひかげの森

生命力：70。毒の粉を吹きかけたり、くしゃみで飛ばされたり、かさを地面に叩きつけて攻撃してくる。毒をまかれたら動かないこと。



ネバーネンド



出会いの場所：ソバマンジャロ

生命力：10。つぼを持ったヘンナノ。動きは遅いが、怒るとツボに入って回転しながら攻撃してくる。回転が止まったら攻撃しよう。

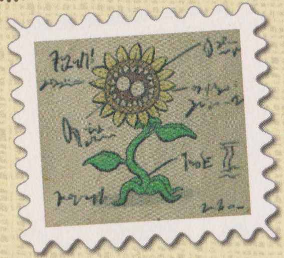
ゴールドネバーネンド



出会いの場所：ほねほねトンネル

生命力：50。瞬間移動並みの速さで移動してくる。攻撃はネバーネンドと同じだ。ツボ攻撃の直後に、一気にトツゲキしよう。

ヨマワリ



出会いの場所：ひまわり草原

生命力：20。昼間はふつうのヒマワリに擬態し、夜だけ動く。怒ると葉っぱで叩いて攻撃してくるので、離れて待ち、その後トツゲキ。

スイカっぺ



出会いの場所：スイカ畑

生命力：12。近づくと飛び上がってダッシュで突っ込んでくる。ダッシュをかわしたら、一気にトツゲキで攻撃しよう。

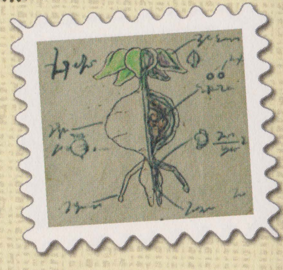
イワオ



出会いの場所：ひまわり草原

生命力：120。岩を壊そうとすると、突然飛び出すヘンナノ。5方向にビームを出してくるが、てつわんの鉱夫なら一撃で倒せる。

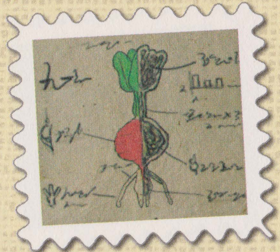
カブりもん



出会いの場所：カブの森

生命力：9。普段は土に埋めてある。引っこ抜こうとすると飛び上がって襲ってくる。ダッシュで突っ込んでくる直後を狙おう。

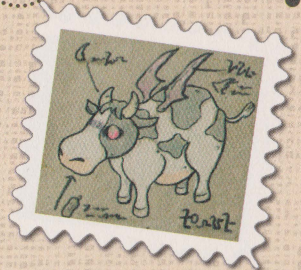
カブりーず



出会いの場所：赤カブの森

生命力：19。クエストの場合、噛まれると即死。怒って突進してきたら、すぐにタイキャクして柵の反対側に回り、直後にトツゲキだ。

アバレウシ



出会いの場所：ゆれ岩の森

生命力：40。前足を高く上げてのふみつけ攻撃と、怒ったときの突撃はどちらも強力。怒ったら一旦引いて、突撃後に攻撃しよう。

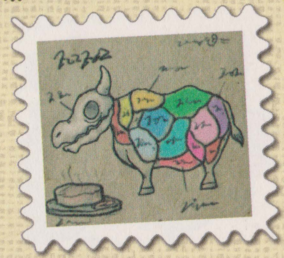
黒ひつじ



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：60。アバレウシ同様、ふみつけ攻撃と突撃を使ってくる。同じように突撃の直後静止したときを狙って攻撃しよう。

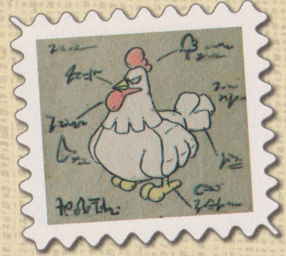
ギューコツ



出会いの場所：墓場

生命力：80。怒ったときの突撃攻撃は強力。ギューコツが周囲の柵にぶつかった場合、しばらく動かなくなるので攻撃のチャンスだ。

ソラケッコー



出会いの場所：悩める国

生命力：80。怒ると前方にビームを飛ばす。グルメなコックがいれば、怒って突進してきたとき以外なら一撃でしとめられる。

コンドクール

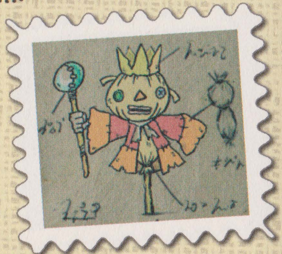


出会いの場所：悩める国

生命力：160。ソラケッコーと比べてビームの威力が高く、出すタイミングも早い。ソラケッコーと同じでグルメなコックに弱い。



コロボックリ



出会いの場所：スイカ畑

生命力：40。一定のタイミングで回転し、3方向に混乱するビームを出す。背中を向けたすきに後ろを通り過ぎれば、気づかれない。

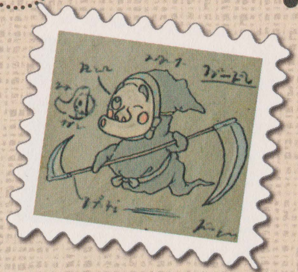
ゾンビ



出会いの場所：しかばね荒原

生命力：8。お墓を壊すと出てくることがある。卒塔婆で攻撃してきて、倒すと毒の水溜りになるので、これには触らないこと。

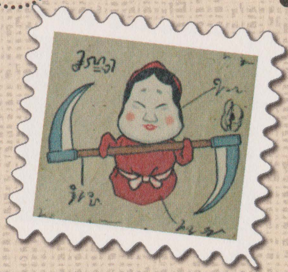
ひょっとこデス



出会いの場所：しかばね荒原

生命力：40。そのカマにこちらが触れると即死してしまう。近づかずにアニマルハンターで少しずつ攻撃、接近されたらすぐ逃げよう。

オカメデス



出会いの場所：しかばね荒原

生命力：60。攻撃と移動のしかたはひょっとこデスと同じ。同様にはなれた場所から攻撃し、接近されたら即座にタイキャクだ。

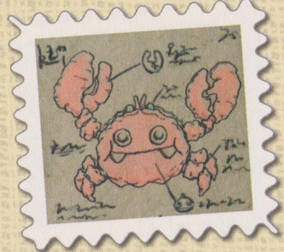
イーボンヌ



出会いの場所：ゲロゲロの森

生命力：40。巨大なイボガエル。毒の唾液を吐かれたらその場を動かないこと。食べられると即死なので、怒ったら正面から離れよう。

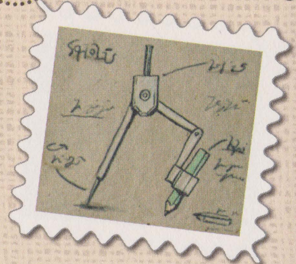
ズワイオニー



出会いの場所：あちらの浜の奥

生命力：120。こうらにオニーの顔のようなものが浮かび上がっているカニ。ハサミで強力な攻撃をしてくるので離れて攻撃したい。

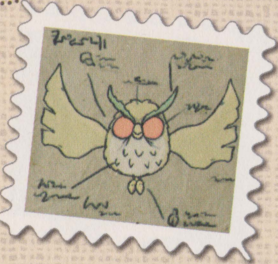
コンパス



出会いの場所：できかけ島

生命力：80。するどい針が地面にささっていて、回転するえんぴつ部分で攻撃してくる。回転の内側は安全地帯なので活用したい。

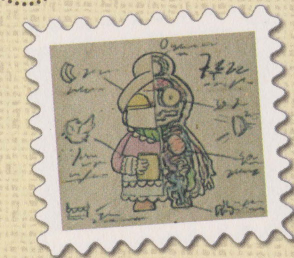
凶暴なふくろう



出会いの場所：フクロウの森

生命力：5。凶暴化したふくろうの群れ。飛んで移動し、怒ると突っ込んでくる。生命力が低いので、突っ込んだ直後に一気に倒そう。

ふくろうおばさん



出会いの場所：フクロウの森

生命力：40。出たり消えたりするが、切り株を取り除いてしまえば出現場所が限られるので、そこをアニマルハンターで攻撃しよう。

せんぷう鬼



出会いの場所：できかけ島

生命力：80。風を出しているからなかなか近寄れない。基本は前後に移動するため、つねに相手の側面に移動しながら攻撃しよう。

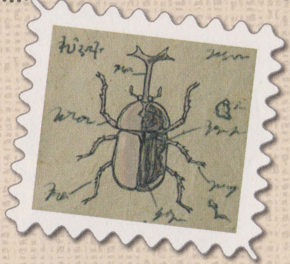
そうじ鬼



出会いの場所：できかけ島

生命力：80。近づくと吸い込まれてダメージを受け、踏まれてもダメージを受ける。離れた場所から、攻撃直後のチャンスを狙おう。

ジャイアントズートル



出会いの場所：たべごろの国の西

生命力：200。空を飛ぶうえ、甲羅が厚くて攻撃が効きにくい。立ち上がったときを狙って攻撃し、仰向けになったら一気に攻めよう。



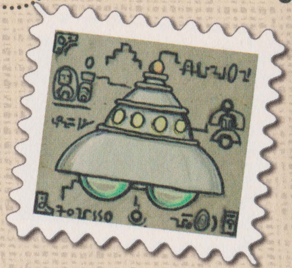
オーガガーオ



出会いの場所：スタスタの森

生命力：100。まもる隊列で小さくまとまり、オーガガーオが立ち止まったら即座に兵士をトツゲキさせ、すぐタイキャク、を繰り返す。

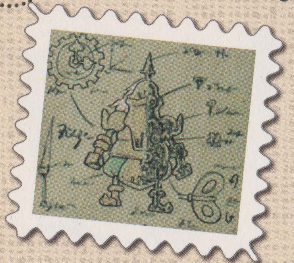
UFO



出会いの場所：？？？？？

生命力：200。吸い込まれると致命的。アニマルハンターで攻撃、降りてきたらつわもの兵士でトツゲキだ。民家に入らないよう注意。

ナイトクロック

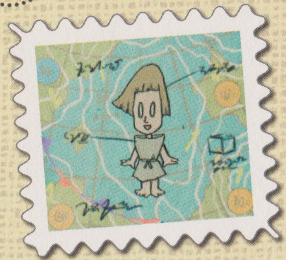


出会いの場所：できかけ島

生命力：60。ぐるりと囲まれた岩のあいだを回っていて、生命力が減ると回転が小さくなっていく。動きが止まったときにトツゲキだ。



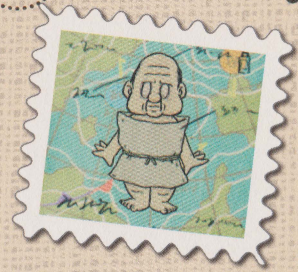
台風一家 メアリー



出会いの場所：できかけ島付近

生命力：70。王国に観光でやってきた台風一家の子供。いつでも低気圧で、竜巻攻撃をしかけてくるから離れて攻撃しよう。

台風一家 ジーン



出会いの場所：できかけ島付近

生命力：90。メアリーと同じく台風一家の父親。メアリーより大きな竜巻を出して攻撃してくる。同様に離れて攻撃しよう。

台風一家 ジェーン



出会いの場所：できかけ島付近

生命力：80。ジーンと同じく台風一家の母親。回転しながら吸い込んでダメージを与えてくるので、距離を保ちながら離れて攻撃しよう。

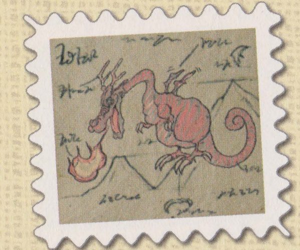
ミニドラゴン



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：120。炎のブレスと回転しっぽで攻撃するが、しっぽで飛ばされてもダメージを受けるだけ。しっぽ直後に突撃しよう。

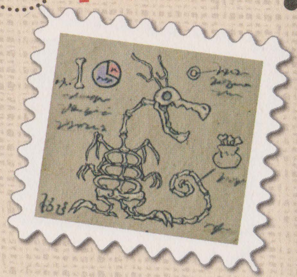
マーブルドラゴン



出会いの場所：よいどれの国

生命力：300。炎のブレスを受けると燃え上がり、回転しっぽで飛ばされたら即死だ。主力の兵士にはさむカイロを装備させて戦おう。

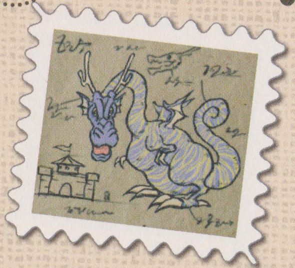
リボーンドラゴン



出会いの場所：しかばね荒野

生命力：100。「元」伝説の最強ドラゴンがほねになったもの。炎と氷の攻撃をしかけてくる。さむカイロとあったカイロは必需品。

ブルードラゴン



出会いの場所：小さな空き地の地下

生命力：300。氷のブレスを浴びると氷ついてしまい、回転しっぽで飛ばされると即死。相手の攻撃が終わった直後にトツゲキしよう。

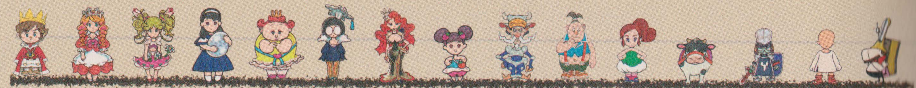
切手を貼るところ

出会いの場所：

おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

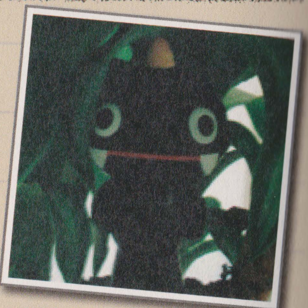
6章
旅の思い出ノート

『王様物語』を作り上げたスタッフ一同が大集合。制作中の思い出や、キャラクターへの思い入れを語ってくれました。



旅の思い出ノート

王様物語を大切に大切に育ててきた開発スタッフのみなさんから、メッセージをいただきました。自画像はもちろん、開発中の思い出や、お気に入りのキャラクター、なってみたいジョブなどが綴られています。（順不同、敬称略）



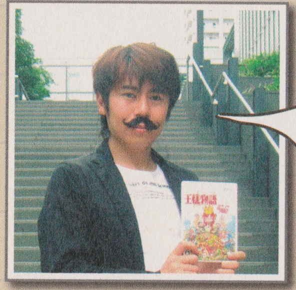
理想のおじいさんですので、ハウザー・オレガノシシュタインが大好きです！
訳分からない発言が多いですが、ハウザーの魅力だと思います。
ハウザーと一緒にいると何でもできると感じます。

そして、チキンが大好きだから、一発で作れるグルメなコックになりたいと思います。

制作中の思い出は……　つらい時もありましたが、このような素晴らしく、オリジナリティ溢れる、面白いゲームは唯一だと思います。そんなゲームに少しでも貢献できましたので、嬉しいです。　海外版担当　ルイ・ラマール



お気に入りは昔は同じ部族だったような気がして……オニーです。
やってみたいのはアニマルハンター。そりゃ～～弓が撃ちたいですので。
ゲームって作るものが多いすね。毎日時間の経つのがあっ！ちゅう間でした～。
ムービー部でぃれくたー　マキノ有美



お気に入りのキャラクターは、リアム、スプモーニ（理由は言えません）。　遠くから一方的に攻撃できるから、アニマルハンターになってみたいです。福岡から帰ってきたきむPが縦横に大きくなっていた……。
PR大臣　中村信彦





TVランチが好きじゃ。

24時間スタートレック特集とかしてくれそうだからじゃ。



モウモウモウ、モモ、モウモウモウ（ウシ語）

※編集部注：パンチョになりたいという話と、その理由を書いてくれたようです。

福岡にすんで体重が5キロほど増えました。
現在ダイエット中じゃ

ディレクター＆プロデューサーじゃ。きむPじゃ



福岡で開発中は、毎日ランチがおいしかったなぁ。魚とか最高でした♪

あっ、佐世保バーガー食べ忘れたよ。

お気に入りはオニー。第一印象で。鳴き声がかわいいから。

やってみたいのは大工。建築でトントンしているときが楽しそう。
また、敵からは仲間が守ってくれる（はず）。

ボスプログラム　長沢良和



パンチパーマの国民がお気に入りです。
近くのお弁当屋さんにそっくりの人が!?

やってみたいのは子供。毎日遊びたいから。

全裸で解決！！

リードデザイナー　下川善央



お気に入りはM氏。あの顔はw
やってみたいのはのんきな大人（いやすでにのんきな大人ですが）。

制作中の思い出は、木村Pと飲みにいったこと。あと、みんなとめしを食いにいったこと。

プログラムなんだけど、
色々やってて…あ、サウンド周りとか　きくちまこと



コロボがお気に入りです。
プロトタイプ制作からの長い付き合いなので、愛着があります。パジャマバージョンや、貧乏服バージョンなど、搭載したかったですねぇ。
なってみたいのは、のんきな大人。
私の性格が、堅苦しいので、のんきな大人のように「お気楽～、気の向くまま～、風の吹くまま～」に生きてみたいですねぇ。

制作中の思い出は、1週間で働いた時間が過去最高を記録したこと。ハイになった時間も過去最高。

リードプログラマー　御姓智宏



お気に入り：ヴェルデ。理由：コロボを言葉攻め的な名前にすると、冒頭でヴェルデから罵られる事が出来、それを繰り返していると次第に……ね。

なってみたい：のんきな大人。理由：仕事はさておき、世界中をぶらぶらしたくなってきた今日この頃。

制作中の思い出：トムさんとボルデザインで数100？ものアイデアを出し合った事。プログラマーの力でグラフィックのクオリティの底上げが出来る事を実感できた事。長沢王子に出会えた事。

アートディレクター兼鬼畜生　松本真一28



産みの苦しみに夜な夜なうなされました……が(良い意味で)突飛なものが出来上がったりして楽しかったです。

オニーに首ったけ。フニフニしたいです……オニーぬいぐるみ、出ないかなぁ。寧ろオニーに混ざってアバレウシを大量生産したいです。

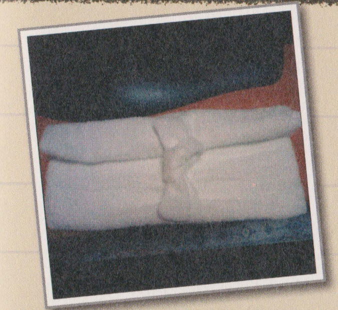
建物原画、ボスマップ作成　松野容子

お気に入りは**パンチョ**。2cmくらいのちっちゃいストラップにしたい……。かわいい癖に、声が野太い!!
やってみたいのは王様。だって、ハーレムだもん。

制作中の思い出……。
春雨ヌードル食べようとしたら、ポットの中身が水だった……。
食べる直前になるまで気付かなかった……。

リード2Dデザイナー　お色気担当(！?)杉元あかね





お気に入りはオニーメタル。アクション版メタルな動きが素敵。
やりたいのはアニマルハンター。チキンなんで遠くから撃ってます。

制作中の思い出は、エアコンが壊れて、冬の暖取りにペットボトル湯たんぽを作った事。意外に朝まであったかくて高性能でした。写真は湯たんぽカバーの試作品1号君です。

戦闘システム・敵AI　大崎康史

お気に入りは**リアム**。意外と働きものです。
自分でやってみたいのは子供。あの頃は(´－｀)

思い出ではないですがほんとに**紆余曲折**あったので、
このソフトが世に出てくれてうれしく思います。

国民の動きのシステムプログラム　池田直広





お気に入りはオニーキングですね！　怒り時の波動と振動が凄まじい！　手のかかった子ほど愛らしいです。なってみたいのは、のんきな大人ですね～。
一生ゴロゴロのほほんとしていたいです。

制作中の思い出：オレが王様物語だ！　っと言いたいくらい愛着のある作品になりました。しかし、テスト試行時には故意にNPCを崖にトツゲキさせて死なせたりしたことも。ごめんネNPC！

引き連れNPC、王様アクション、メニューUIなどのプログラム担当
田村佑樹





ココモパイン、見た目(デザイン)が好きです、個人的に金髪の女の子が好きなのと**お花の髪留め**がたまんないです!!!
やってみたいのはのんきな子供。無邪気な所!!!

個人的にはじめてのゲームの仕事で緊張していたのですが、制作現場が常にワイワイガヤガヤしていて、楽しく作業ができました!!!

背景原画、メニュー(世界地図)　内村公紀



お気に入り：神様。あの歳であの箱庭を構築できる妄想力がステキ。もはやお姫様たちのチョイスに只者でない香りが……どんだけストライクゾーン広いのさ！
やりたいジョブ：魔法使い。のんきな大人をやってた時期があったけど、もうのんきな大人は飽きたので魔法使いになりたいです。色が変わるお菓子を日がな一日練っていたりするお仕事に違いありませんよ？
制作中の思い出：見知らぬ土地に飛ばされはじめての環境での仕事。そんな不安な気持ちを癒してくれたのが休みの日にゲームセンターで遊ぶシューティングゲーム。
昔よく遊んでいたオールドゲーム見つけては一撃でクリアー！　とか、メンタリティをかなりの比重で支えていたに違いないのでしょう。その影響が少なからずフライングマシンや親ねずみの吐く弾道に出てしまった事は避けようのない運命であったと言えるやもしれません。

ボス等のプログラム　関原康樹

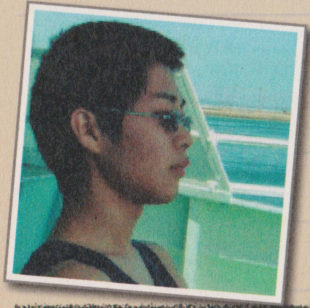


お気に入りはオニー。
ず～と机の上にいたので愛着がわいてしまって……。

やりたいのはハガネの騎士。
かっこよさそう。

山あり谷ありの先に新天地！

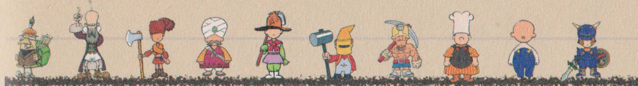
マネージメント　宮川卓也



ランナーズハイな開発で、毎日がきついけどすごく楽しい環境でした！たくさんご迷惑をかけましたが、今では良い(？)思い出です。

お気に入りは**ヴェルデ**。リアムには給料を与えず、代わりに彼女に貢いでました。やりたいのはのんきな大人。なんだかんだである意味一番憧れますよね？

レベルデザイン　江口大樹



旅の思い出ノート

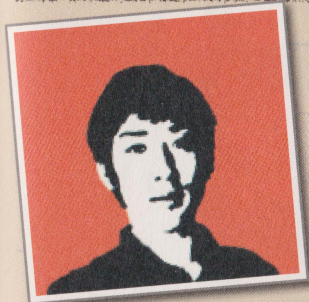


お気に入りはオニー。虐げられつつも世界に不満など微塵も感じさせないその健気さ、そして時折空を見上げるその姿に胸キュンです。

やりたいのはのんきな子供。若さはお金では買えません。

トムさん、キムP、安永さん、鶴田さんはいつもまず「おもしろい」とやる気をくださり、本気で死ぬ気で楽しく戯れた開発期間でした。この懐深い王国に乾杯！

各種スクリプト
(主にミニゲームを仕組んだりシャイなヘンナノをはっちゃけさせたり)　江中太一

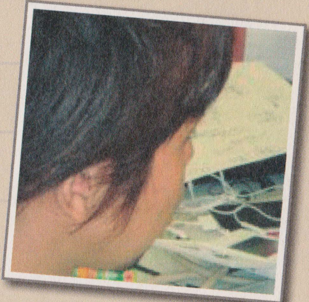


のんきな大人がお気に入り。
理由：いつものんびりしてるところ。でもどこか憎めない
魔法使いをやってみたい。理由：魔法が使えて楽しそうだから色々と(笑)

熱い魂で作り上げた作品になってます。**ぜひ全クリするまでプレイして下さい!!**

そして、ストーリーや町の発展状況によって変わる国民の行動の変化にも注目してね★

NPCキャラのライフシミュレーションデータの作成　松本広治



お気に入りは**フェルネ姫**(男性ならばわかるはず)。
やりたいのは**アニマルハンター**
(いろいろなえものをねらっていきたいから)。

開発は大変でしたが、またやりたいなと思うのは不思議なものですね。

スクリプト　鶴田雄喜



お気に入りはパンチョ：とにかく突っ込んでくるから。
どんとこい!!
やりたいのはギガ大工：人を超えている気がするから。
独り言を常に言いながら制作していたような気がします。
できることは色々やってみる!!
イベントスクリプタ　福浦潤平



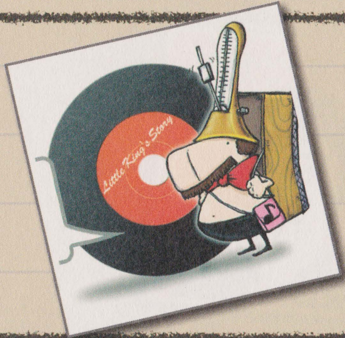
お気に入りのキャラクターは、木村P（噂どおりだったので）。
やってみたいジョブは、ゲーム開発。

スピード重視

ムービーパート絵コンテ　奥山潔

好きなキャラ：M氏
なりたいジョブ：M氏
一言コメント：それではお聞き下さい～♪

M氏担当　蓑部雄崇





お気に入りはオニー。理由：かわいい、オニーキングは声もやったので思い入れがあります。
やりたいジョブはしたっぱ兵士。理由：したっぱ兵士は使い捨て！　どんどん死んでしまうのですが、いないと困る、そんなジョブ。
制作中の思い出：ロング・ソバージュの声はロシアの方だったんですが、素人ながらとても味のある声でした。有名なロシア文学を感情たっぷりに朗読して頂いたのに、それをめちゃくちゃに切り刻んでしまっている事に少し後ろめたさを感じています。

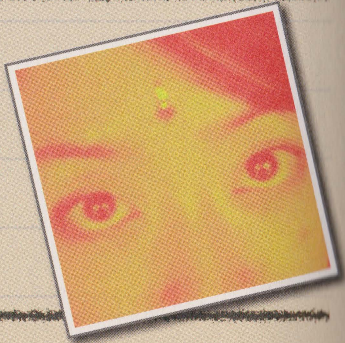
サウンドデザイン　安達昌

お気に入りはオニー。
理由：あの細い体であのデカイ頭を支え切る、強靭な筋力と卓越したバランス能力がステキです。

やりたいジョブはのんきな子供。
理由：無垢は最強の武器……怖いもの知らずとも言う。

案ずるより生むが易し

効果音　佐野朋子





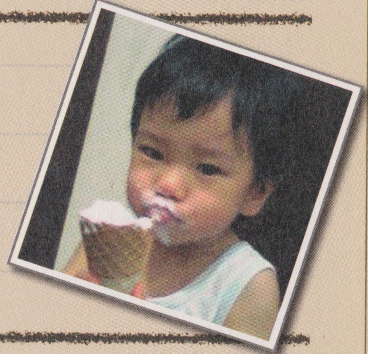
シュツとかバッとかドカーンとか
お気に入り：オニー（ルックス）
やってみたいジョブ：のんきな大人（生き方）

サウンドデザイン　櫨本浩

お気に入り：なんといってもキュートな**オニー**。
やってみたい：ラッパ当番を志願します！　したっぱ兵士。

制作中の思い出：制作中に**結婚して子供ができた**こと。
なにかと人生の節目が多かった。

AIプランナー　安永紀和





お気に入りは**シズカ**です。
宇宙と交信する不思議議設定と80年代テイストの融合がしびれます。

やってみたいのは**アニマルハンター**。
自給自足です。

コロボのモミアゲで一時間くらいキムPと話し込んだのも、良い思い出です。

キャラクターデザイン　皆葉英夫

忍耐

お気に入り：ツンツンだからヴェルデ
なりたい：のんきな大人

エグゼクティブプロデューサー　ワーダ







お気に入りは、べ(40)。
一度だけ手紙で登場したキャラクター。なんか好き。
やってみたいのは、鬼師。
鬼瓦を作る専門職。※ゲームには出てません！

きむPへおならマシン。
昼食うどんWith安永。
御姓猫傷。萌え田村家。
カギ鶴田。お茶菊池。
ダブル松本の初遭遇。
杉元腕力。歌う下川。
江中大崎江口の企み顔。
長沢関原小林の空気。

企画全般、シナリオ　池田トム

お気に入りはドブローク。理由？　花房氏と似ているから、と言っても、誰もわからないよねー。やってみたいのは穴掘りかなー。理由？　掘ってみたいから、と言っても誰もわからないよねー】
制作中の思い出。ムービーチェックのミーティング中、キムPさんのGパンのチャックが開いているんだねー。ものすごい真剣に僕らにムービーの修正指示を出しているんだけど、いつもチャックが開いているんだねー。

ムービープロデューサー　いのうえ　ぴろまさ





お気に入りはTVランチ。いちばんリテイクの多かったキャラクター故に、思い入れもひとしお。個人的に最も木村ワールドなキャラな気がします。

やってみたいのはナース（かドクター）。生まれ変わったならば、女教師かナースになりたいと常日頃から思っております。

制作中の思い出。早朝からマーベラス1Fの喫茶店にて、ちょくちょくミーティング重ねました。眠いやら面白いやら混沌とした状況でネタ出しを繰り返し、真夜中にスケッチを沢山描き連ねたもんでした。
どうかROMの髄まで楽しんでくださいまし。

ヘンナノデザイナん　倉島一幸

おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

7章 落書き帳

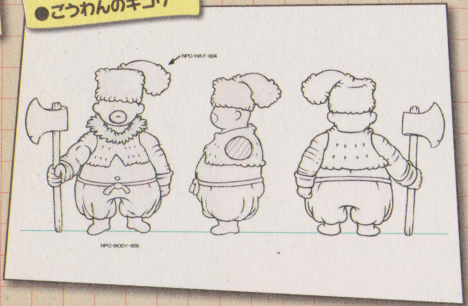
さまざまな部分の設定資料を掲載しています。『王様物語』の世界が、いかに細かく設定されているか感じることができますよ。

落書き帳

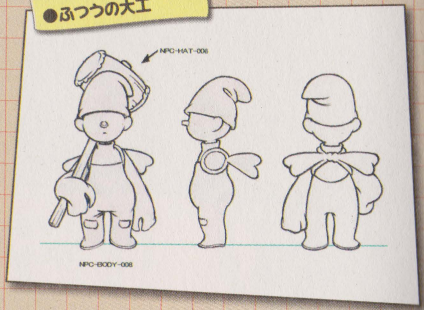
キングスワールドを旅して見かけた人や風景、オブジェクト、不思議な王様の設定画を、いろいろお見せしましょう。ぜひ、実際の画面の色彩との違いなどを楽しんでください。

★王国の人たち

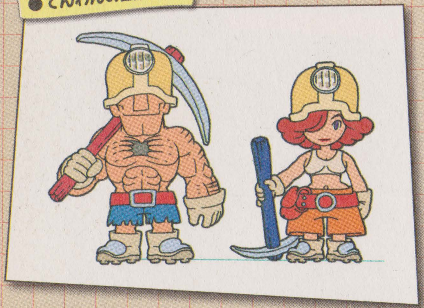
●ごうわんのキコリ



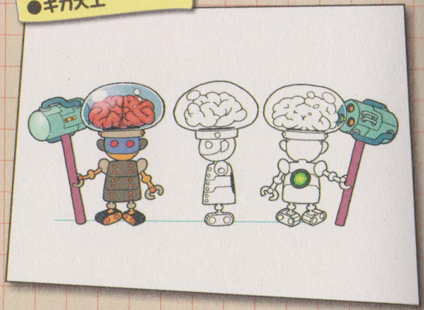
●ふつうの大工



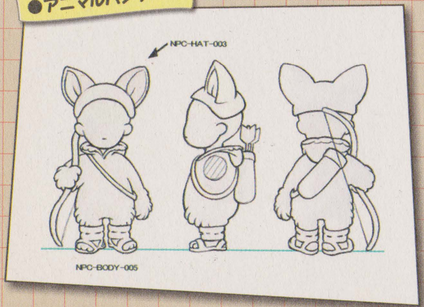
●てんわんの鉱夫



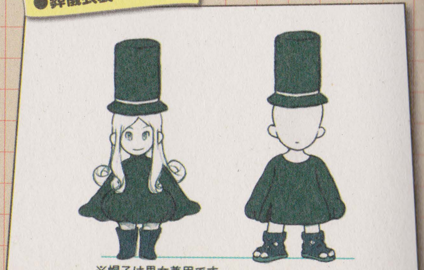
●ギガ大工



●アニマルハンター



●葬儀衣装

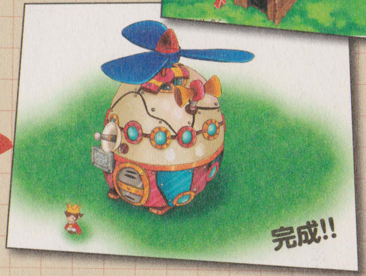


※帽子は男女兼用です

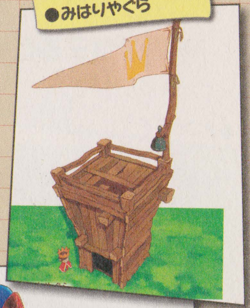
★王国の様子

●フライングマシン





●みはりやぐら



●マーベラス劇場



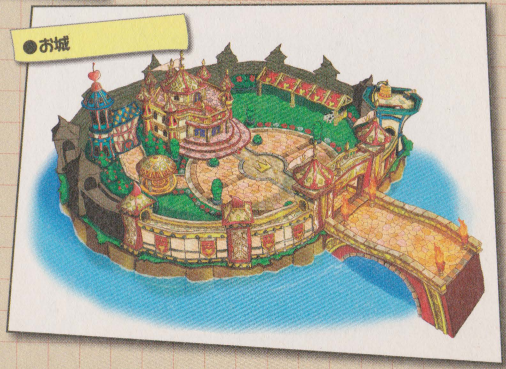
●トンコツ教会（内部）



●アニマルハンターの小屋

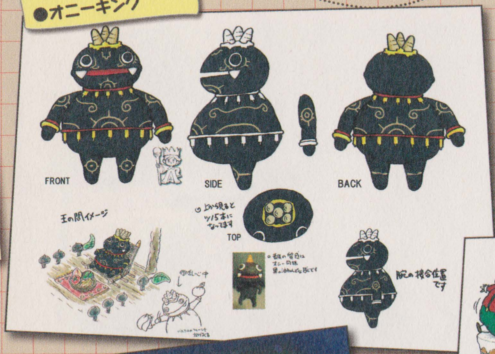


●お城



★不思議な王様とそのステージ

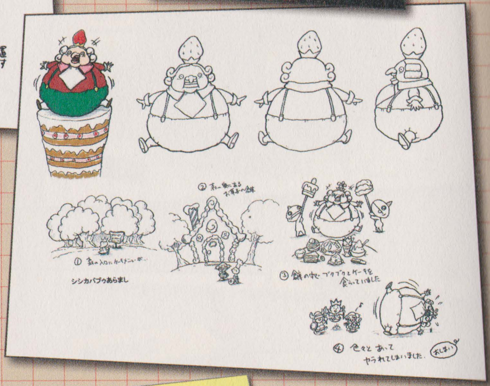
●オニーキング





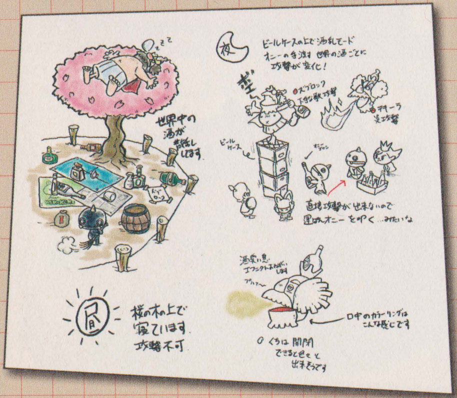
●シシカバブウ



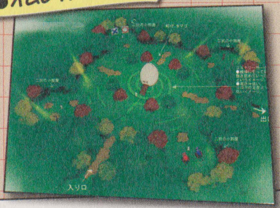


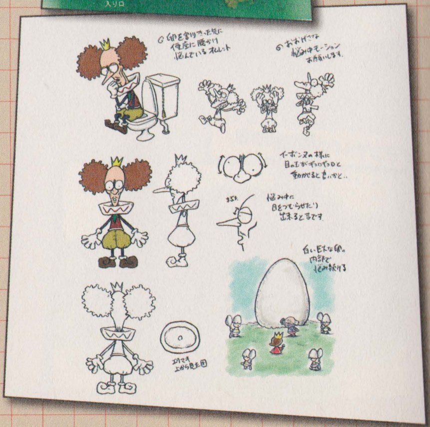
●ドフローク



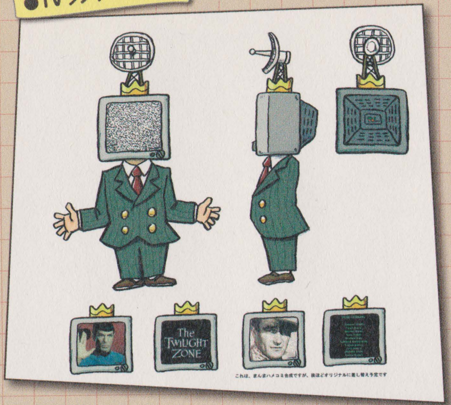


●オムレット



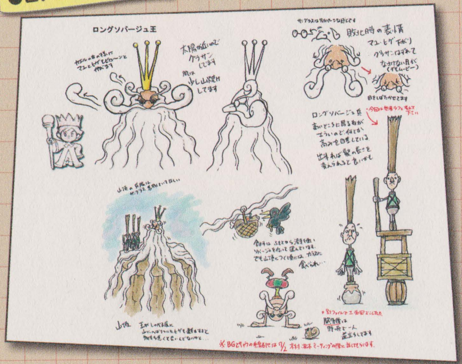


●TVランチ



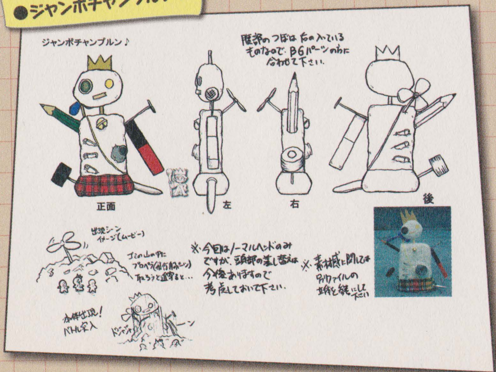


●ロングソバージュ





●ジャンボチャンプルン♪



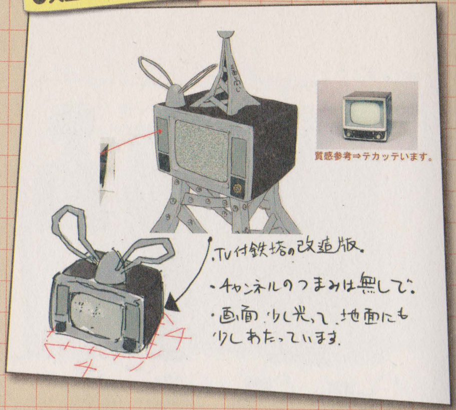


★小物、背景など

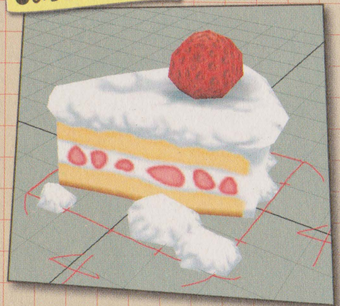
●魔法使いの家のかざり



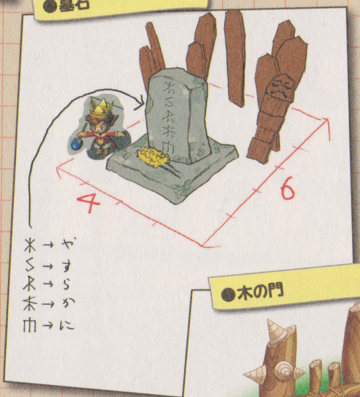
●大型テレビ



●いちごのケーキ



●墓石



●木の門



●干してあるとうもろこし



●民家の小物

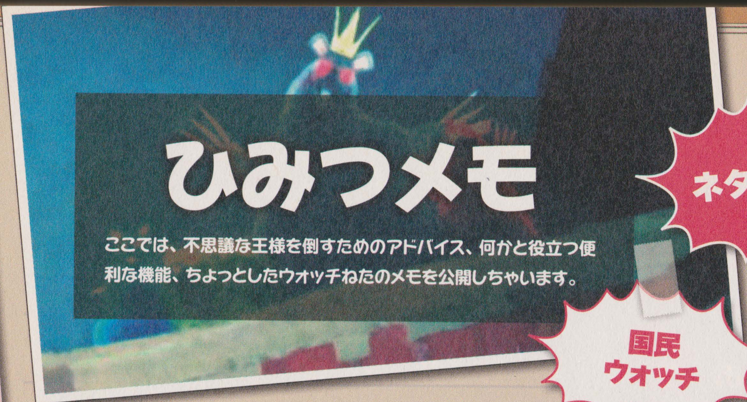


おうさまものがたり
こうしきがいどぶっく

8章
水に溶けるひみつメモ

※溶けません

7人の不思議な王様と、最後の王様の倒し方、ゲームをプレイするうえで見落としがちな情報をコンパクトにまとめました。



ひみつメモ

ネタバレ注意

ここでは、不思議な王様を倒すためのアドバイス、何かと役立つ便利な機能、ちょっとしたウォッチねたのメモを公開しちゃいます。

国民ウォッチ



トツゲキ◉アドバイス
キングオニーの倒し方

このステージでは、手前にあるツボから矢が入手できるうえ、戦闘中に入れる温泉があるので、さきに矢を入手し、のんきな農夫に温泉を掘らせ、それからオニーキングと戦おう。まず、オニーキングの前にある倒木を取り除き、アニマルハンターに遠くから攻撃させる。ときどき、オニーが投げるツボがオニーキングに当たって痺れるので、そのスキにトツゲキすればOKだ。

ヤクダチ◉テクニック
親衛隊カスタマイズ

お立ち台で国民リストを選んだときの機能を説明しよう。国民リストの一番上の☆を選ぶと、まず親衛隊の名前がジョブの順に並び、そのうしろに親衛隊以外の国民がジョブごとに並ぶ。ジョブの欄を押すと、ジョブごとに並び替えて表示され、続いて1回押すごとに先頭のジョブが入れ替わる。また、宝物庫の装備品は国民に装備させることができ、Cボタンで外せる。



装備品は、どんどん親衛隊に装備させよう。

ヤクダチ◉テクニック
あのジョブに会えない……

王国にいる特殊なジョブの国民は、条件を満たさないと会うことができない。

天才ドクターは、王国プランで学校に5回寄付をすると病院が建つので、その後兵士の町の酒場で夕方5時〜7時の間待つとやってくる。にじいろの魔法使いは、マジカルランドを建設したあと、のんきな大人が魔法使いの報告をしてきたあと、深夜0時マジカルランドで会える。タマゴン人、放送局員、お山の一等兵、工作人間は、それぞれが所属している不思議な王様を倒すと、王国にひとりだけ移住してくる。

トツゲキ◉アドバイス
TVランチの倒し方

戦闘前、穴の位置にいる放送局員に話しかけると、どこの国旗があるか教えてくれる。戦闘が始まったら画面下に流れる文字ガイドをヒントに、その国の穴を掘る。穴を見つける商人、早く掘る農夫、攻撃する兵士の構成がベスト。

トツゲキ◉アドバイス
シシカバブゥの倒し方

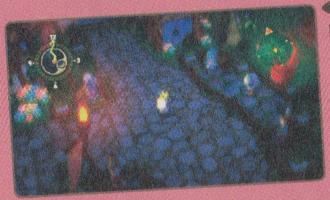
体力勝負になるので、体力が多い国民を選んで連れて行こう。戦い方は、絶えず左右に動きながら、Aボタンで親衛隊をトツゲキさせ続けるだけ。親衛隊の壁が途切れないようにするのがポイント。途中、画面中央を看板を持ったオニーが横切るので、これにシシカバブゥを当てて倒すと、中央のダッシュボードが使えるようになる。ここで親衛隊をトツゲキさせると、奥の岩まで進め、岩を早く壊せるようになる。

オモシロ◉ウォッチ
ジョブごとのあいさつ

同じジョブどうしの国民が街で出会うと、ジョブごとに違った挨拶をしている。このとき、キコリと鉱夫のハグのように、特定のジョブの組み合わせで特別な挨拶をすることもある。

オモシロ◉ウォッチ
真夜中の集会

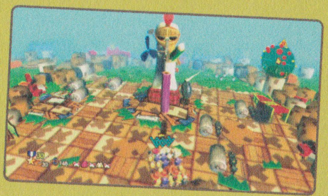
毎晩深夜0時を過ぎると、ごいけん広場にタマゴン人や放送局員など、移住してきた国民たちとハガネの騎士が集合する。彼らは別に会話を交わすわけでもなく、ただ座っているだけ。



それぞれベンチや地面に黙って座っているだけ。

トツゲキ◉アドバイス
ジャンボチャンプルン♪の倒し方

第1形態は、兵士が何人も飛びついて攻撃できるので、いるだけトツゲキさせる。ジャンボチャンプルン♪が体をひねったら、ふっとばし攻撃をしてくるのですぐタイキャク。また、アメを持ってくるオニーは、ジャンボチャンプルン♪を回復させてしまうため、優先して倒そう。第2形態になったら口からビームを出すので、口が黄色く光ったらタイキャク。まわりにいる、コンドクールとアメを持ったオニーを優先で倒そう。第3形態は、ローラーを引っ張ったオニーがいるので、ひかれないよう注意。また、ジャンボチャンプルン♪の腕のエンピツが上空から王様を狙ったときは、立ち止まらず逃げること。そして、ローラーオニーがいなくなったスキに飛びつき攻撃し、ジャンボチャンプルン♪が体をひねったらタイキャクを繰り返す。



ローラーは2方向出現するので、はさまれないように。

トツゲキ◉アドバイス
ドブロークの倒し方

ドブロークは兵士が飛びついているあいだはなかなか攻撃してこない。1回に4人飛びつけるから、8人くらいの兵士を用意して入れ代わり戦おう。あとは離れた場所からアニマルハンターでドブローク本体を攻撃すればいい。

トツゲキ◉アドバイス

ロングソバージュの倒し方

岩を壊す鉱夫、木を壊すキコリ、ニワトリ対策にコック、最後に橋をかける大工を必ず親衛隊にいれておくこと。どうくつ内にある矢印は、すべてウソなので騙されないように。



どうくつの道案内は、入口に表示される指示が正解。

ヤクダチ◉テクニック

フライングマシンに乗って

このステージは、飛んでくる障害物をひたすら避けるしかない。当たるとダメージを受け、画面左のゲージが減り、これが黄色いゾーンに入るとネズミの王と戦う親衛隊が減ってしまう。



先に進むほど、飛んでくる障害物が増えてくる。

ヤクダチ◉テクニック

王様ファイト！

王様は、王国の外でのみCボタンで杖を振って攻撃することができる。ツボや草をとるだけなら、狙いをつけてトツゲキさせるより、王様みずから杖を振ったほうが効率よく収集できる。



ヘンナノにもダメージを与えられるが、体力が心配。

トツゲキ◉アドバイス

オムレットの倒し方

クイズに答えるこのステージの正解を一部教えよう。第1問の答えは黒板。第2問は、中央の巨大タマゴの上に見本がいるから同じものを探す。第3問はシルエットと同じものを倒す。第4問の答えは松明。第5問は、本物のごいけんBOXを壊す。ヒントは赤い、円柱、ランプ付、差込口付、高さは普通。第6問は、出題されているときに流れている声と、同じ声の国民を探す。このとき、ステージにいる国民に近づいて話しかけると、その人の声が聞けるので参考にしよう。第7問の答えは時計。第8問は流れる曲と同じBGMの場所を当てる。最後は、中央の巨大タマゴに横からつぎつぎとトツゲキさせればクリア。

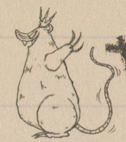


国民に話しかけて声を確認すれば間違わない。

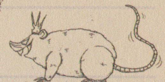
オモシロ◉ウォッチ

デート待ちぼうけ…

デートの約束をしている国民は、夕方になるとずっと同じ場所に立って左右をきょろきょろ見ている。相手が現われなかった場合、しばらく呆然と立ちつくし、ダッシュで去って行く。



そして、ついに最後の戦い……



トツゲキ◉アドバイス

ネズミ（青）の倒し方

ここでは、ニセモノと本物のネズミが出現し、見分けられなくて時間が経過すると親衛隊がネズミにさらわれて、数が減ってしまう。見分ける方法は、出現したときに怒って白い煙を頭上に出しているのが本物となる。そちらが立ち止まったときにトツゲキして攻撃だ。

トツゲキ◉アドバイス

ネズミ（赤）の倒し方

ここのネズミはダッシュ攻撃と、壁を登って落下して広範囲にダメージを与えてくる。着地したときが攻撃のチャンス。体力がなくなると4匹に分身するが、落下攻撃をするのが本体なのでそれにターゲットを合わせたらスティックは触らず、つぎに着地したときトツゲキしよう。

トツゲキ◉アドバイス

ネズミ（黄）の倒し方

ここのネズミは、フンをまきちらして逃げる。このフンに触るとダメージを受けるので、ネズミがフンの向こう側にいる場合は、トツゲキせずに待とう。フンをまきちらして走り、立ち止まったその瞬間がトツゲキのチャンス。ただしときどきビンを投げてくるので、かわすこと。

トツゲキ◉アドバイス

3匹の倒し方

ネズミたちは王様ではなく箱を攻撃しているので、まずはそのままトツゲキする。攻撃を受けるとネズミはこちらに気付くが、こちらが離れるとまた箱を攻撃しはじめるので、またそこにトツゲキ。これを繰り返せばいい。箱へのダッシュ攻撃に巻き込まれないように。

トツゲキ◉アドバイス

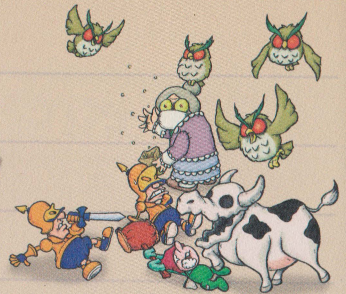
ネズミの王の倒し方

青、黄、赤の攻撃をランダムでやってくる。ニセモノが出たとき、目がほかのネズミより少し大きく、ぼやけてみえるのが本物だ。黄の攻撃のときはビームを出すが、体力がなくなるとビームが回転するので逃げること。ただし、ネズミの王に飛びついている親衛隊は無事なので、飛びついている場合は無理にタイキャクさせないほうがいい。また、青の攻撃になって、ニセモノと本物を見わけて攻撃するときが、一番相手にダメージを与えられるチャンスとなる。



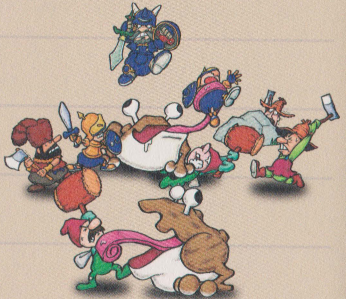
リアムにお給料を払っているといいことが……!?

王様物語 公式ガイドブック



2009年10月22日　初版発行

執筆	松本幸彦（AIRS WORKS）
編集・執筆	大石美智子（ファミ通書籍編集部）
カバー落書き	木村祥朗（株式会社マーベラスエンターテイメント）
装丁・デザイン	石川明子（ファミ通書籍編集部）
編集協力	伊藤良介（ファミ通書籍編集部）
	新山基一（ファミ通書籍編集部）
アイコン制作	Hiroto
校正	青木隆二
協力	株式会社マーベラスエンターテイメント
発行人・編集人	浜村弘一
局長	坂本武郎
編集長	青山良
副編集長	宮沢晶美
PM	小山太輔
業務部	三浦真木
印刷	大日本印刷株式会社
発行所	株式会社エンターブレイン 〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1 電話　0570-060-555（代表）
発売元	株式会社角川グループパブリッシング 〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3





本書の内容・不良交換についてのお問い合わせ

エンターブレイン カスタマーサポート

電話：0570-060-555（受付時間は土日祝日を除く12:00 ～ 17:00）
メールアドレス：support@ml.enterbrain.co.jp

※ご質問内容によっては、ご返答までにお時間をいただく場合があります。また、本書に記載していない攻略方法などにつきましてはお答えできません。



本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-04-726115-0
Printed in JAPAN



郵便はがき

お手数ですが
50円分の
切手を
貼ってください

102-8431

（受取人）

東京都千代田区三番町6-1

株式会社エンターブレイン

ファミ通書籍編集部

王様物語

公式ガイドブック 係

フリガナ		職業	性別	年齢
お名前			男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□ 都道府県			
	☎（ ） ―			

『王様物語』をプレイされた感想をお聞かせください

本書のことをどこで知りましたか（複数回答も可）

1. エンターブレインの雑誌の広告を見て（雑誌名　　　　　　　　　　）
2. 店頭で見て
3. 知人にすすめられて
4. その他（　　　　　　　　　　）

本書についての感想をお聞かせください

内容について ▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い
カバーデザイン ▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い
本文デザイン ▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い
価格について ▶	大変安い	安い	普通	高い	大変高い
総合評価 ▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い

攻略本を買うとき何を基準にして選びますか

1. 出版社で決めている
2. 広告が目についた本を買っている
3. 店頭で見くらべて決めている
4. 友だちの意見を参考にしている
5. その他（　　　　　　　　　　）

この攻略本の中で役に立った記事、面白かった記事があれば教えてください

ご協力ありがとうございました。アンケートハガキをお送りいただいた方の中から、毎月抽選で10名様にオリジナルQUOカードを差し上げます。発表は発送をもってかえさせていただきます。なお、お客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

ニンテンドーDSとWiiのことならおまかせ！！

ファミ通ディーエス＋ウィー

DS＋Wii

毎月21日発売

特別定価 590円［税込］

ファミ通ディーエス＋ウィー DS＋Wii 7つのいいとこ



いいとこ①
全ページフルカラーだからキレイ!!

いいとこ②
読みがなつきで誰でも読める！

いいとこ③
『ポケモン』などのファンページも多数!!

いいとこ④
最新ゲームの情報がよくわかる!!

いいとこ⑤
任天堂専門誌ナンバー1だから安心!!

いいとこ⑥
人気ゲームの攻略がいっぱい!!

いいとこ⑦
うれしい付録つきでお買い得!!

全国書店・一部コンビニ＆スーパーで絶賛発売中!!

http://www.enterbrain.co.jp

enterbrain 株式会社エンターブレイン



enterbrain 株式会社エンターブレイン http://www.enterbrain.co.jp